

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Frère Jacques

Frère Jacques, Frère Jacques, dormez-
vous? Dormez - vous? Sonnez les ma - tines! Sonnez
les ma - tines! Ding, Dang, Dong, Ding, Dang Dong!

Editions Ravensburg
Attenschwiller, France

Ravensburger

257796

Avec tambours et trompettes

Chacun complète
son orchestre



Avec tambours et trompettes

Chacun complète son orchestre

Jeu Ravensburger® n° 00 622 9

Auteur: R. Piecha

Illustration graphique : F. Hett

Un jeu de dé pour 2 à 4 enfants
de 4 à 8 ans.

Contenu: 10 partitions musicales
29 cartes-musicien
1 carte-chef d'orchestre
1 dé à couleurs
1 règle du jeu



But du jeu

Le gagnant sera celui qui aura amassé le plus de musiciens. Il aura de ce fait, le plus grand orchestre.

Préparation

Le chef d'orchestre est posé au milieu de la table. Les musiciens sont triés par couleur. On fait des petits tas et on les dispose en cercle autour du chef d'orchestre.

Il est important que les cartes soient posées face visible et qu'il n'y ait qu'une seule couleur par petit tas. Les partitions musicales sont disposées autour de l'orchestre. Au début, elles n'appartiennent à aucun joueur.

Règle du jeu

Le joueur le plus jeune commence. Il jette le dé. En fonction de la couleur qui apparaît sur le dé, il prend une carte-musicien de la même couleur. Il la pose sur une partition musicale qui a une case de la même couleur. On n'a le droit de poser qu'une carte-musicien par case de couleur.

Exemple

La couleur jaune apparaît sur le dé. On a le droit de prendre une carte-musicien avec un fond jaune et de la poser sur une case jaune libre, d'une des partitions musicales.

S'il n'y a plus de cartes-musicien de la couleur du dé, on a le droit de rejouer. Si on retire cette même couleur, on a moins de chance, car il faut passer son tour. Le joueur qui pose la dernière carte-musicien sur une partition musicale a le droit de prendre la partition. Celui qui pose la dernière carte-musicien sur la dernière partition musicale a le droit de prendre la partition et la carte-chef d'orchestre.

Fin du jeu

Le jeu est terminé dès que tous les musiciens et le chef d'orchestre ont trouvé leur place dans un orchestre. Chaque carte-musicien rapporte un point. Il en va de même pour la carte-chef d'orchestre.

Le vainqueur sera le joueur qui aura le plus de points, car il aura le plus grand orchestre. On a le droit évidemment d'entamer une belle chanson. Le vainqueur a même le droit d'être le chef d'orchestre. Essayez donc avec «Frère Jacques, Frère Jacques».