

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

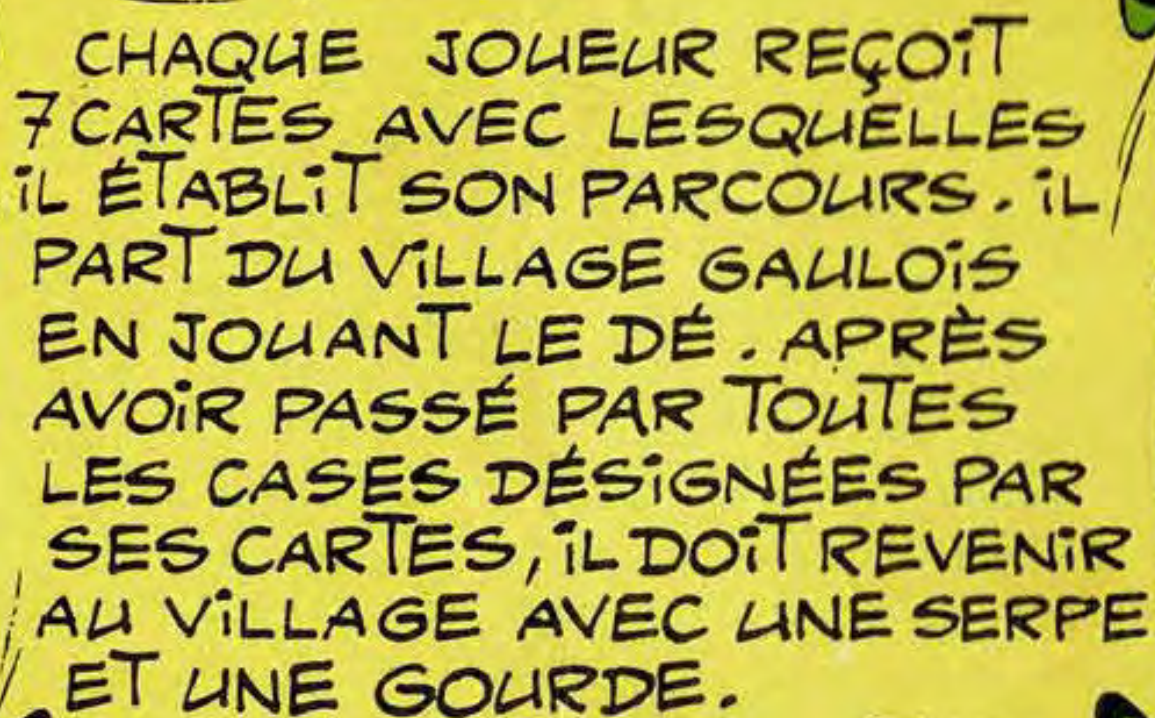
escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





CHAQUE JOUEUR REÇOIT
7 CARTES AVEC LESQUELLES
IL ÉTABLIT SON PARCOURS. IL
PART DU VILLAGE GAULOIS
EN JOUANT LE DÉ. APRÈS
AVOIR PASSÉ PAR TOUTES
LES CASES DÉSIGNÉES PAR
SES CARTES, IL DOIT REVENIR
AU VILLAGE AVEC UNE SERPE
ET UNE GOURDE.

QUELQUES BASES DU JEU ASTÉRIX

Tiré 1 au dé équivaut à 6.
On peut entrer dans une case
"élément" même si l'on a tiré
au dé plus de points qu'il
n'en faut. Déposer une carte
"élément" après être entré
dans la case "élément" cor-
respondante. Un joueur ne
peut être envoyé "aux fraises"
s'il se trouve dans une case
"élément" quelconque. On
peut aller à LUTÈCE à son
tour de jouer sans avoir à
jeter le dé.