Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

Jeu Habermaaß n° 4323

Au bonheur des chevaux

Un jeu de mémoire pour 2 à 4 passionnés de chevaux de 5 à 99 ans.

Idée : Sybille Sack
Illustration : Heike Wiechmann
Durée de la partie : env. 15 minutes

FRANÇAIS

Les quatre enfants du ranch « Au bonheur des chevaux » adorent les animaux et ils ont même, pour leur plus grand bonheur, chacun un cheval. Mais il y a Lucky, le poney taquin, qui n'arrête pas de faire des sottises. Il s'approche des chevaux des enfants et les effraye en hennissant. C'est alors la cavalcade dans le pré. Pouvez-vous aider les enfants à retrouver leurs chevaux ?

Contenu du jeu

1 poney Lucky
6 carottes
4 chevaux
36 cartes
1 dé
1 règle du jeu

Idée

Zut ! Mon cheval était encore là il y a deux secondes ! Mais Lucky, le poney taquin, lui a fait peur : la carte est alors retournée et un autre cheval fait son apparition. Les joueurs déplacent Lucky dans le pré (= 36 cartes). Ils essayent d'amener le poney sur les cartes au dos desquelles sont représentés leurs propres chevaux. Le but du jeu est d'avoir retourné le plus grand nombre de ses chevaux à la fin de la partie.

FRANÇAIS

Préparatifs

Poser les 36 cartes sur six rangées, les unes en dessous des autres. Tourner les cartes de manière à ce que la même face (par ex. le soleil) soit visible. Mettre Lucky sur n'importe quelle carte.

Chaque joueur prend un cheval (= plaquette en carton) et le pose devant lui. Préparer le dé et les six carottes.

Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui pourra le mieux hennir a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence en lançant le dé.

Sur quelle face est tombé le dé ?

- **Un nombre de points ?**
  Au trot, au galop! Avance Lucky du nombre de points du dé en le déplaçant dans une seule direction (horizontale, verticale, diagonale). Ensuite, retourne la carte sur laquelle se trouve Lucky.

- **Le cheval ?**
  Quelle chance ! Pose Lucky sur n'importe quelle carte et retourne-la. Durant une même partie, une carte peut être retournée plusieurs fois.

- **La carotte ?**
  Miam, miam ! Tu donnes une carotte à manger à ton cheval. Prends une carotte dans la réserve et pose-la sur ton cheval (= plaquette en carton).

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer le dé.

Fin de la partie

La partie est terminée lorsque toutes les carottes ont été distribuées. Chaque joueur compte alors ses points :

- Chaque cheval identique au sien parmi les 36 cartes rapporte un point.
- Chaque carotte compte un point.

Les enfants qui ne sauront encore pas trop bien compter se feront aider par un joueur plus âgé ou par un adulte. Celui qui a le nombre de points le plus élevé gagne la partie.
En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants

L'illustratrice :

Heike Wiechmann est née en 1963 à Travemünde (Allemagne). Peinture, crayons et papier étaient déjà ses objets préférés dès sa petite enfance. Depuis la fin de ses études de graphiste suivies à Hambourg, elle travaille comme illustratrice de livres pour enfants et dessinatrice de BD. Elle vit à Lubeck avec son mari, deux enfants, un chat et au moins 120 poissons rouges