

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le matériel requis

L'extension est composée de:

- 1 plateau au format de 72x52 cm.
- 30 cartes de destinations, qui définissent les villes belges à relier et les points que procurent la réussite ds objectifs.

Pour jouer, vous aurez besoin de la boîte de base, éditée par Days of Wonder, dont vous réutiliserez la règle de base, les wagons en plastique ainsi que les cartes "Wagon".

La règle du jeu

La règle est pratiquement identique à la règle originale, à ceci près:

- Le jeu est conseillé pour 2 à 3 joueurs, alors que le plateau original se joue de 2 à 5 joueurs.
- A 3 joueurs, il est permis d'utiliser les deux voies des doubles tronçons.
- Si vous jouez au-delà de 3 joueurs, limitez le nombre de wagons à 35 au lieu de 45, car le plateau belge contient environ 80% du nombre de segments du plateau initial.

Indications tactiques

- Les tronçons belges sont en moyenne plus courts que les tronçons américains, ce qui rend les parties plus "nerveuses": les poses sont plus fréquentes, les blocages plus nombreux. Pour ajuster le rythme, il y a une proportion de segments colorés plus importante sur la carte belge que sur la carte américaine.
- D'un point de vue stratégique, le contrôle de villes clés est encore plus critique sur la carte belge. Il est possible de jouer des parties très "offensives" pour contrôler les axes qui relient le centre au nord et au sud.
- Pour le contrôle centre-nord, les villes de Courtrai et Gand sont deux passages obligés pour relier le nord. Elles sont d'ailleurs accessibles par plusieurs voies doubles pour éviter les blocages trop rapides.
- Pour le contrôle centre-sud, ce sont les villes de Namur et Liège qui constituent les passages stratégiques. Elles sont aussi accessibles par de multiples voies doubles pour éviter les prises de contrôle trop précoces.
- Il y a une région délimitée par Halle, Mons et Gand, qui ne contient que des tronçons simples. Elle apporte une petite dimension vicieuse et intéressante. Il en va de même pour la région entourée par Bruxelles, Louvain, Namur et Charleroi.

