

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





 **STARTER** 1-12

 **JUNIOR** 13-24

 **EXPERT** 25-36

 **MASTER** 37-48

# RÈGLE DU JEU

**1** Choisissez chaque défi. Sélectionnez le camion et les pièces à jouer indiqués par votre carte défi. Il se peut que vous ayez besoin de plus d'un seul camion pour certains défis. Mettez de côté les camions et les pièces dont vous n'avez pas besoin pour relever le défi, à l'écart.

- 2** Chargez la cargaison à l'arrière de chaque camion de votre défi.
- Vous devez placer les pièces dans la soute de chaque camion, toutes les pièces doivent s'adapter sans qu'aucune ne dépasse du bord supérieur de la benne.
  - Les pièces à charger peuvent être orientées dans n'importe quelle direction, afin de les placer de la manière qui vous aide à résoudre le problème.
  - La soute ne doit pas nécessairement être complètement remplie. Parfois, il restera de l'espace vide.
  - Pour les niveaux STARTER et JUNIOR, vous n'avez à charger qu'un seul camion. Pour les niveaux EXPERT et MASTER, vous devez en charger deux ou trois.
  - Quand vous devez charger plusieurs camions, vous devez imaginer quelles pièces vont dans quels camions et donc décider comment vous allez répartir les pièces de jeu entre les camions dans le défi.

Il n'y a pour chaque défi qu'une seule solution. Celle-ci est indiquée au verso de chaque défi.

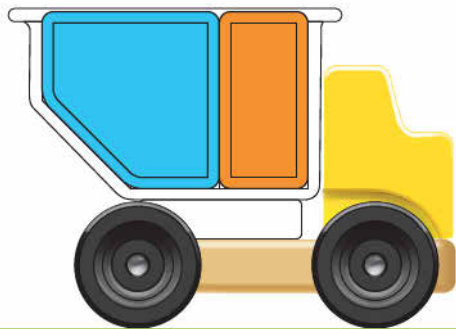
- 3** **ASTUCES** pour les parents et les enseignants
- BNahuts malins évolue avec votre enfant. Les tout-petits commencent par jouer avec les camions, en les chargeant et en les déchargeant, et en les conduisant comme s'ils s'agissait de petites voitures. Les enfants un peu plus âgés découvrent le jeu, en s'attaquant aux 48 défis passionnants qui sont faciles au début, puis graduellement de plus en plus difficiles. Si le défi vous semble trop difficile, chargez d'abord les camions en regardant la solution, puis videz le camion et retrouvez la solution.





