

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BANDIDO



5-99



1-4



15 min

FR

MATÉRIEL

1 supercarte 69 cartes

BUT DU JEU

Bandido essaye de s'évader À NOUVEAU!
Jouez vos cartes pour bloquer tous les tunnels
et empêcher Bandido de s'échapper de prison.

MISE EN PLACE

1. Trouvez la supercarte et placez-la au milieu
d'une grande table. Utilisez le côté facile ou le
côté normal de la supercarte en fonction de la
difficulté que vous désirez (5 ou 6 tunnels de
sortie).



2. Mélangez les cartes et placez-les en pile près
des joueurs.

3. Chaque joueur prend 3 cartes en main.

LE JEU

Le plus jeune commence à jouer en
premier. À votre tour, placez une de vos
cartes à côté d'une autre se trouvant
déjà sur la table.



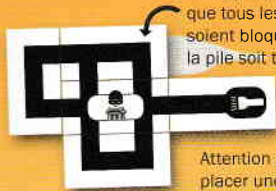
Attention: La carte doit
correspondre parfaitement
à toutes les cartes
qu'elle touche.



Reprenez une
carte de la pile.

Si un joueur ne peut pas placer ses cartes,
il a le droit de remettre ses trois cartes
sous la pile et d'en reprendre trois nouvelles.

Jouez jusqu'à ce que
que tous les tunnels
soient bloqués ou que
la pile soit terminée.



Si vous avez réussi
à bloquer tous les
tunnels, vous avez gagné
ensemble. Si un tunnel
reste ouvert à la fin de
la pile, Bandido a encore
réussi à s'évader. Vous
avez perdu.

Attention à ne pas
placer une carte qui
empêche à jamais de
bloquer un tunnel.

