

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 60 35 28 54**

**escaleajeux@gmail.com**





# Comment jouer

Animal Jumble se compose de 32 tuiles, chacune d'entre elles représentant quatre animaux différents.

Mélangez bien les tuiles et distribuez 16 à chaque joueur.

La course est lancée ! Soyez le premier joueur à disposer vos tuiles dans un carré de 4 x 4, de sorte que chaque fois que deux tuiles sont adjacentes, soit verticalement ou horizontalement (mais pas en diagonale), les deux tuiles en question partagent au moins un animal en commun.

Lorsqu'un joueur déclare avoir terminé son puzzle et gagné la partie, son adversaire doit vérifier la grille 4 x 4 pour confirmer qu'il a raison. S'il se trompe, son adversaire gagne automatiquement la partie ! Ensuite, il est temps de

remélanger les tuiles et de jouer à nouveau !

## Jouer à une version plus facile du jeu :

Pour les jeunes enfants, distribuez 16 tuiles à chaque joueur, puis faites la course pour créer une grille 3 x 3, en utilisant neuf tuiles quelconques et en suivant les mêmes instructions que ci-dessus.

## En tant que jeu à un seul joueur :

Mélangez bien les 32 tuiles. Distribuez 16 cartes au hasard et disposez-les en une grille de 4 x 4 selon les mêmes règles que ci-dessus. Pourquoi ne pas vous chronométrer et ensuite essayer de battre votre propre temps record !

**Bonne chance !**

Exemple d'une solution correcte: ✓

Notez que toutes les cartes voisines ont au moins un animal en commun.



Celle-ci, en revanche, n'est pas correcte: ✗

Notez que la carte encadrée n'a aucun animal en commun avec la carte à sa gauche.