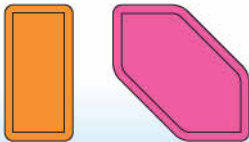
**STARTER 1**





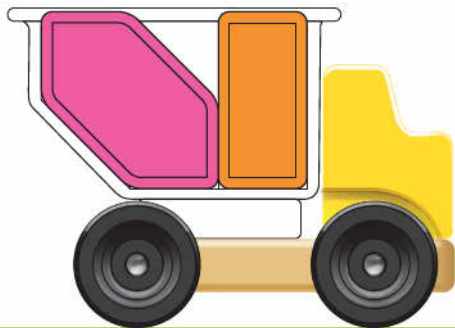
**STARTER 1**





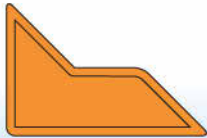
**STARTER 2**





## STARTER 2

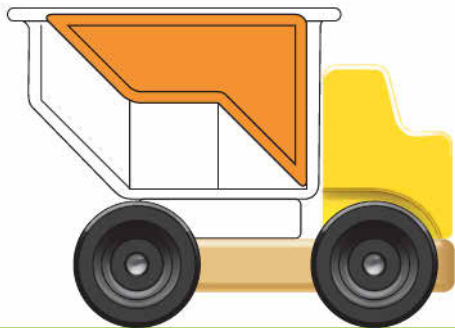




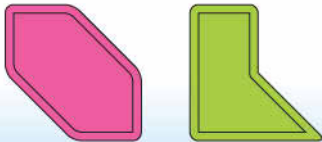
**STARTER 3**







## STARTER 3

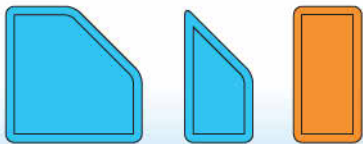


**STARTER 4**



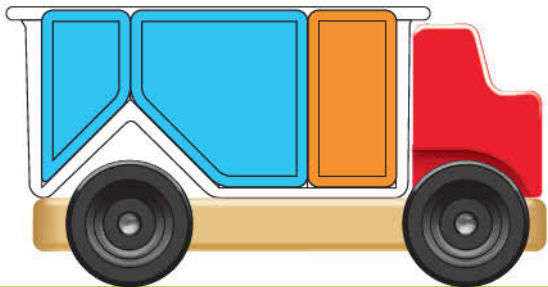


## STARTER 4

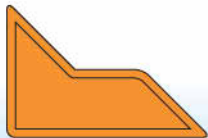
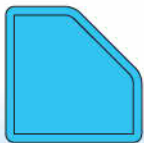


