

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val

Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



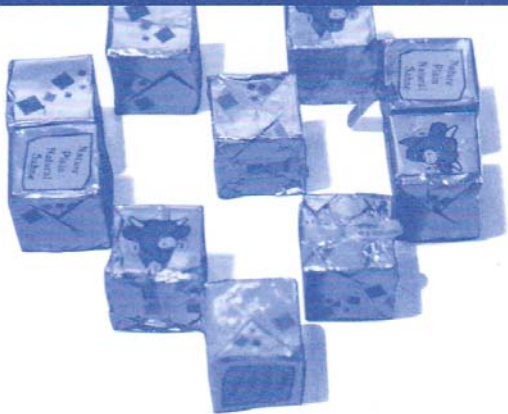
# APÉRIQUIZ

## *les jeux - les règles*

*Depuis toujours, Apéricube est synonyme de convivialité et de gourmandise. Qui n'a jamais dégusté ces délicieux cubes de fromage à l'apéritif? Déclinés en de nombreuses saveurs, ils ne déçoivent jamais les invités. Famille, amis, voisins : tous se régalerent autour de la table de l'apéritif! En vacances, le week-end, pendant un repas de famille : en toutes circonstances, Apéricube égaye ces moments de partage et de joie.*

Apéricube vous propose désormais de retrouver son univers familial et gourmand à travers des jeux spécialement conçus pour donner encore plus d'ambiance à vos soirées. En effet, quel meilleur moment que l'apéritif pour





un jeu entre amis ? On se détend, on a envie de s'amuser et de rire tout en dégustant les célèbres petits cubes de fromage aromatisés...

Apéricube a pensé à tout : dans ce livre, vous trouverez trois idées de jeux pour l'apéritif.

- Le premier se joue avec le plateau de jeu, et vous permettra de tester votre culture générale.
- Le second est un jeu de dés, où vous pourrez mettre votre chance à l'épreuve.
- Enfin, le troisième combine les dés et la culture générale. Des tas de questions drôles, nostalgiques ou farfelues vous attendent au fil des pages.

À déguster sans modération...

## Jeu n°1 *l'Apéritour*

L'Apéritour se joue avec le livre Apérikviz, le plateau, un dé et un pion par joueur. Le premier joueur qui arrive sur la dernière case (71) a gagné !

**Avant tout, préparez le plateau : chaque case marquée « Répondez – Dégustez » doit être garnie d'un Apéricube. Les joueurs choisissent leur pion et le placent sur « Et c'est parti ! ».**

Le joueur le plus proche du plat d'Apéricube commence et lance son dé. Il avance son pion du nombre de cases indiqué par le dé. S'il tombe sur une case de couleur, il doit répondre à une question de la catégorie correspondante :

- bleu : médias ;
- vert : arts ;
- rouge : société ;
- jaune : sciences ;
- violet : sports et loisirs ;
- orange : surprise !

Les questions sont rassemblées par chapitre dans le livre. Les joueurs posent à tour de rôle les questions à la personne qui joue. Si la réponse est correcte, le joueur relance le dé, autant de fois qu'il trouve de réponses. S'il ne connaît pas la réponse, c'est au joueur suivant de jouer.

Attention aux petits malins : lorsqu'on lit les questions, on doit le faire dans l'ordre des pages, et éviter de regarder la question (et surtout la réponse) suivante ! Pour ajouter un peu de difficulté, on peut décider de ne pas donner les indices proposés dans certaines questions.

Si le joueur tombe sur une case « Dégustez et rejouez », il a droit à un bonus : il peut choisir la catégorie de la question qu'on va lui poser ; s'il répond correctement, il peut manger l'Apéricube avant de jouer à nouveau. Si un joueur répond à trois questions d'affilée, il a aussi le droit à une pause Apéricube !

Certaines cases sont particulières : elles contiennent une consigne. Si un joueur tombe dessus, il ne doit pas répondre à une question, mais simplement suivre les instructions, qui peuvent être avantageuses ou pénalisantes selon le cas...

Le jeu continue jusqu'à ce que l'avant-dernier joueur arrive sur la case 71. Le perdant est celui qui n'est toujours pas arrivé : ce sera à lui d'aller remplir le plat d'Apéricube, et de le proposer en priorité au gagnant du jeu !

Prêt à répondre aux questions de l'Apéritour ?  
Réfléchissez bien et surtout amusez-vous !

## *Jeu n° 2 l'Apéribingo*

L'Apéribingo se joue avec les trois dés, à partir de 2 joueurs. Le but est de réaliser des combinaisons gagnantes avec les dés.

**1 + 3 + 6 = Apérichance !**

Vous marquez 10 points.

**1 + 6 + 6 = Apéribonus !**

Vous marquez 20 points.

**1 + 1 + 6 = Apéribanco !**

Vous marquez 30 points.

**1 + 1 + 1 = Apéribingo !**

Vous marquez 50 points...

*...et vous mangez un Apéricube !*





Le joueur le plus proche du plat d'Apéricube commence. Chacun leur tour, les joueurs lancent les dés : ils ont droit à 3 lancers par tour pour essayer de tomber sur une combinaison gagnante. Un des participants tient le compte des points sur une feuille. Lorsqu'un joueur réalise une combinaison gagnante, il a le droit de rejouer.

Le jeu peut durer tout au long de l'apéro, tant que la chance est au rendez-vous ! Les joueurs qui n'arrivent à réaliser aucune combinaison gagnante pendant 6 tours d'affilée auront un gage : celui d'aller remplir le plat d'Apéricube bien sûr ! Quant au gagnant, c'est lui qui aura l'honneur de choisir les saveurs des Apéricube qui seront proposées lors du prochain apéro !

À votre tour de lancer les dés...

Apéricube vous souhaite bonne chance !

## Jeu n° 3 *l'Apéريقيز*

Ce jeu consiste à répondre aux questions du livre, qui seront déterminées grâce à un dé.

Chaque face du dé correspond à une catégorie de questions :

- 1 : médias ;
- 2 : arts ;
- 3 : société ;
- 4 : sciences ;
- 5 : sports et loisirs ;
- 6 : surprise !

Le joueur le plus proche du plat d'Apéricube commence. Il lance le dé, et doit répondre à une question de la catégorie correspondante, posée par un autre joueur. S'il répond correctement, il rejoue ; sinon, c'est au joueur suivant de lancer les dés.

Les joueurs ont le droit de jouer avec le dé de leur choix : si vous pensez que le dé jaune vous porte chance, n'hésitez pas à l'utiliser ! Vous pouvez aussi corser la difficulté en pariant sur la catégorie que le dé va indiquer : si vous trouvez, vous avez droit à deux tentatives de réponse, donc à deux fois plus de chance de gagner, et de rejouer ! Et bien sûr, le joueur qui répond à trois questions d'affilée gagne sa pause Apéricube ! Entre chance et culture générale, Apéricube prolonge le plaisir de l'apéro...