LES AVEN DU RAIL

EXTENSION BELGIQUE



Les Je

NI

DAY
WON

TURRIERS™

Alan R. Moon

Nicolas Maréchal



ux de

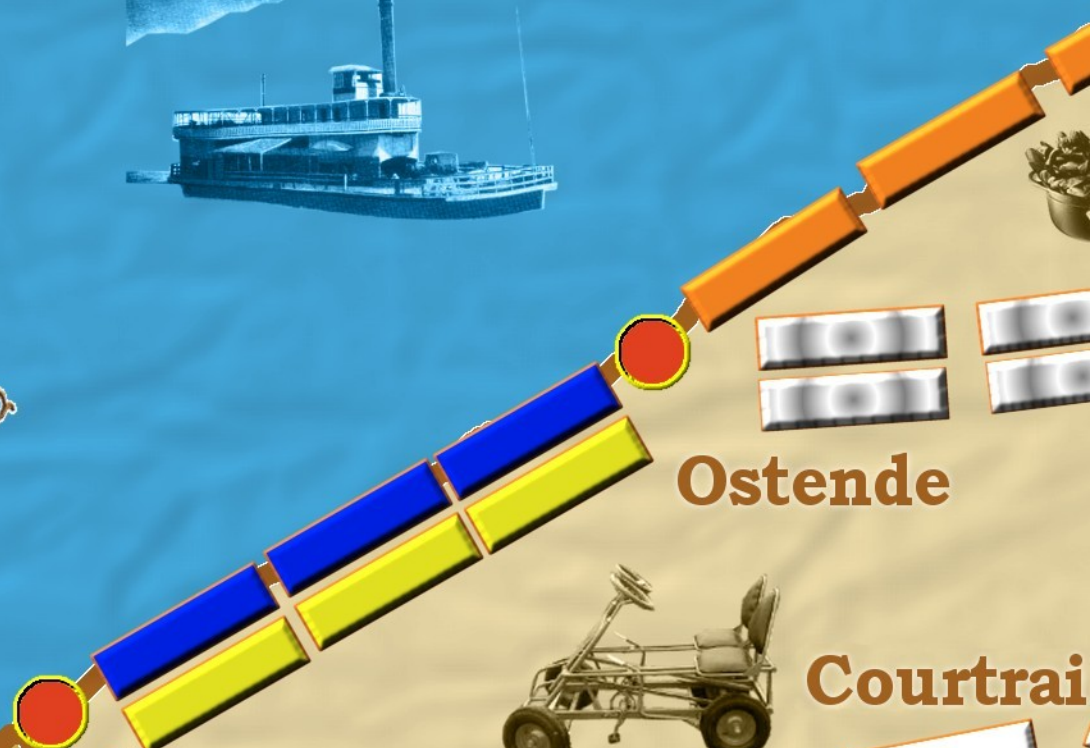
M

S OF
DER



21 20 19 18 17 16

15
14
13
12
11
10
9
8



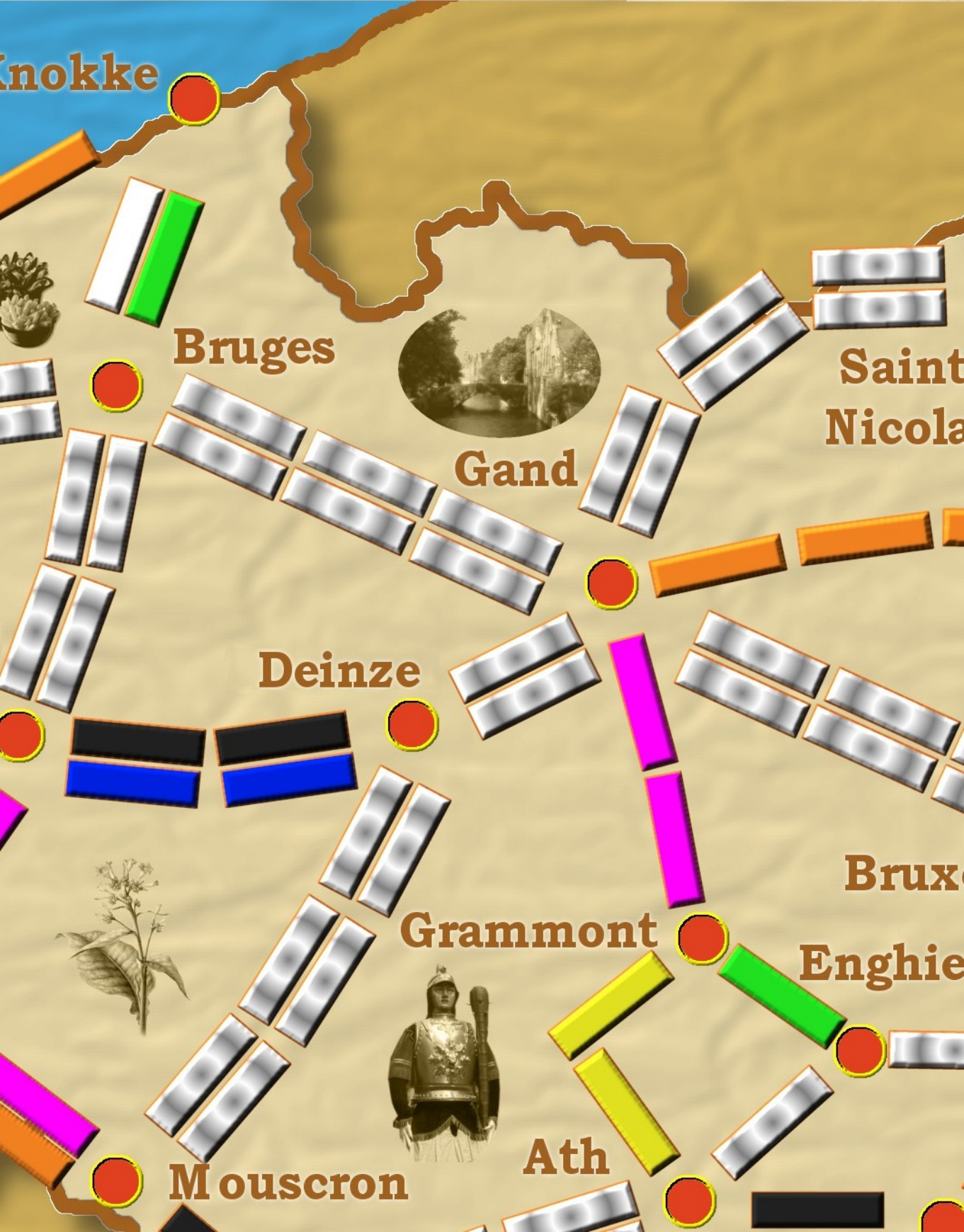
Ostende



Courtrai

La Panne







Anvers



Malines

Aarschot

Louvain

Ottignies

Lande

Halle

Gembloux

Nivelles

elles

n

Tu

as



**DAYS OF
WONDER**

Les Jeux de
NIM

"Les Aventuriers de
Auteur: Alan Moon
Editeur: Days of Wonder
Web: www.ticket2win.com

"Les Aventuriers de
Auteur: Nicolas Moon
Publication: Jeux de
Web: www.jeuxde.com

