

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



ANIMA ZOO

Composition du jeu

- 24 animaux différents, 24 gobelets
24 cartes, 1 règle de jeu.

Le but du jeu :

Que tous ceux qui veulent jouer s'écrient: " ANIMAZOO ".

Dans les 24 gobelets se trouvent 24 animaux différents, qui se cachent.

Avec de la chance et une bonne mémoire, tu dois pouvoir retrouver les animaux qui figurent sur tes cartes. Chaque carte contient 4 animaux, le joueur qui trouve le plus grand nombre d'animaux sur le plus grand nombre de cartes gagne.

Il s'agit maintenant de retrouver les animaux, alors que l'aventure commence!

Préparation du jeu :

Tout d'abord il faut cacher un animal dans chaque gobelet.

Note ! Il est important d'énoncer le nom de tous les animaux en début de partie afin que tous les joueurs sachent quels animaux figurent dans le jeu.

Tous les gobelets sont disposés au milieu de la table, bien mélangés et les animaux bien placés au fond de ces gobelets. Puis on distribue des gobelets à chaque joueur de la façon suivante :

à 3 joueurs = 8 gobelets chacun

à 4 joueurs = 6 gobelets chacun

à 5 joueurs = 5 gobelets chacun (le joueur le plus âgé ne prend que 4 gobelets)

à 6 joueurs = 4 gobelets chacun

à 7 joueurs = 3 gobelets chacun (les 3 joueurs les plus jeunes prennent chacun 4 gobelets.)

à 8 joueurs = 3 gobelets chacun

Les gobelets sont disposés devant chaque joueur, (les autres joueurs ne devant pas voir ce que contiennent tes gobelets).

Les cartes sont mélangées et distribuées : 2 par joueur. Chaque joueur regarde ses cartes puis les pose devant lui, face cachée.

Attention ! tu ne dois pas laisser les autres joueurs voir tes cartes.

Les cartes restantes forment une pioche et sont posées, face cachée, sur la table.



Déroulement du jeu :

Et maintenant, le jeu peut commencer ! Mais qu'y-a-t-il donc dans ces gobelets ?
Avant de jouer tu dois vérifier si :

Les 4 animaux figurant sur l'une de tes cartes sont les mêmes que ceux que contiennent tes gobelets : tu peux alors sortir les 4 animaux, montrer ta carte aux autres joueurs et t'écrier : " Regardez : j'ai 4 animaux ! "

La carte jouée est une carte gagnée que tu poses, face cachée, à côté de toi. 1 carte gagnée = 1 point.

Attention ! Ne mélange pas tes cartes gagnées avec tes cartes à jouer !

Maintenant tu remets les animaux dans les gobelets, que tu poses de nouveau devant toi. (Un autre joueur peut à son tour te demander ces mêmes animaux.)

Tu tires une nouvelle carte de la pioche que tu poses, face cachée, devant toi.

Puis le tour passe au joueur suivant.



Note ! Les joueurs doivent toujours avoir 2 cartes posées, face cachée devant eux. Attention ! N'oublie pas que les autres joueurs n'ont pas le droit de regarder les animaux se trouvant dans tes gobelets.

Maintenant la partie peut vraiment commencer. Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Le joueur le plus jeune (joueur A) commence.
- A demande au joueur de son choix (joueur B) un animal figurant sur l'une de ses cartes mais qu'il n'a pas dans ses gobelets.
- Si B ne possède pas l'animal demandé par A : le tour passe directement au joueur suivant.
- Si B possède l'animal : il doit remettre le gobelet contenant cet animal à A.

1. A peut continuer à demander à B ou à d'autres joueurs, d'autres animaux dont il a besoin.

2. Si A gagne les 4 animaux figurant sur l'une de ses cartes, il les sort des gobelets, les montre aux autres et peut s'écrier " Regardez : J'ai 4 animaux ! "

3. Puis A replace les animaux dans les gobelets qu'il repose devant lui sur la table, et tire une nouvelle carte de la pioche qu'il place devant lui, face cachée.

Le tour passe au joueur suivant.

Essaie de garder en mémoire les cachettes des différents animaux, afin de demander à ton tour et au bon joueur l'animal de ton choix. Et alors très vite, tu t'écrieras : " J'ai 4 animaux ! "

Le gagnant :

La partie se termine dès qu'un joueur n'a plus de cartes et qu'il n'y a plus de pioche. Tous les joueurs comptent alors leurs cartes gagnées et comptabilisent leurs points (1 carte gagnée = 1 point).

Celui qui a le plus de points est le gagnant de la partie !

Alors concentre-toi bien, où était le teckel, et le hibou ?? Lance-toi à la recherche des animaux de tes cartes et remporte vite la partie !

BONNE CHANCE!

