

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Matériel

- 56 cartes Symboles: 2 cartes de 1 à 7 pour chaque symbole.
- 50 cartes Mission avec, sur le bord, l'explication détaillée.
- 3 cartes Médaille : or, argent et bronze

50 MISSIONS

Un jeu de Ken Gruhl, illustré par Ronan Le Maître



Préparation

Mélanger les cartes Mission pour former une pioche Mission face cachée.

Piocher les 4 premières Missions et les exposer en rangée au centre de la table.

Puis glisser les Médailles face cachée dans cette pioche : Bronze après 15 Missions, Argent 4 Missions plus loin et Or encore 4 Missions plus loin (**pour les débutants**, placer le Bronze après 12 Missions. **Pour les experts**, placer le Bronze après 18 Missions).

Mélanger les cartes Symboles pour former une pioche Symbole face cachée et poser face visible les 4 premières cartes de cette pioche en rangée au centre de la table.

Puis distribuer 4 cartes à chaque joueur. Chaque joueur garde ses cartes en main, visibles de lui seul.

Les joueurs discutent alors pour choisir l'Oya (le joueur qui commence).



Déroulement de la Partie

Chaque joueur, à tour de rôle et durant toute la partie, doit poser une des cartes de sa main afin de recouvrir une des 4 cartes Symboles exposées au centre de la table.

IMPORTANT : la carte jouée doit être :

- soit de même symbole,
- soit de même valeur que celle recouverte.

Puis il pioche pour avoir à nouveau 4 cartes en main (si la pioche n'est pas encore épuisée).

A tout moment si, grâce aux 4 cartes Symboles visibles, une ou plusieurs Missions sont réussies, celles-ci sont écartées sur la pile des Missions accomplies et remplacées par des cartes de la pioche Mission.

Consultez l'exemple de tour au dos de la boîte.

Fin de Partie

La partie est terminée dès qu'un joueur ne peut pas jouer de carte (il n'a plus de cartes en main ou il ne peut placer aucune de ses cartes).

Le niveau atteint est celui de la dernière Médaille remportée.

Si la médaille d'Or est atteinte, on gagne le droit de former une nouvelle pioche pour essayer de réaliser les 50 Missions :

Toutes les cartes présentes sous les 4 cartes Symboles exposées sont collectées et mélangées pour former une nouvelle pioche (après avoir fini une éventuelle pioche restante).

Chaque joueur peut alors compléter sa main à 4 cartes et la partie continue.

Remarques

Les joueurs, sans se montrer leurs cartes, peuvent tout se dire.

Pour les débutants, il sera même permis de regarder le contenu des 4 piles Symboles.

Avec le temps, les joueurs expérimentés ne devront plus révéler les valeurs ou les symboles de leur cartes en main. *Ils pourront par exemple dire: "peux-tu changer la valeur de cette pile ?" mais ne pourront pas dire: "peux-tu poser un 3 ici ?".*

50 Missions de folie

On joue avec un temps limité de 5 minutes.

Dans ce cas, il n'y a plus d'ordre de jeu: qui veut jouer une carte, joue sa carte !

Quand on atteint la Médaille d'or, on ajoute 5 minutes au timer avant de repartir.

Pour toute question sur «50 Missions», vous pouvez nous joindre sur oya@oya.fr ou au 01 47 07 59 59