80

79

78

77

76

Tournai

Mons

du Rail"
n
7 onder
2ridegame.com

du Rail: Extension Belgique"
aréchal
de NIM
nim.be



oignies



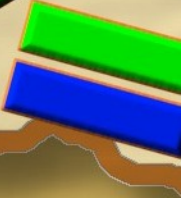
Namur



Charleroi



Dinant



- 1
- 2
- 4
- 7
- 10
- 15

9 68 67 66 65 64 63

Huy



Marloie



Libramont

Bertrix

Arlon

49

50

51

52

53

54

55

56

62

61

60

59

58

57



La Panne - Knokke

6

Knokke - Mouscron

6

La Panne - Gand

8

Mouscron - Saint-Nicolas

8

Ostende - Bruxelles

9

Mouscron - Bruxelles

6

Gand - Ath

5

Mons - Anvers

8

Gand - Namur

9

Mons - Aarschot

8

Turnhout - Namur

12

Charleroi - Hasselt

10

Tournai - Liège

15

Mons - Marloie

11

Charleroi - Arlon

15

Liège - Arlon

10

Namur - Arlon

10

Hasselt - Bertrix

12

Bruxelles - Turnhout

7

Saint-Nicolas - Liège

9

Bruges - Liège

15

Anvers - Dinant

10

Deinze - Anvers

6

La Panne - Mouscron

10

Gand - Turnhout

