

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# ATRIUM

## Jeu de réflexion et de stratégie pour 1, 2, 3 ou 4 joueurs.

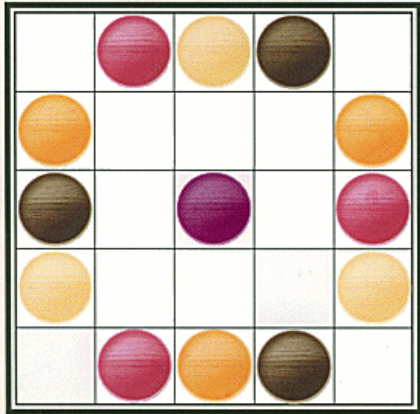
Adolescents et adultes.

### 1 joueur

#### But :

Partir de la position de départ et obtenir une des positions finales indiquées sur les cartes.

#### Position de départ :



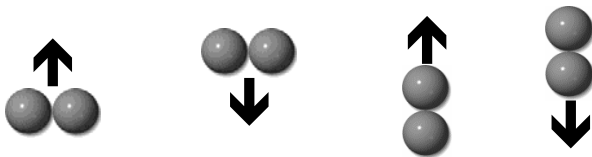
#### Déroulement :

Le joueur déplace les boules par 2 et uniquement par 2, par poussées horizontales et verticales. Les boules déplacées par 2 sont obligatoirement collées l'une à l'autre.

#### Déplacement horizontal :



#### Déplacement vertical :



#### Niveau difficile :

la boule du centre est enlevée du plateau de jeu.

#### Niveau très difficile :

la boule du centre reste en place et ne peut être déplacée en cours de partie.

**Attention :** Certains problèmes sont extrêmement difficiles, mais tous sont réalisables.

#### Variante :

Démarche inverse : partir de la position finale pour aboutir à la position de départ.

### 2, 3, 4 joueurs

Partir de la position de départ.

La boule du centre est retirée du jeu.

#### But :

Etre le premier à créer un alignement de 3 boules consécutives de la même couleur, horizontalement, verticalement ou diagonalement.

#### Déroulement :

Chaque joueur choisit une couleur. A tour de rôle, chacun déplace une de ses boules, d'une seule case à la fois, par poussée horizontale ou verticale. Un joueur ne peut pousser que ses propres boules, mais ce mouvement peut entraîner le déplacement d'une ou plusieurs boules adverses. La boule poussée peut être située entre d'autres boules, adverses ou non.

**Dans le cas de 2 joueurs,** un joueur prend les boules foncées (brune, rouge) et l'autre les claires (orange, naturelle). A tour de rôle, chaque joueur déplace une de ses boules, de l'une ou l'autre couleur indifféremment. Le gagnant est celui qui, le 1<sup>er</sup>, a aligné 3 de ses boules d'une même couleur.

**Dans le cas de 3 joueurs,** chaque joueur choisit une couleur de boules. La 4<sup>ème</sup> couleur ne peut être déplacée que dans un mouvement avec d'autres boules. Le gagnant est le 1<sup>er</sup> à aligner ses 3 boules.

**Dans le cas de 4 joueurs,** ceux-ci peuvent jouer individuellement ou en équipe de 2 joueurs. Dans ce dernier cas, une équipe prend, les boules claires et l'autre les boules foncées, mais chaque joueur joue avec une seule couleur. Le but est d'être la 1<sup>ère</sup> équipe à aligner 3 de ses boules d'une même couleur.

**Important :** Lorsqu'un joueur fait un déplacement, le joueur suivant ne peut pas effectuer le déplacement en sens inverse du même nombre de boules, c'est-à-dire qu'un aller-retour d'un même nombre de boules est interdit.