**STARTER 5**



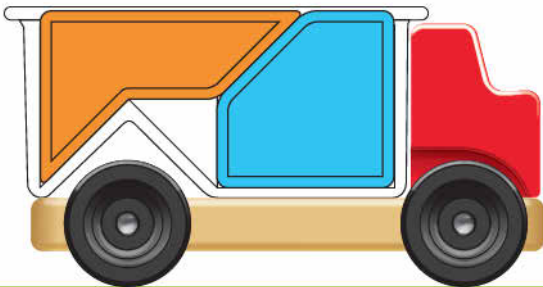


# STARTER 5

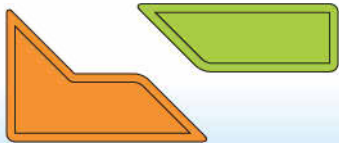


**STARTER 6**





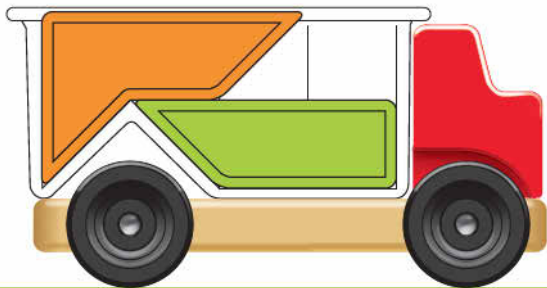
# STARTER 6



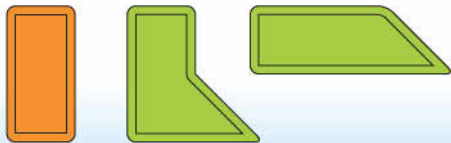
**STARTER 7**





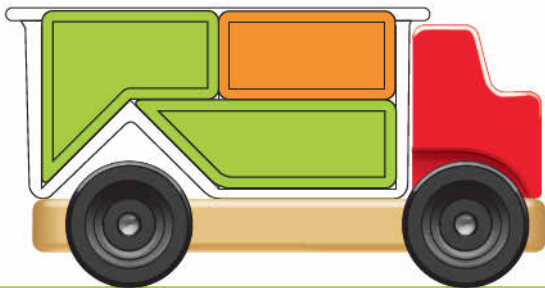


**STARTER 7**



**STARTER 8**



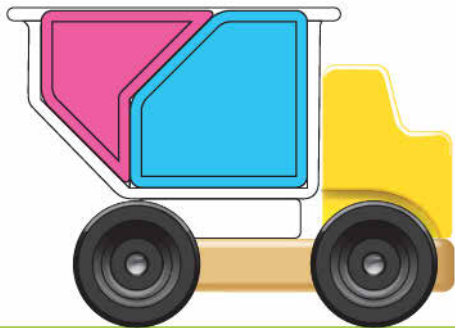


**STARTER 8**

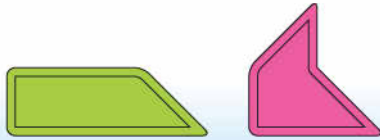


**STARTER 9**



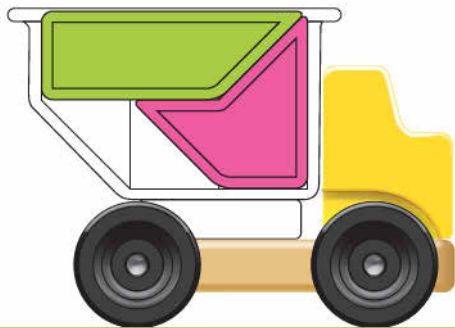


## STARTER 9



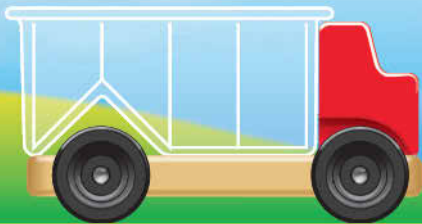
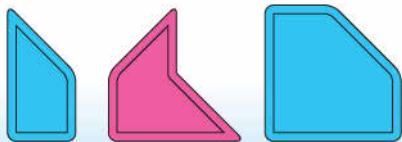
**STARTER 10**





