

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.


**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Michel & Robert Lyons

ARCHITECTO™

Brain Builder Series™



WARNING:
CHOKING HAZARD—Small
parts. Not for children under 3 years.



FoxMind

FRANÇAIS • RÈGLES

CONTENU DE LA BOÎTE

- 18 blocs géométriques de formes variées :



- 1 livret comprenant les règles du jeu, 50 illustrations de modèles à construire et les solutions.

BUT DU JEU

Chaque illustration représente un modèle tridimensionnel à construire. Pour chaque cas, les blocs requis sont indiqués dans une fenêtre située à côté du numéro de la carte. Le jeu comporte six niveaux de difficulté allant de facile (jaune) à difficile (rouge).

SUGGESTIONS PRATIQUES

1. **Persévérance** : ARCHITECTO est un jeu de perception spatiale qui nécessite une analyse logique parfois poussée. C'est également un jeu qui réclame une bonne dose de patience et de persévérance.
2. **Solutions** : Avant de consulter la section des solutions, nous suggérons au joueur de tenter de placer les yeux exactement là où le dessinateur a posé les siens au moment de dessiner le modèle. Cet exercice permet de trouver d'éventuelles erreurs dans la construction.
3. **Imagination** : Nous encourageons également les joueurs à concevoir et à construire leurs propres modèles.

SOLUTIONS

Les solutions sont présentées à la fin du livret. Il existe parfois plus d'une solution pour un même modèle. Toute construction qui reproduit exactement le modèle illustré est considérée comme une bonne réponse si on a utilisé toutes les pièces requises (et rien que les pièces requises).

Un code de couleurs a été utilisé dans les solutions. Une couleur particulière est utilisée pour chaque type de bloc, comme indiqué ci-dessous.



NOTE

Les modèles proposés dans le livret ont été vérifiés et testés à de nombreuses reprises. Chaque modèle peut être obtenu avec les pièces indiquées. Toutefois, si une erreur ou une omission était trouvée après impression, une correction serait aussitôt apportée sur notre site Internet, à l'adresse www.FoxMind.com. En cas de doute, veuillez donc vous référer d'abord à ce site.