

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



ARCHI CHATO



6-99

*Jeu d'observation et de rapidité
A game of observation and speed
Beobachtungs- und Schnelligkeitsspiel
Observación y velocidad del juego*

F



Age : 6-99 ans



Nombre de joueur : 2



Contenu : 2 sets de 9 cônes (6 grands cônes + 3 petits cônes)
+ 30 cartes "défi".



But du jeu : être le premier joueur à construire un château identique à celui figurant sur la carte.



Préparation du jeu : chaque joueur reçoit 1 set de 9 cônes qu'il place sur la table devant lui. Les cartes défis sont posées en tas, faces cachées, au centre des joueurs.

Déroulement du jeu : le plus jeune joueur tire la 1ère carte de la pioche et la place, face découverte, sur la table de façon à être visible par les 2 joueurs.

Au top départ, les joueurs cherchent parmi les différentes faces des cônes celles qui correspondent à la façade du château et ils les positionnent de telle façon que la construction obtenue soit identique au modèle.

NB : en empilant les petits cônes au sommet des grands cônes, on obtient de nouveaux graphismes de façade ...

Dès qu'un joueur pense avoir terminé son château, il stoppe la manche : Si sa construction est conforme au château représenté sur la carte, il la gagne, dans le cas contraire, la carte est gagnée par l'adversaire.

Le deuxième joueur tire alors une nouvelle carte et la partie reprend.

Fin de la partie :

Le premier joueur à gagner 5 cartes remporte la partie.