**STARTER 10**

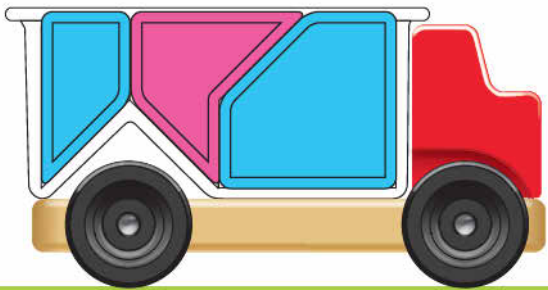




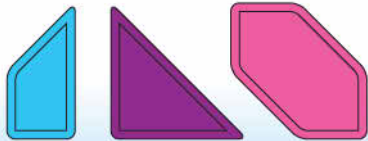
**STARTER 11**





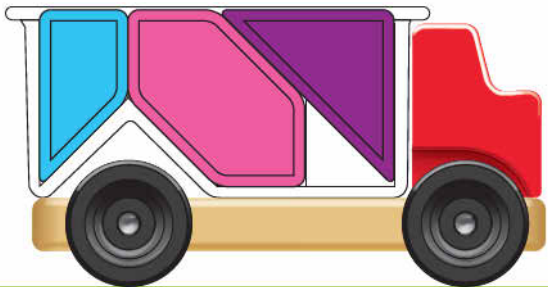


# STARTER 11

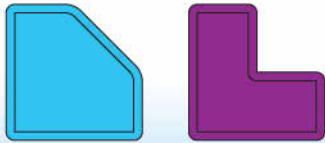


**STARTER 12**



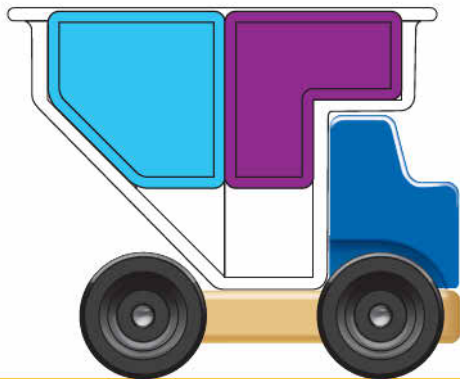


# STARTER 12



**JUNIOR 13**





**JUNIOR 13**





**JUNIOR 14**





**JUNIOR 14**





**JUNIOR 15**







**JUNIOR 15**



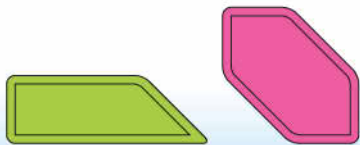


JUNIOR 16



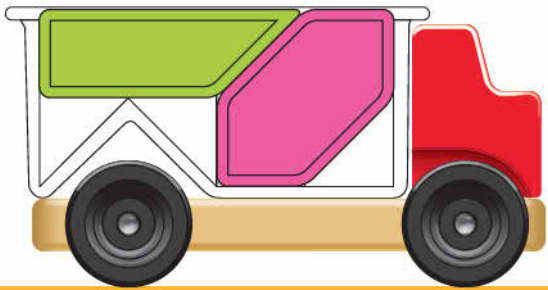


**JUNIOR 16**

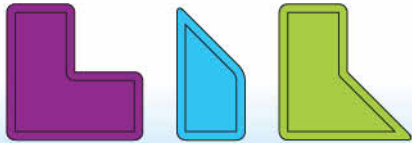


**JUNIOR 17**





JUNIOR 17



**JUNIOR 18**





**JUNIOR 18**



**JUNIOR 19**

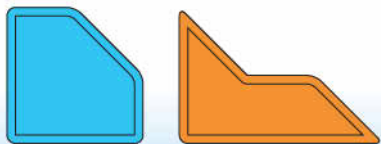






JUNIOR 19



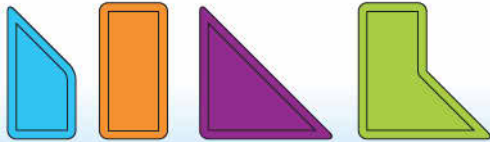


**JUNIOR 20**





**JUNIOR 20**

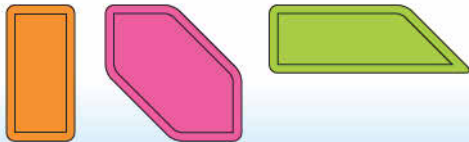


**JUNIOR 21**





**JUNIOR 21**

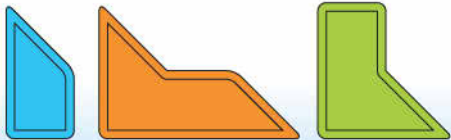


**JUNIOR 22**





**JUNIOR 22**



**JUNIOR 23**







**JUNIOR 23**





**JUNIOR 24**



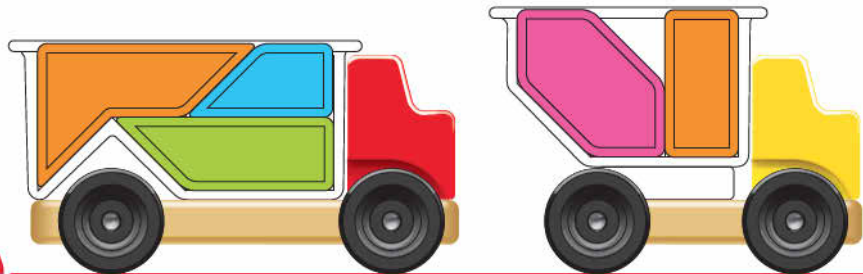


**JUNIOR 24**

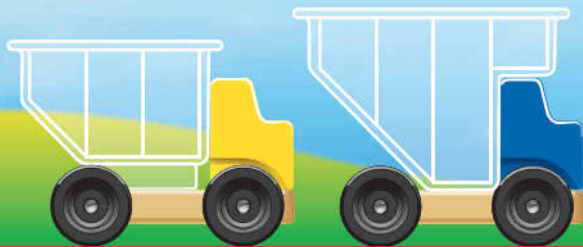
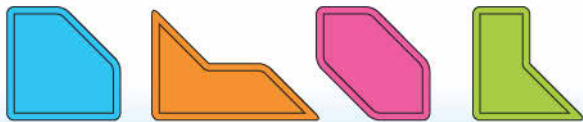