9

Turnhout - Liège

10

Anvers - Liège

9

Mons - Bertrix

12

Ostende - Saint-Nicolas

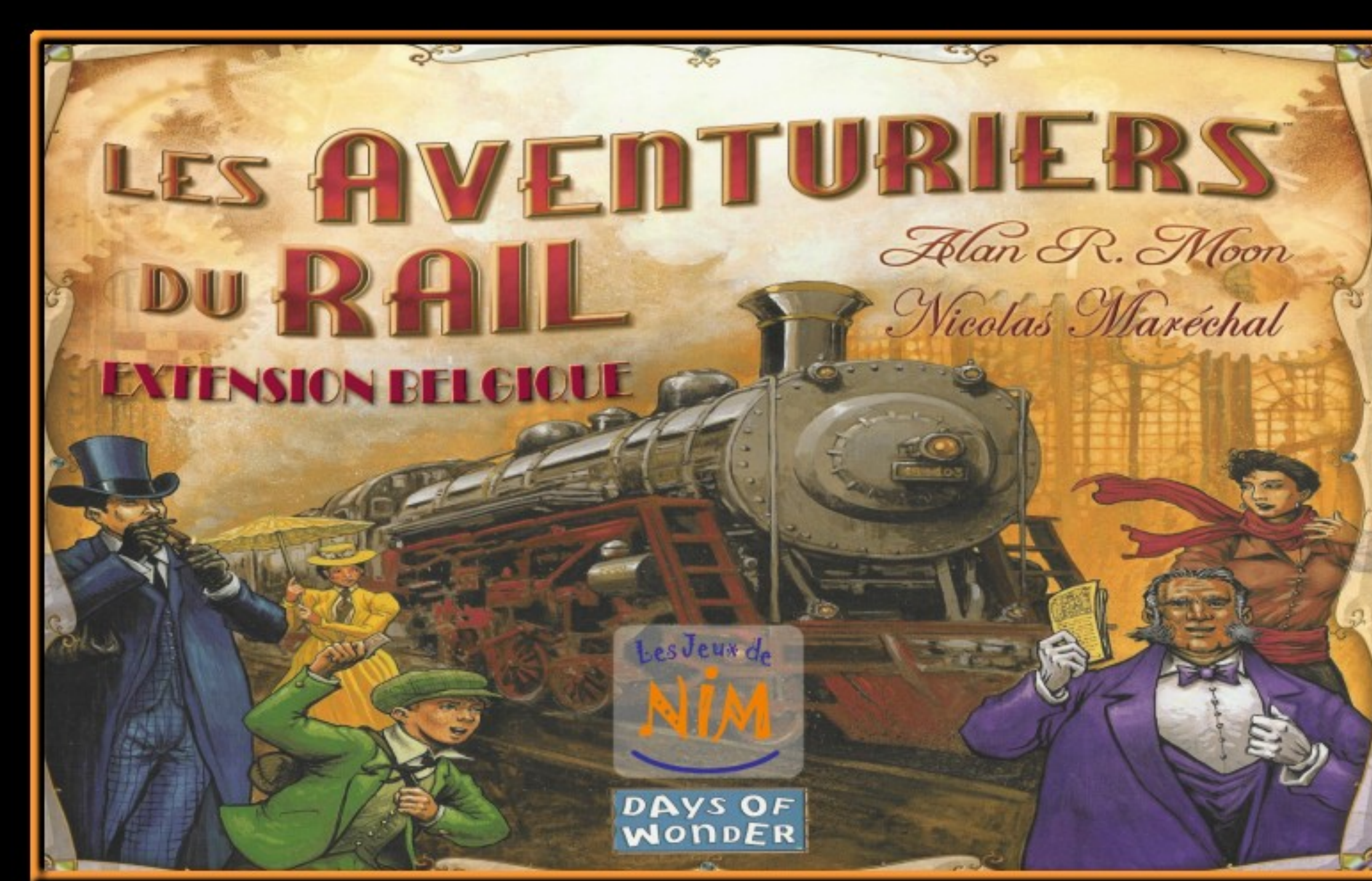
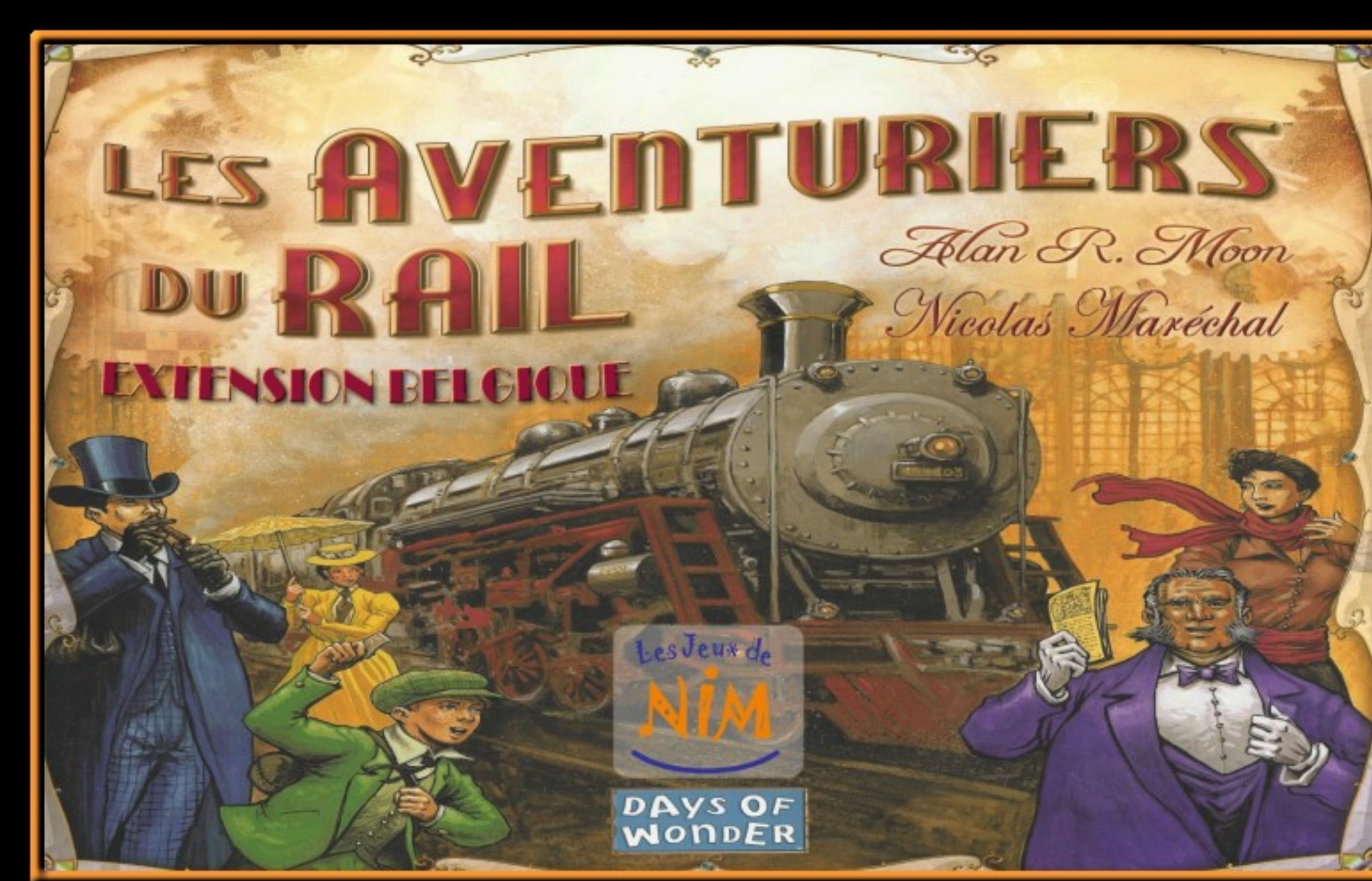
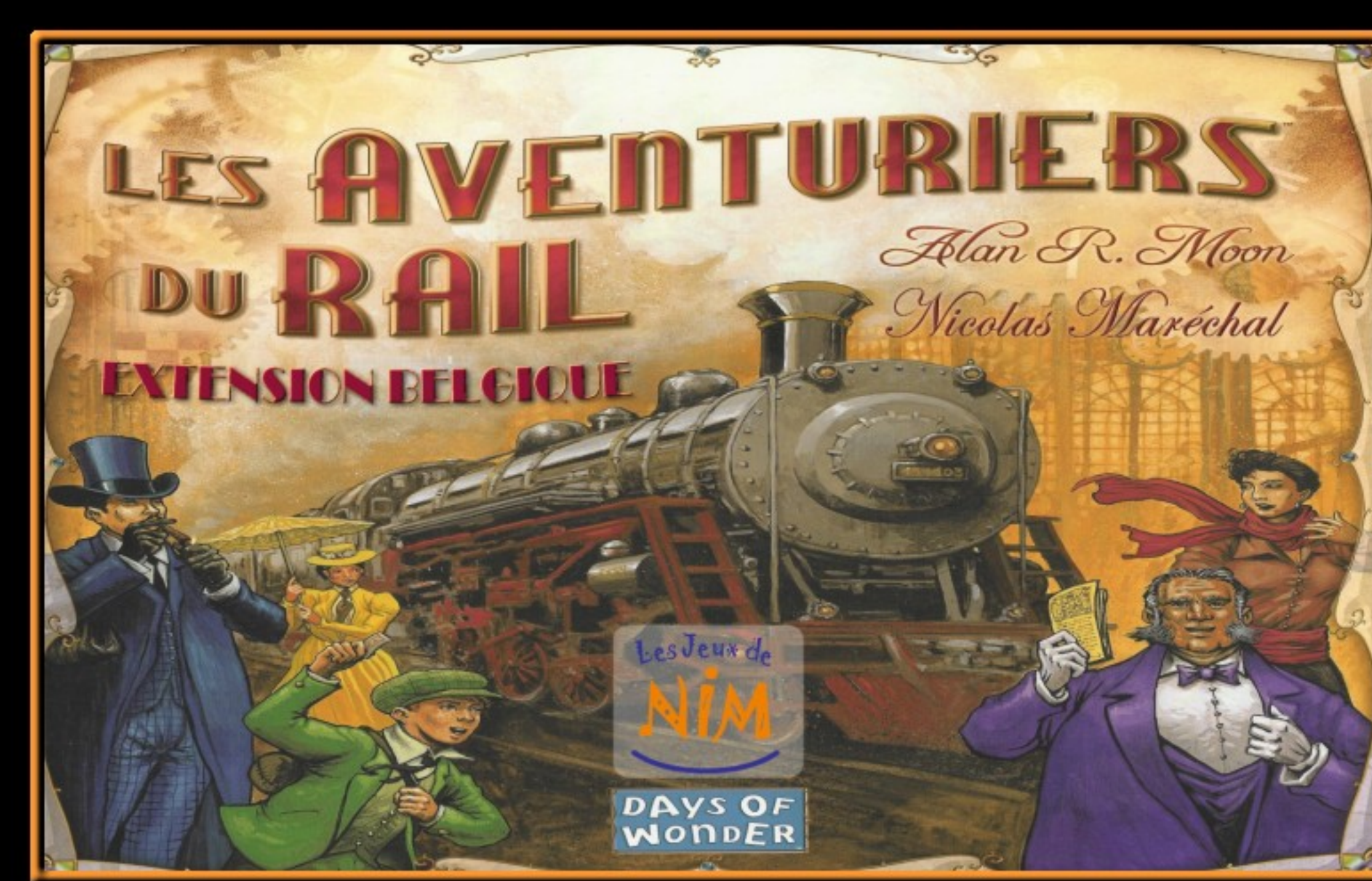
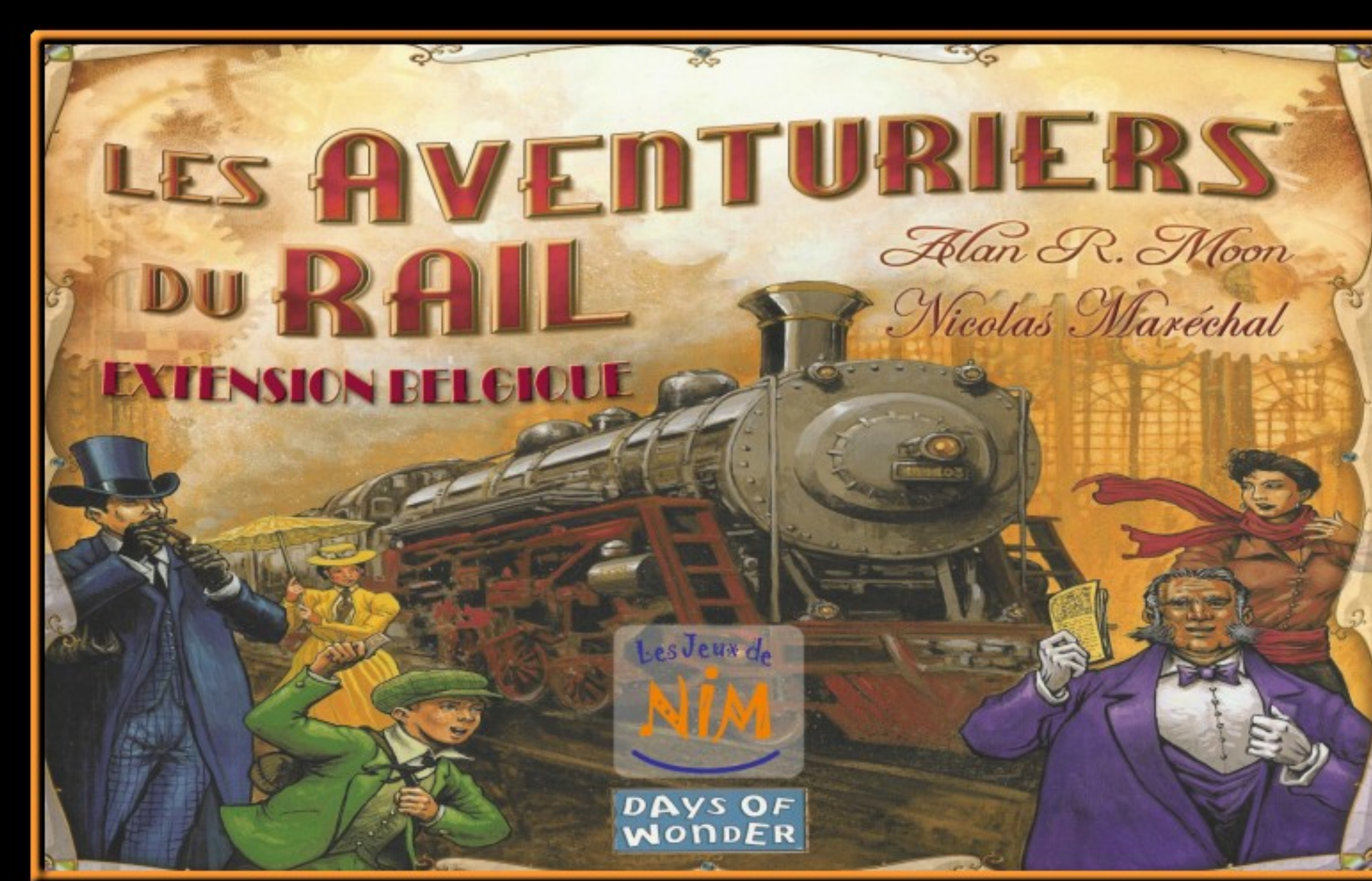
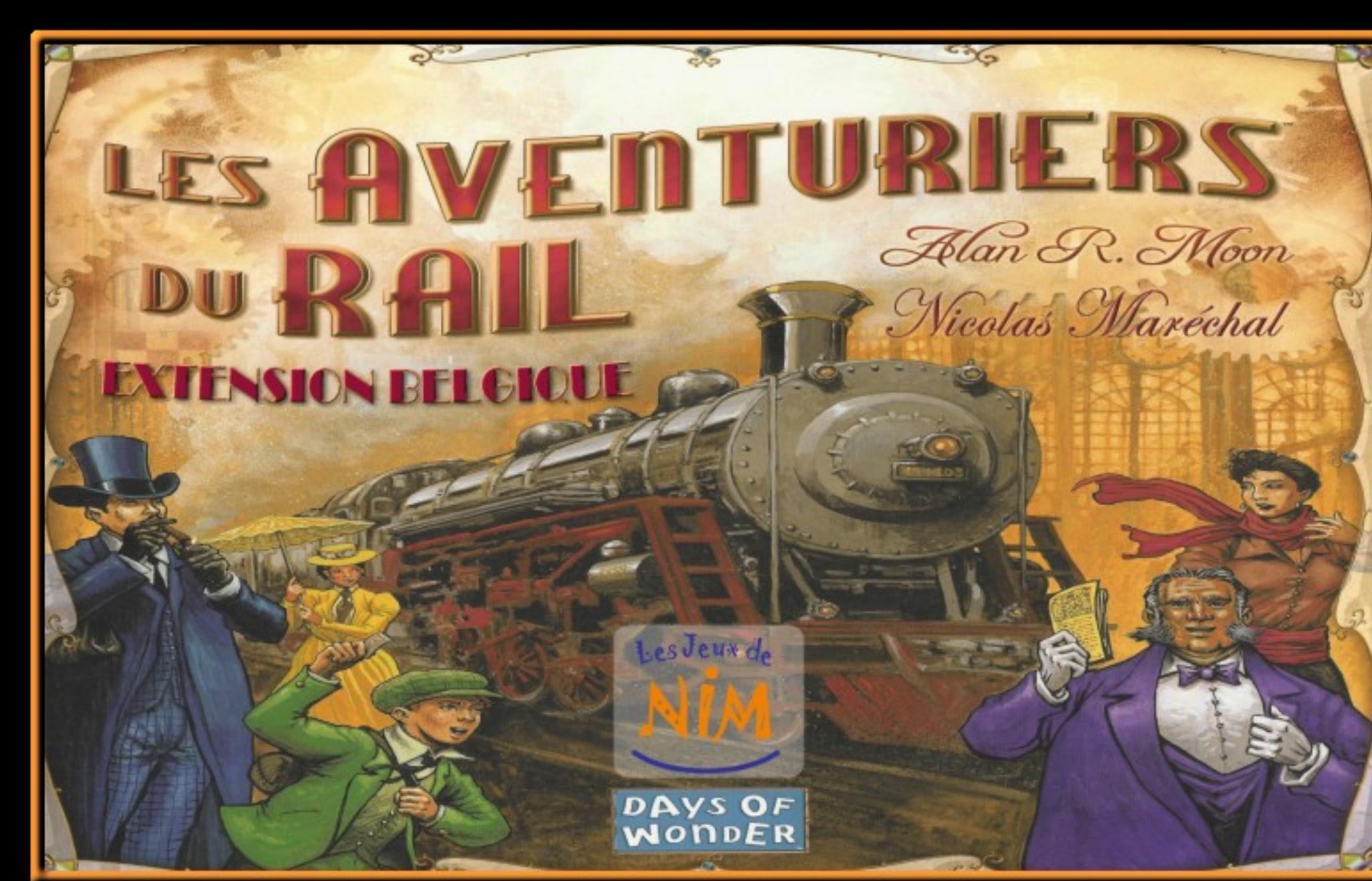
