

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





FIN DE LA PARTIE

Dès qu'une joueuse a 5 baisers sur sa photo, la partie prend fin. Elle a gagné !



ENCORE UN MOT...

Si vous avez des photos qui vous plaisent encore plus, n'hésitez pas à les prendre. Des images découpées dans des magazines, ou des photos de mignons petits camarades de classe (pourquoi pas celle de ton voisin en cours de maths ?) Pensez que l'empreinte des baisers sera ineffaçable sur vos photos personnelles.

... ET UN PETIT TRUC :

Essayez les traces de baisers sur les cartes dès la fin de la partie. Au bout d'un moment, elles seraient bien plus difficiles à effacer.



© David Mair

Made Under License from
The Michael Kohner Corporation

T.Nr. 249858

BOISERS volés, BOISERS gagnés

BUT DU JEU

La fille qui, la première, réussit à rassembler cinq baisers sur la photo de son copain gagne la partie.

MATÉRIEL





1 plateau de jeu, 4 pions, 1 tampon Baiser, 4 cadres, 6 cartes avec une photo de copain sur chaque face, 1 disque tournant avec une flèche, 1 règle du jeu

PRÉPARATION

- ♥ Etalez le plateau sur la table et posez le disque tournant près du plateau.
- ♥ Chaque joueur choisit un pion et un cadre de la même couleur. Les pions partent des différentes cases Baiser, situées aux 4 angles.
- ♥ Mélangez les 6 cartes qui représentent les copains. Chacune prend une carte, choisit sa photo et la met dans son cadre. Les cartes restantes sont posées près du plateau.
- ♥ Préparez aussi quelques mouchoirs en papier pour essuyer les marques de baisers sur les photos.

LE DISQUE TOURNANT

Avez-vous remarqué que l'on peut utiliser le disque de trois façons différentes ? Pour déplacer votre pion sur le plateau, tournez le disque de façon à faire apparaître les chiffres dans les fenêtres. Les cases du plateau vous disent ensuite quels signes faire apparaître : X et O ou les coeurs.





LE TAMPON BAISER

C'est la clé du jeu. Pour rassembler des baisers sur les photos des copains, vous n'avez qu'à appuyer sur la partie rose du bâton de rouge : l'empreinte d'un baiser se dépose sur la photo. Frottez délicatement avec un mouchoir en papier pour effacer les baisers.



ET MAINTENANT, ON Y VA !

On voit bien les chiffres dans les fenêtres du disque ? Parfait ! la fille qui a les cheveux les plus longs joue la première.

Fais tourner la flèche et déplace ton pion sur le plateau dans le sens des aiguilles d'une montre, selon le chiffre sur lequel la flèche s'est arrêtée. Suis les indications données par la case sur laquelle tu te poses. Ton tour de jeu est terminé et c'est à ta voisine de gauche de jouer.

Prends garde à ne pas poser les empreintes les unes sur les autres en te servant du tampon Baiser, pour pouvoir les compter sans difficulté.



LES CASES SPÉCIALES

Au bout de quelques parties, vous saurez par coeur ce qu'il faut faire sur telle ou telle case. En voici un bref rappel :

Case d'angle : Kiss

Oui, oui, oui ! Tu donnes un baiser à la photo de ton copain avec le tampon Baiser !



1. Ardeur excessive !

Aïe ! Recule de trois cases et suis les instructions de ta nouvelle case.

2. Bâton de rouge cassé !

Passe un tour.


3. Baiser volé !

Efface avec un mouchoir en papier un baiser sur la photo du copain d'une joueuse de ton choix.



4. Est-il bien accroché ?

Ton coeur est brisé. Pour le guérir, tourne le disque sur les coeurs. Si tu lances la flèche sur un coeur, ton coeur est guéri (mais sans baiser). Mais si tu tombes sur un coeur barré, tu dois prendre une nouvelle photo de copain parmi celles qui restent et la mettre dans ton cadre. Efface les baisers sur ton ancienne photo et mets-la à la place de celle que tu viens de prendre.



5. Beaucoup trop de rouge !

Passe un tour.

6. Bises sur les joues ! et 7. Je t'adore !

Tourne le disque sur X et O. Si la flèche s'arrête sur X, pose un baiser sur ta photo. Sur O, il ne se passe rien.

8. Echange ton copain !

Echange la photo de ton copain avec celle d'une joueuse de ton choix. Les baisers éventuels restent sur les photos.

9. Passionnément... pas du tout !

Tourne le disque sur les coeurs. Si tu tombes sur un coeur, pose un baiser sur ta photo. Si le coeur est barré, il ne se passe rien.

10. Câlin et baisers !

Tourne le disque sur X et O. Si tu tombes sur X, pose un baiser sur ta photo. Sur O, il ne se passe rien.



11. Ne fais pas bande à part !

Recule de deux cases.

12. Fou d'amour !

Tourne le disque sur X et O. Si tu lances la flèche sur X, dépose un baiser sur la photo de ton copain. Sur O, il ne se passe rien.