**EXPERT 25**



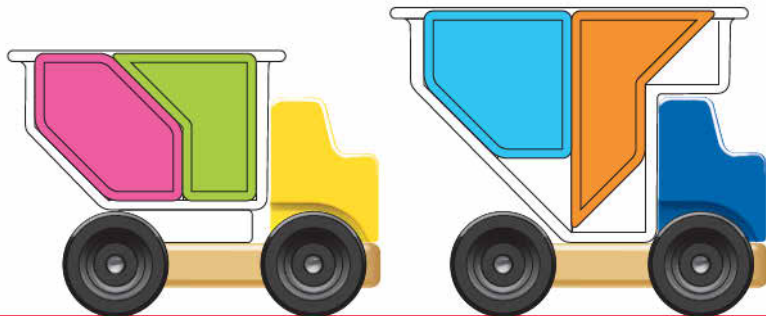


**EXPERT 25**



**EXPERT 26**





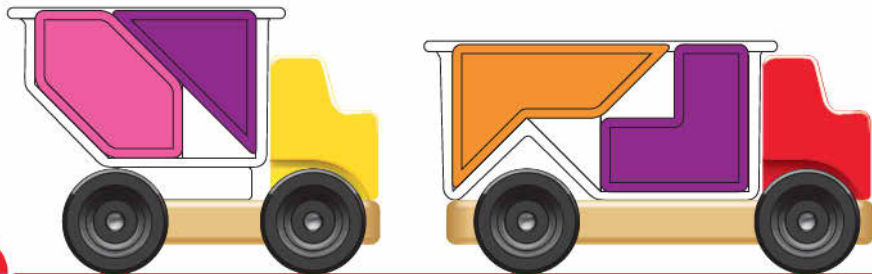
**EXPERT 26**



**EXPERT 27**





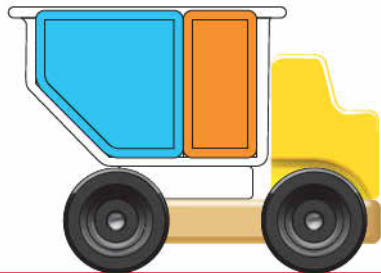


**EXPERT 27**



**EXPERT 28**



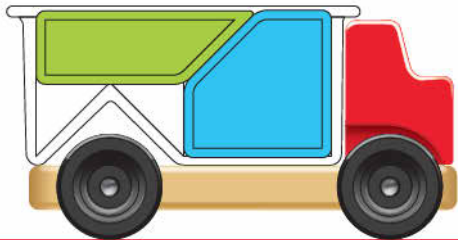


**EXPERT 28**

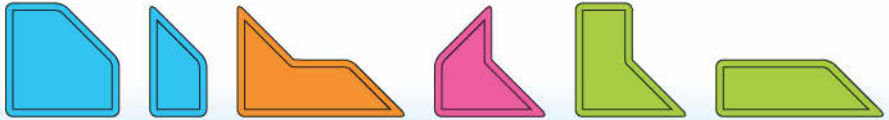


**EXPERT 29**



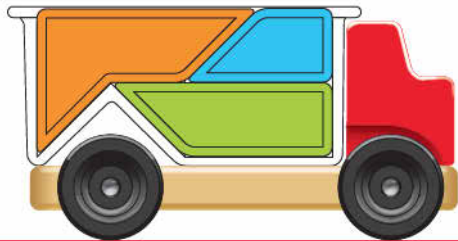


**EXPERT 29**

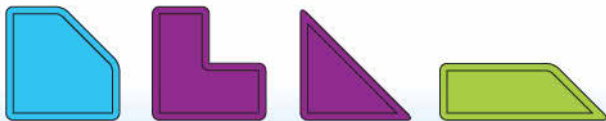


**EXPERT 30**





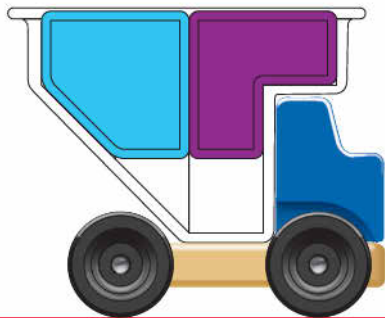
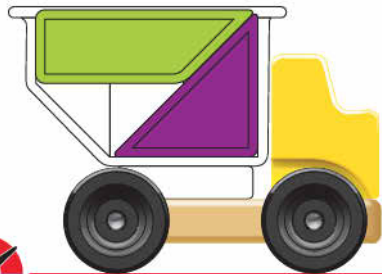
**EXPERT 30**