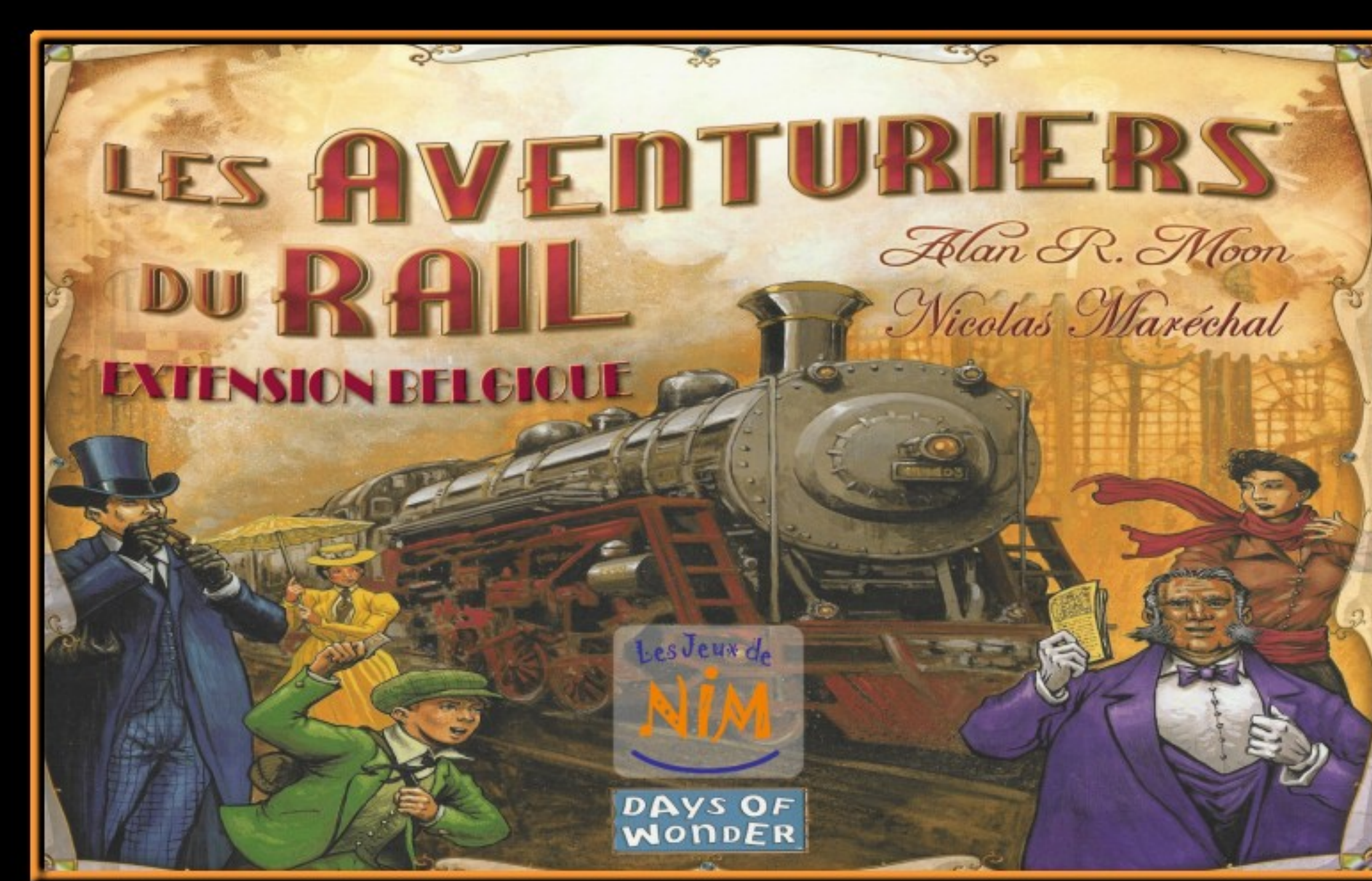
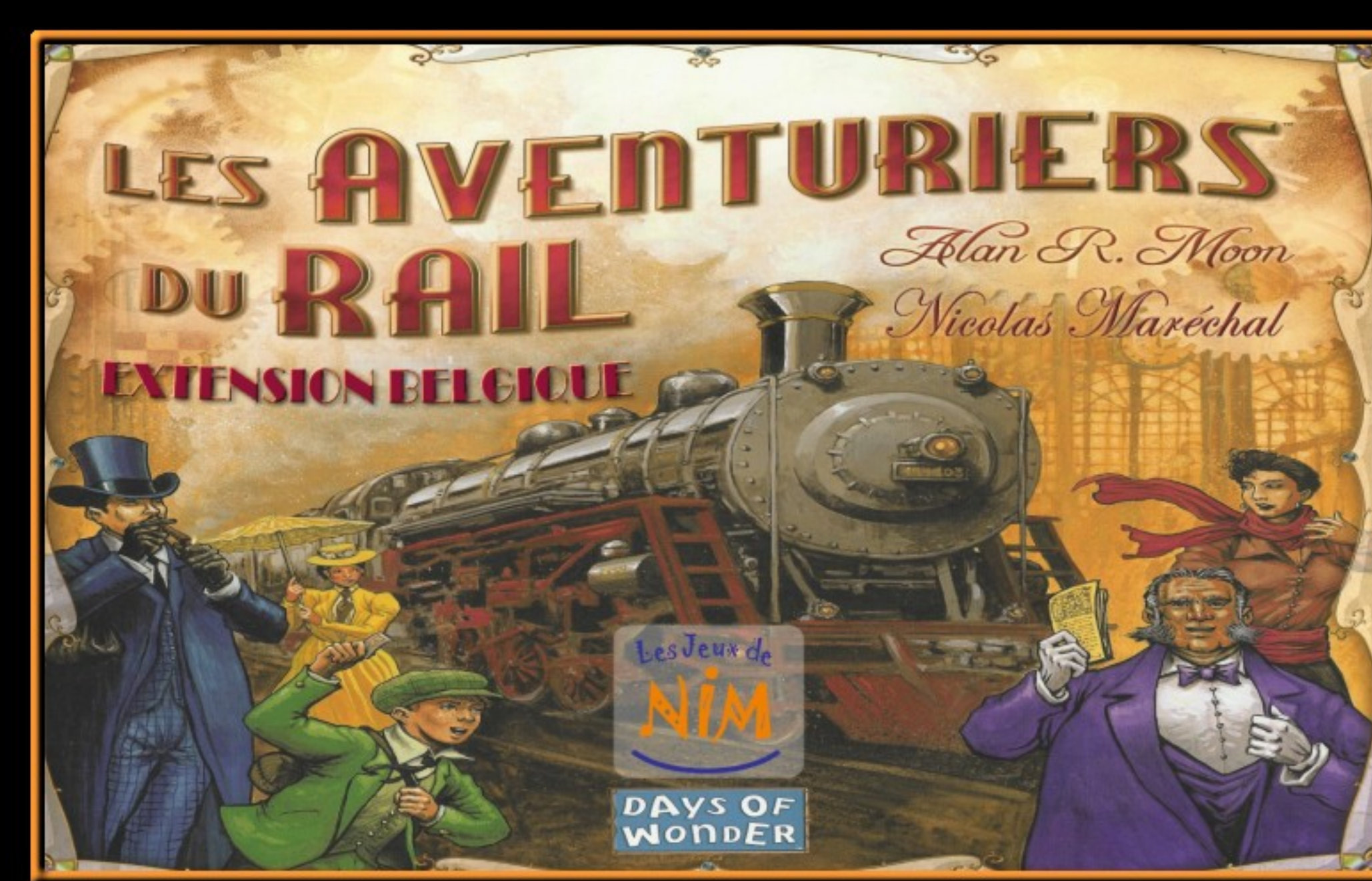
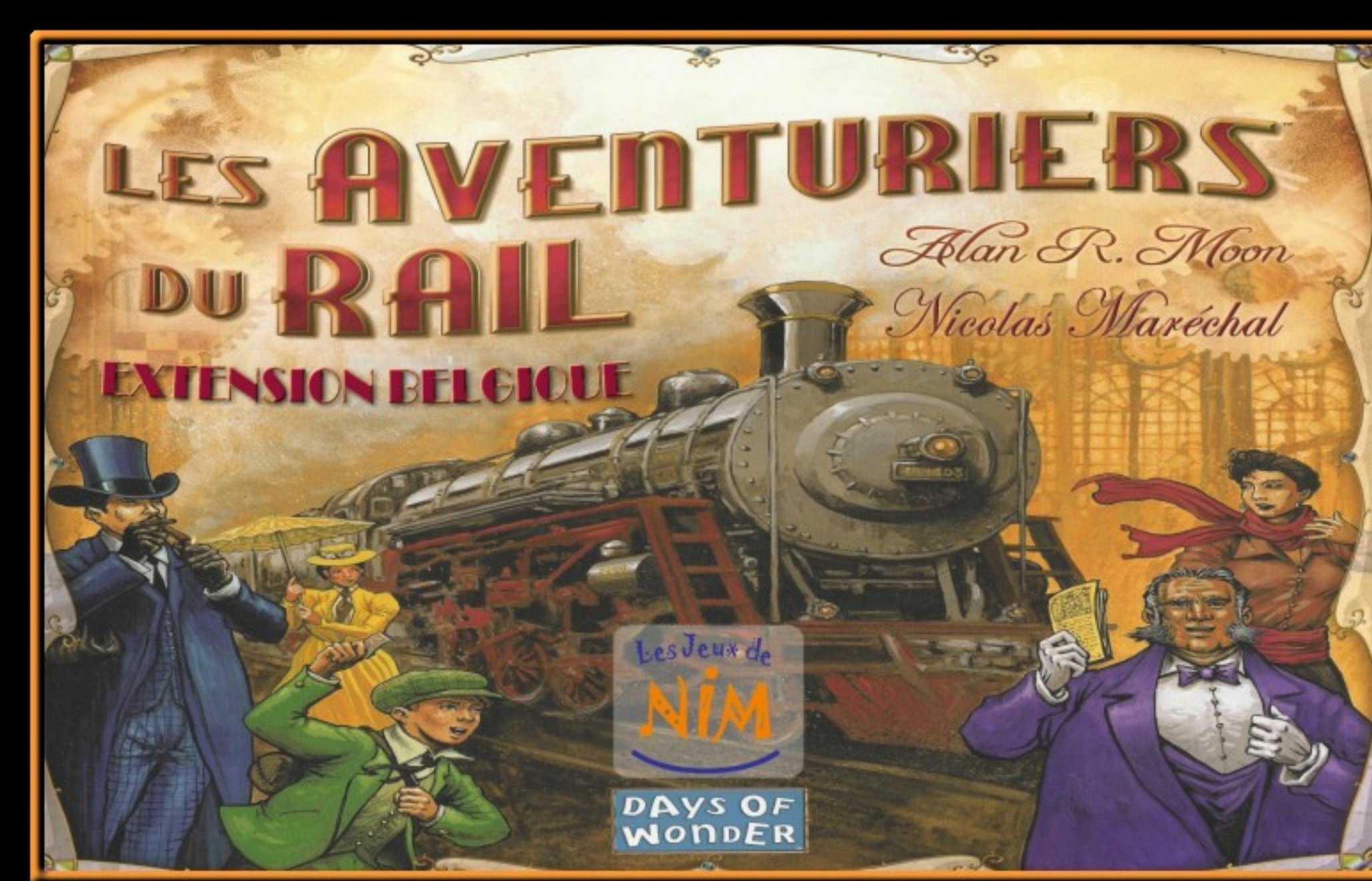
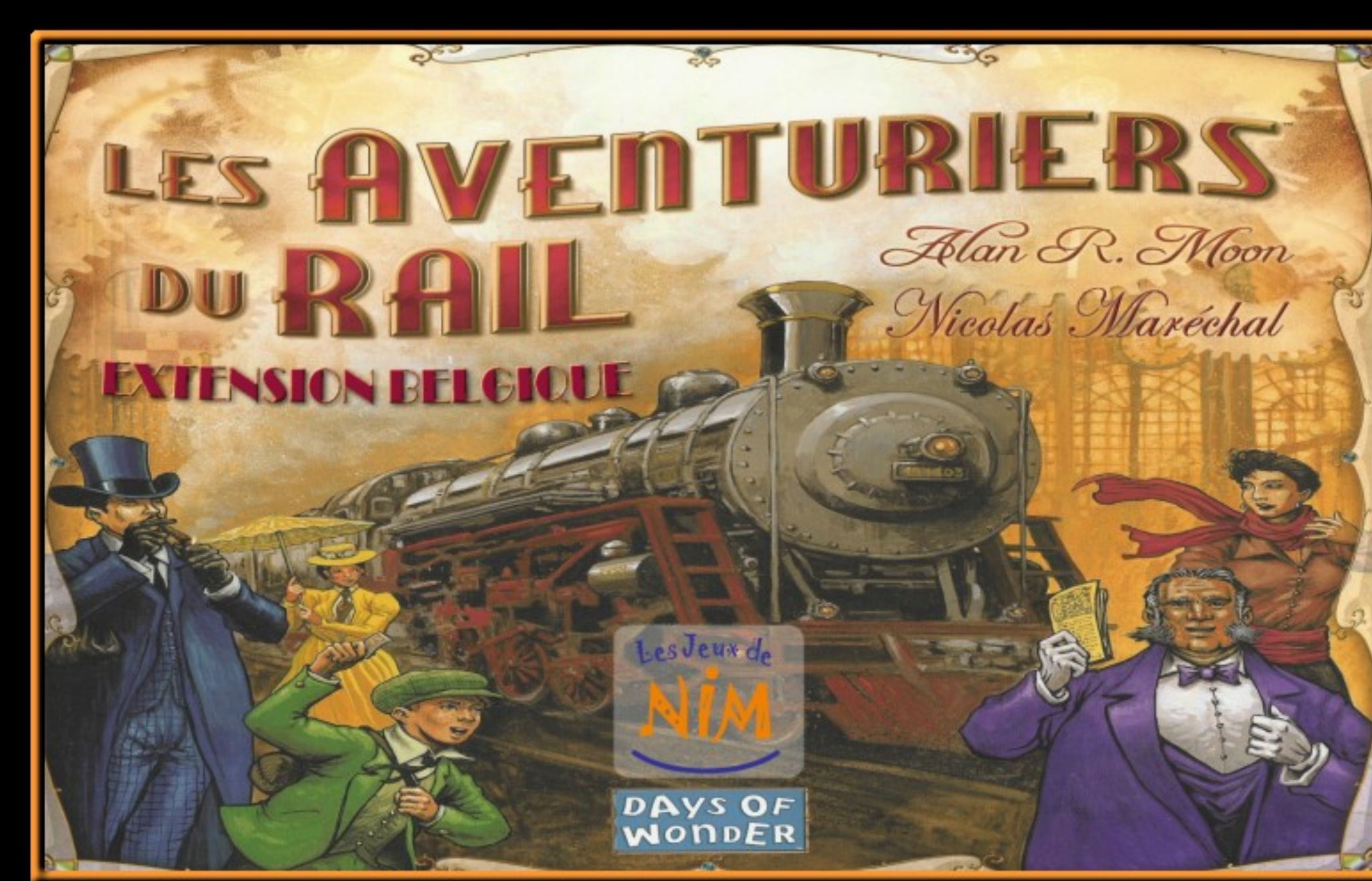
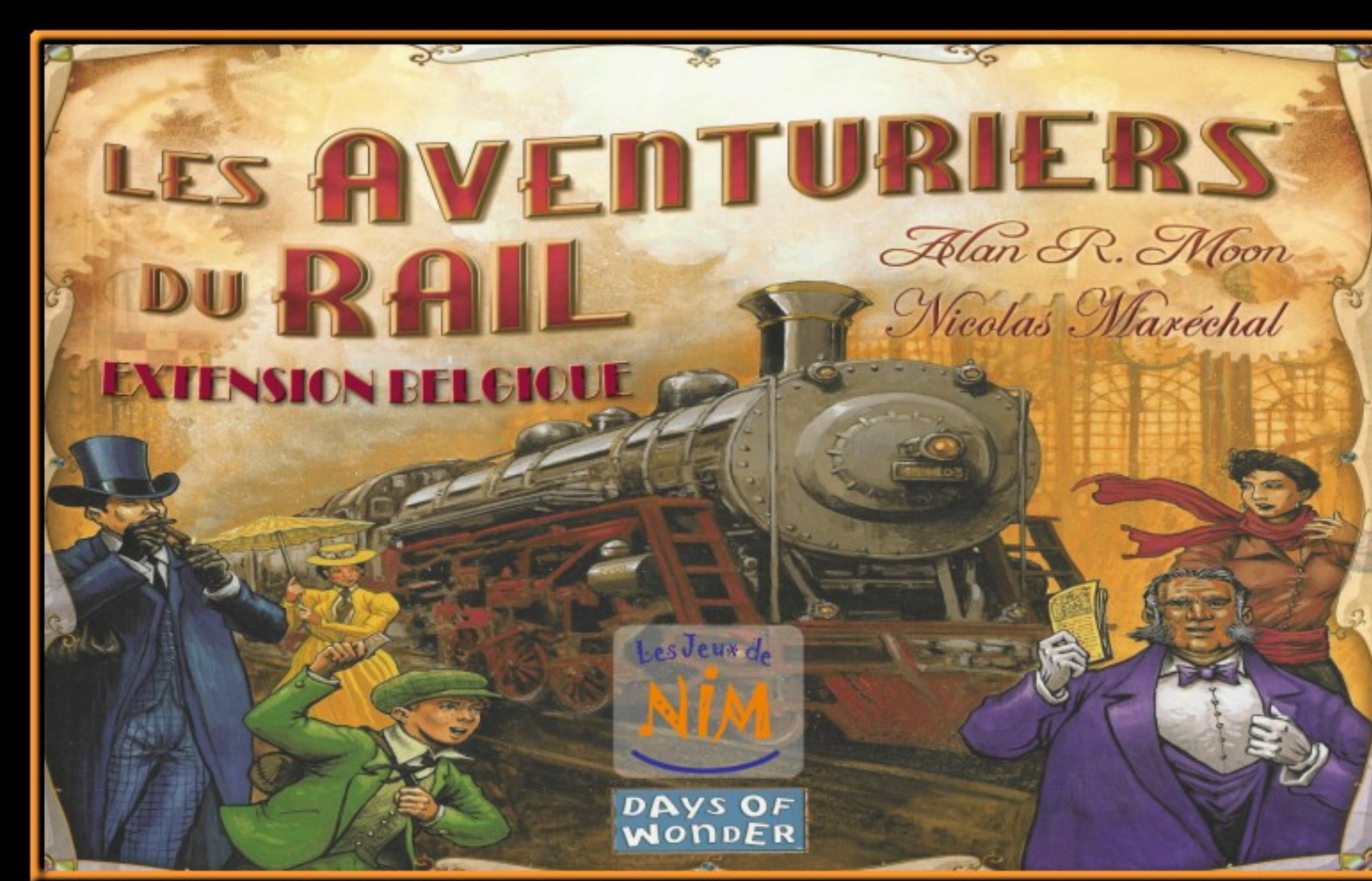
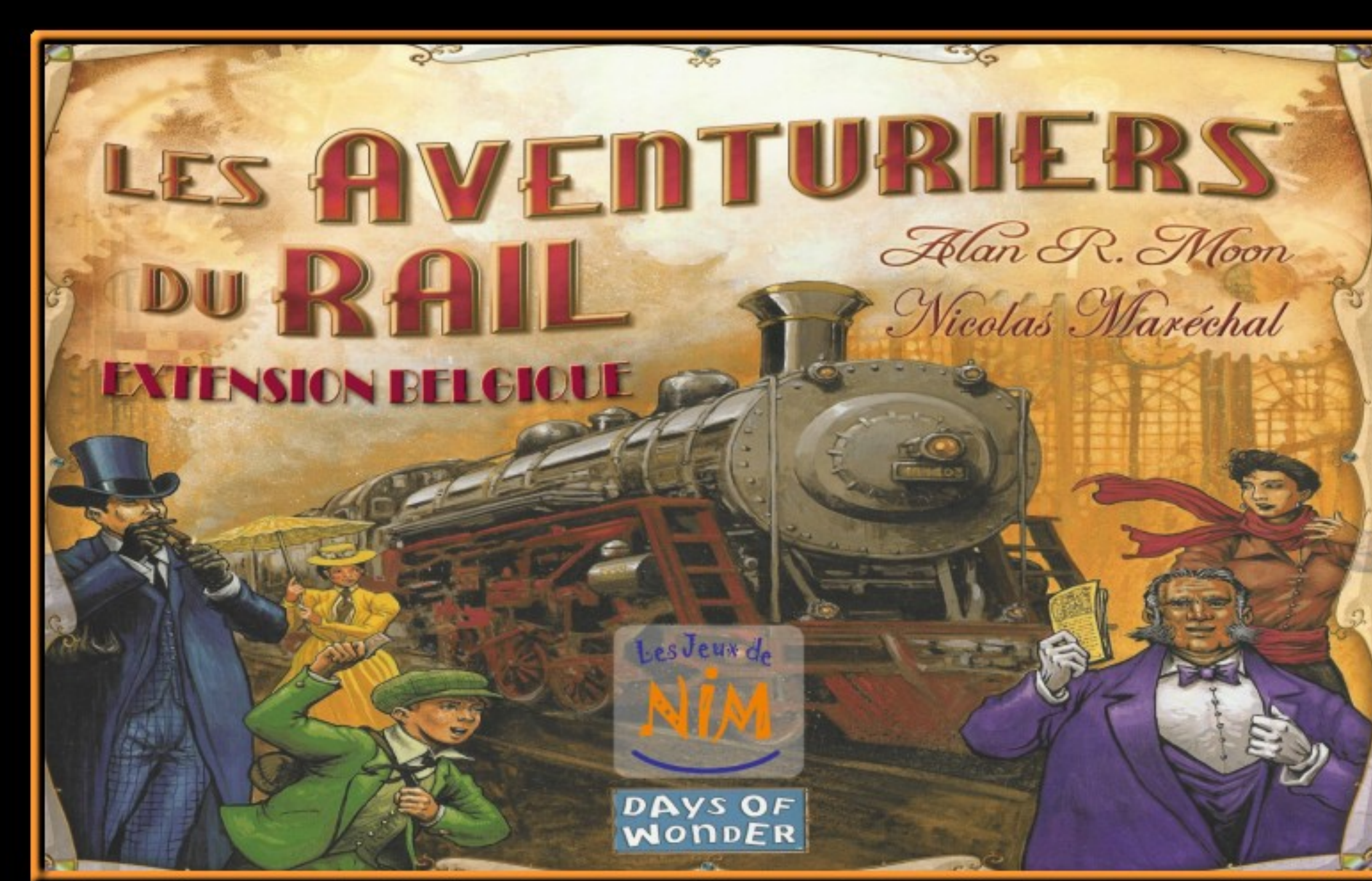
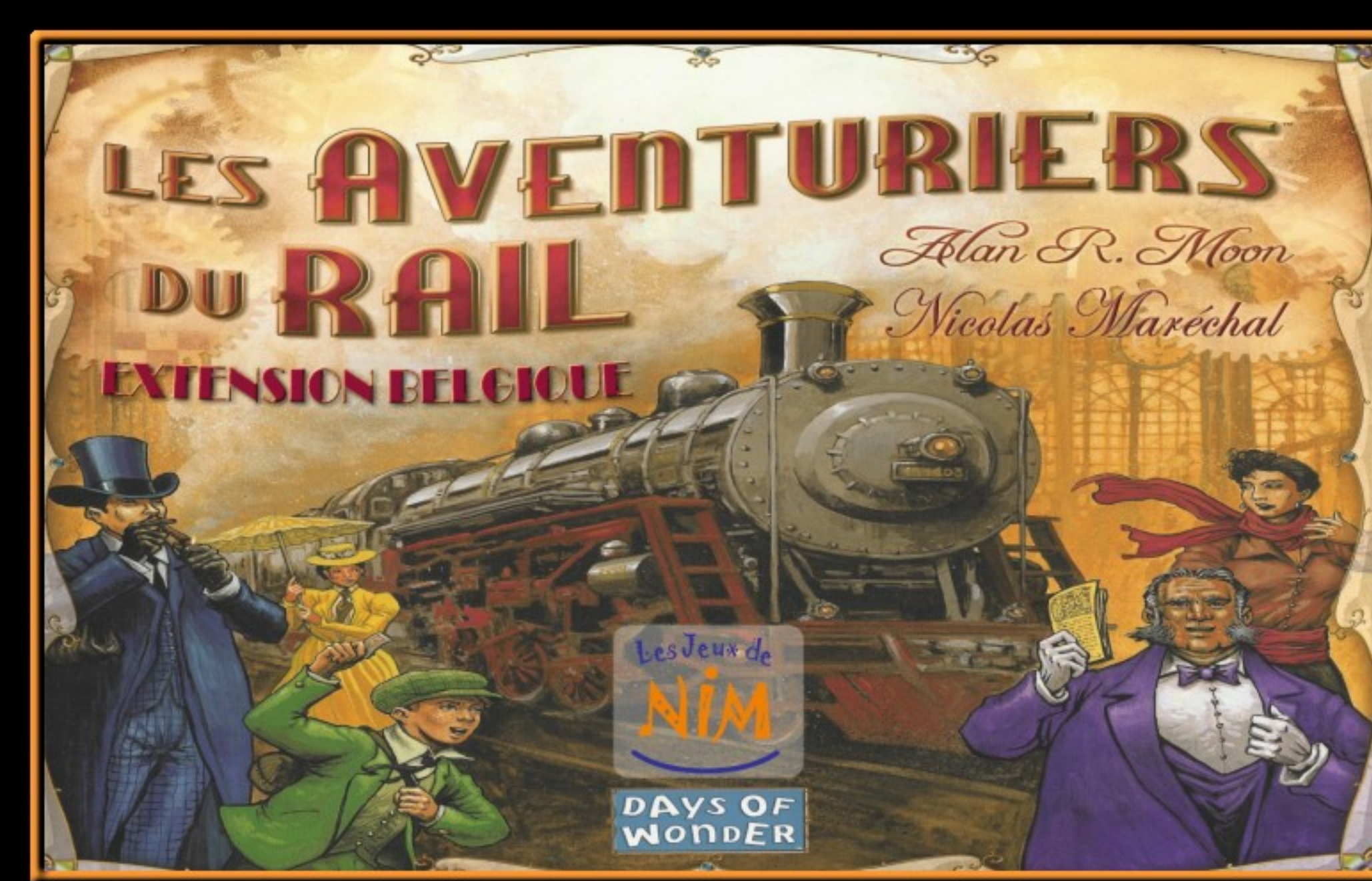
8

