

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



FRANCAIS

Bienvenue dans le monde de 'Atlas Adventures'. C'est un jeu rapide et familial pour deux à quatre joueurs, à partir de 7 ans. Il offre deux niveaux de difficultés, permettant à des enfants de capacités et d'âges divers d'y jouer ensemble. Nous y avons ajouté quelques variantes pour, au besoin, faciliter le jeu ou le rendre plus stimulant. Pour les enfants de moins de 7 ans, vous pouvez commencer par utiliser ce jeu comme un puzzle simple.

BUT DU JEU: être le premier à terminer sa carte du monde.

REGLES NIVEAU 1

Les pièces du puzzle restent facilement accessibles, en une réserve empilée à côté du jeu. Cette réserve est la 'Banque Mondiale'. C'est le plus jeune joueur qui tourne le premier la roulette d'Atlas Adventures. Si une terre ou un océan/une mer est indiqué, le joueur prend la pièce qui convient dans la Banque Mondiale et la place sur sa carte. Si une autre indication apparaît, procéder comme suit:

Si **G**, **T**, ou **S** est indiqué, le joueur doit 'Donner', 'Prendre' ou 'Échanger' une pièce sélectionnée avec tout autre joueur de son choix.

+1 ou **-1** signifient qu'un joueur peut prendre une pièce (+1) ou en remettre une (-1) à la Banque Mondiale.

On n'a droit qu'à une seule rotation de la roulette Atlas Adventures par tour. On passe ensuite au joueur suivant.

SUGGESTION: si par exemple, vous avez déjà la pièce de l'Afrique et que vous tirez une autre fois ce même pays, gardez-la car vous aurez peut-être à la donner ou à l'échanger avec un autre joueur si, en tournant, il sort un 'G' ou un 'S'.

VARIANTE DU JEU: pour le rendre plus facile, vous pouvez laisser tous les joueurs commencer avec trois pièces de puzzle choisies au hasard.

REGLES NIVEAU 2

Même chose que ci-dessus mais avec une dimension supplémentaire; quand l'aiguille indique une terre ou un océan sort, le joueur doit répondre à une question à choix multiple. Le joueur ne pourra tirer de la Banque Mondiale la pièce correspondante et la placer sur sa carte que s'il a répondu correctement à cette question.

Que la réponse soit bonne ou non, c'est au tour du joueur suivant.

Chaque carte comporte deux questions à choix multiple. Le voisin du joueur tire une carte et lui demande si ce dernier veut répondre à la première ou à la seconde question. Ensuite, il lui pose la question et indique trois réponses possibles. Exemple: quelle est la capitale du Canada? Montréal, Ottawa ou Vancouver?

Toutes les autres règles du niveau 1 s'appliquent.

SUGGESTION: si vous devez donner ou échanger une pièce, votre choix doit être assez astucieux afin d'empêcher les autres joueurs de compléter leur carte du monde.

AUTRES IDÉES: (avant de commencer, mettez-vous d'accord avec les autres joueurs sur les variantes aux règles). Pour les voyageurs avertis, vous pouvez convenir:

1. qu'une pièce soit rendue à la Banque Mondiale en cas de mauvaise réponse, ou
2. de ne pas suggérer les réponses possibles aux questions à choix multiple, ou
3. qu'une pièce ne peut être posée sur le jeu que si elle s'accôle à une pièce déjà en