**EXPERT 31**





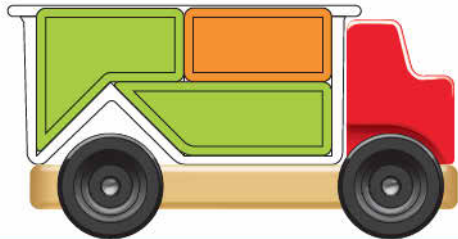


**EXPERT 31**

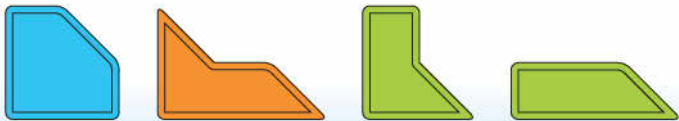


**EXPERT 32**



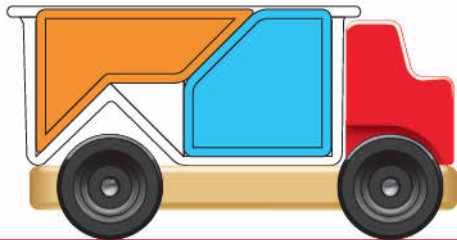


**EXPERT 32**



**EXPERT 33**



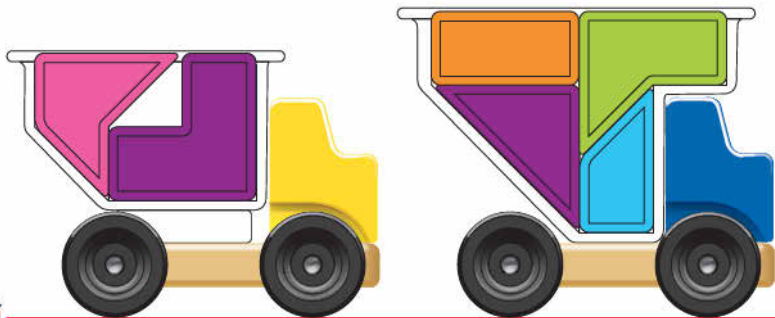


**EXPERT 33**



**EXPERT 34**





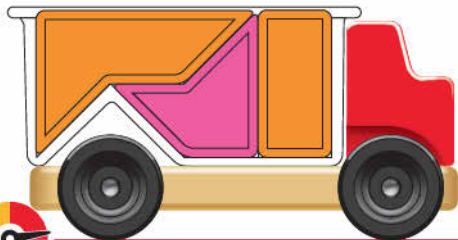
**EXPERT 34**



**EXPERT 35**





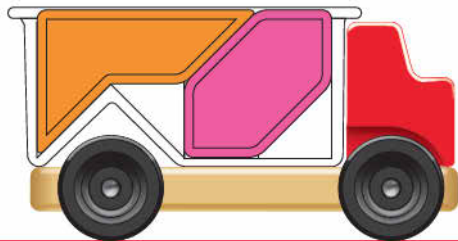


**EXPERT 35**



**EXPERT 36**



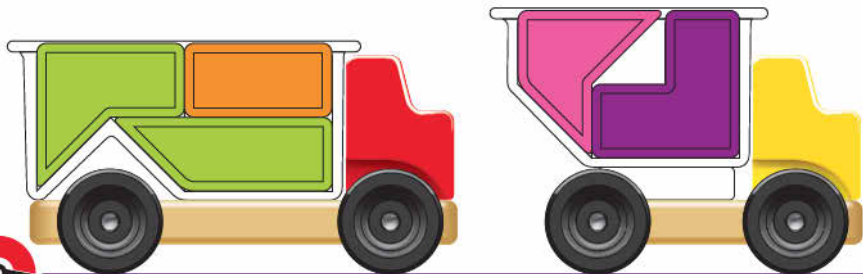


**EXPERT 36**

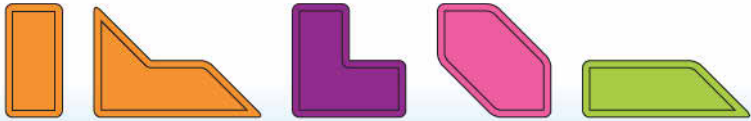