Knokke - Enghien

8

..... -

..... -



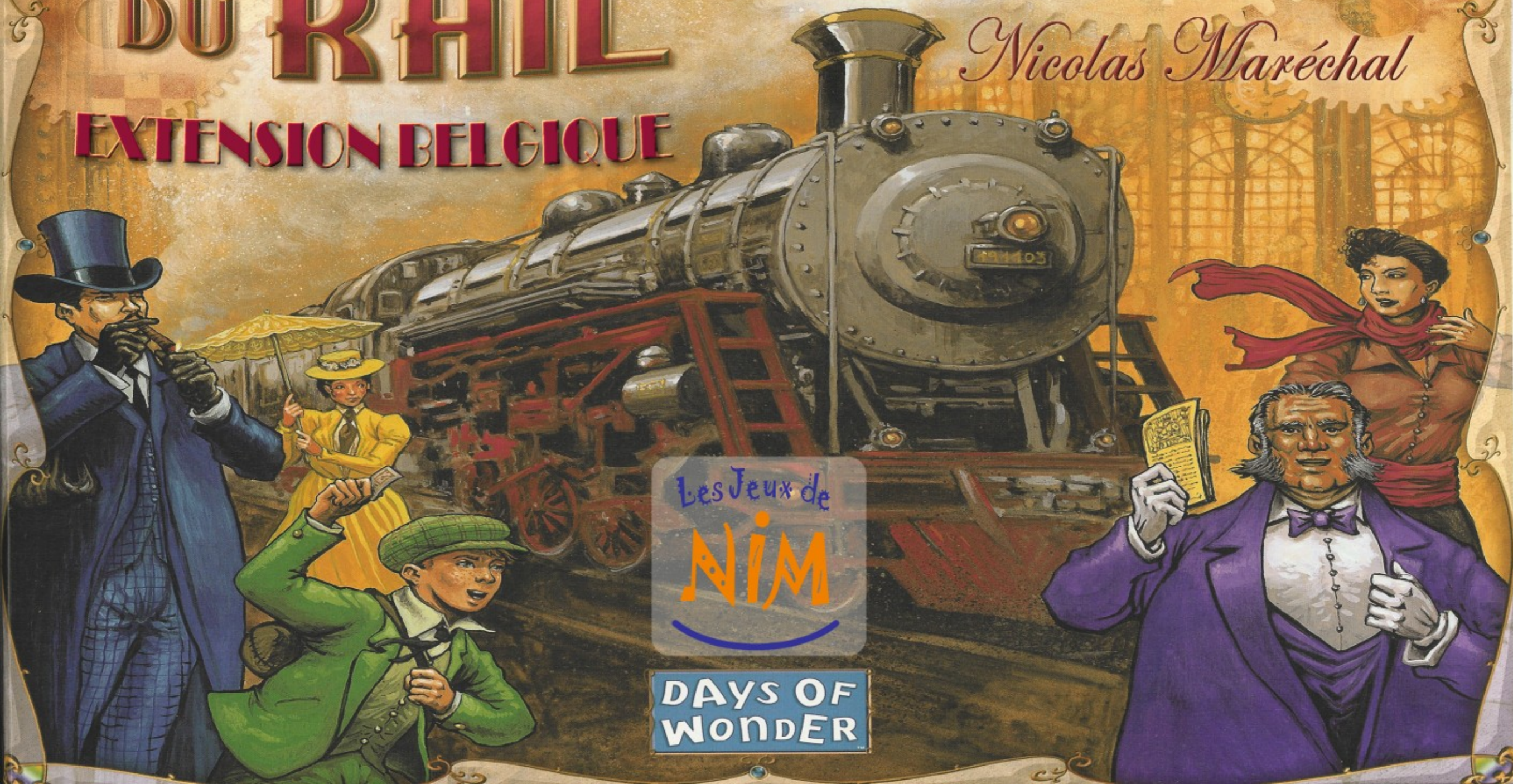
LES AVENTURIERS

DU RAIL

EXTENSION BELGIQUE

Alan R. Moon

Nicolas Maréchal



Les Jeux de
NIM

DAYS OF
WONDER



DAYS OF WONDER

"Les Aventuriers du Rail"
Auteur: Alan Moon
Editeur: Days of Wonder
Web: www.ticket2ridegame.com

Les Jeux de
NIM

"Les Aventuriers du Rail: Extension Belgique"
Auteur: Nicolas Maréchal
Publication: Jeux de NIM
Web: www.jeuxdenim.be

1		1
2		2
3		4
4		7
5		10
6		15