**MASTER 37**





**MASTER 37**



**MASTER 38**





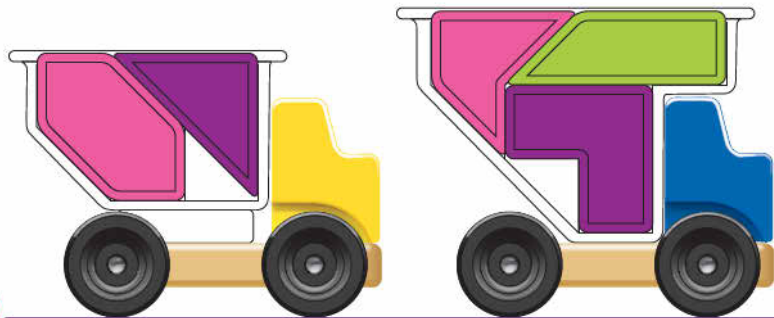
**MASTER 38**



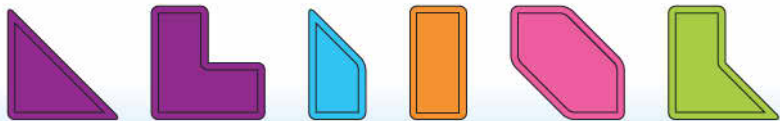
**MASTER 39**





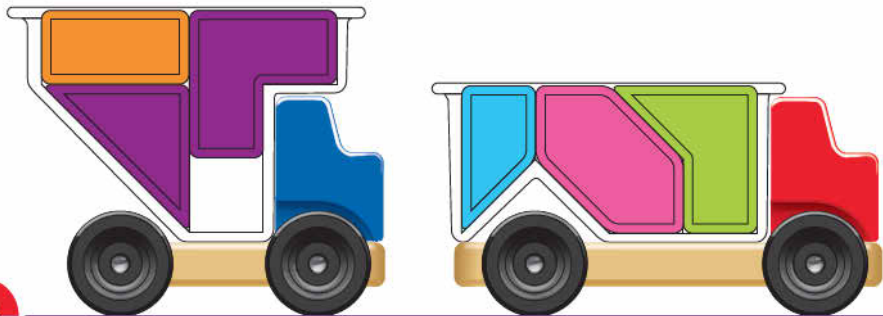


**MASTER 39**



**MASTER 40**



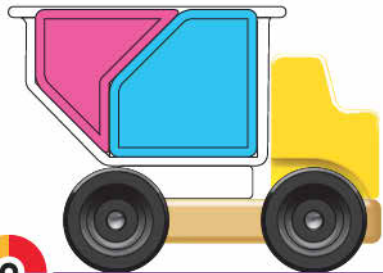


**MASTER 40**



**MASTER 41**



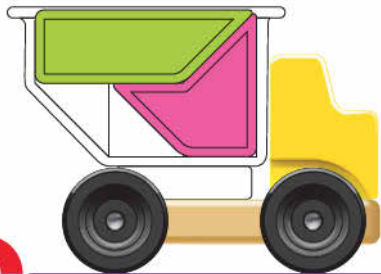


**MASTER 41**



**MASTER 42**





**MASTER 42**





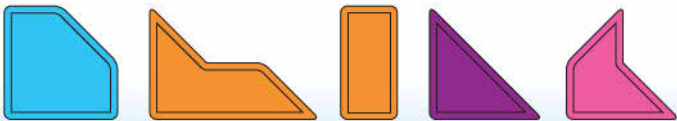
**MASTER 43**





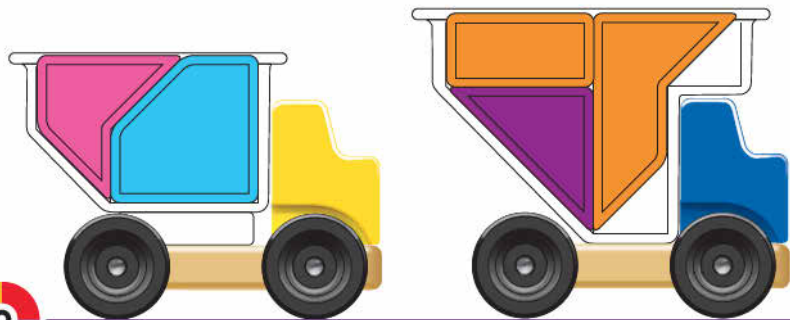


**MASTER 43**



**MASTER 44**





**MASTER 44**

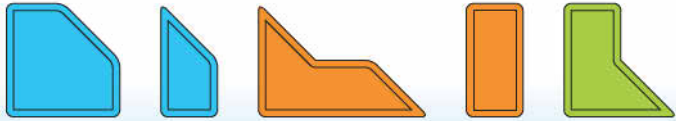


**MASTER 45**



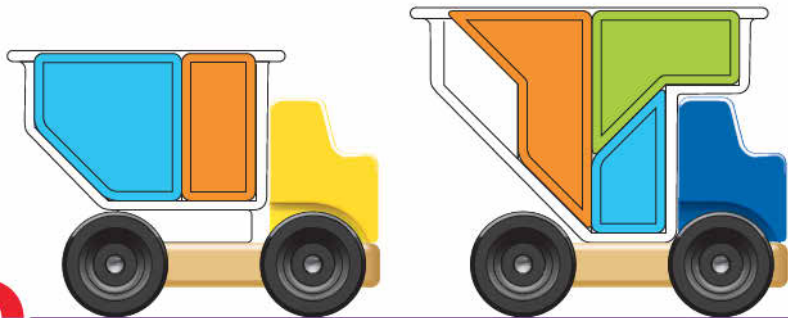


**MASTER 45**

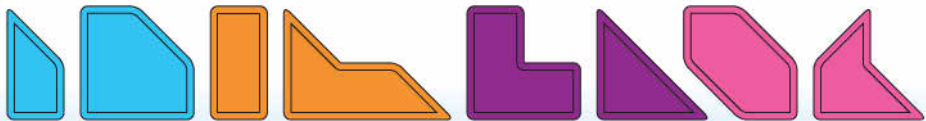


**MASTER 46**





**MASTER 46**



**MASTER 47**







**MASTER 47**



**MASTER 48**





**MASTER 48**





© 2010 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.

Designer: Raf Peeters

Original product name: Trucky 3  
Neerveld 14, B-2550 Kontich,  
Belgium info@smart.be  
[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

20160517HE

Made in China

