

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Matériel

Un jeu de Ken Gruhl, compliqué par Pampuk, illustré par Ronan Le Maître

- 56 cartes Symboles dont 8 "1 doré"
- 50 cartes Mission dont :
 - 6 cartes à Embûche
 - 10 cartes à Gadget
- 3 cartes Médaille : bronze, argent et or.

50 MISSIONS

ÇA SE COMPLIQUE



à découvrir sur
oia.fr/missions
casoconquise



Important

Si vous n'avez jamais joué à 50 Missions, vous devriez d'abord jouer au jeu de base.

Si ce n'est pas possible maintenant, vous pouvez tout de même commencer avec 50 Missions « Ça se complique ».

Pour cela, ignorez toutes les indications présentes en haut des cartes Missions et le texte écrit sur les cartes Symboles « 1 » dorées. Puis, lisez la règle de base qui se trouve **sous le thermoformage noir** au touché de velours qui sert d'écran aux cartes.

Les règles de « Ça se complique » sont les mêmes que celles de 50 Missions avec les différences suivantes :

- Quand un joueur pose un « 1 doré », les joueurs décident ensemble quel est le prochain joueur à poser une carte.
- Durant une partie de "50 Missions de folie", un « 1 doré » posé permet d'arrêter le chronomètre jusqu'à ce qu'une nouvelle carte Symboles soit posée.



- Tant qu'une Mission à Embûche est exposée (un texte rouge et une icône barrée de rouge au dessus de la mission), le texte de cette Embûche doit être respecté.



- Quand une Mission à Gadget est réalisée (un texte jaune et une icône au dessus de la mission), l'action de ce Gadget est immédiatement utilisée.



- La Mission qui remplace une Mission à Gadget réalisée est révélée avant de discuter de l'utilisation du Gadget.
- Pour décider de l'utilisation d'un Gadget, il est autorisé de regarder la carte juste en dessous des sommets des piles de cartes Symboles.

Enfin, quelques précisions sur les nouvelles missions :

- s'il n'est pas précisé « au moins une carte », il peut n'y avoir aucune carte de cette sorte.
- s'il n'est pas précisé « exactement », il peut y avoir plus de cartes de cette sorte.

Quelques propositions sur comment mixer 50 Missions et 50 Missions « ça se complique » :

- mélanger les 100 Missions et en prendre 50 au hasard.
- choisir 50 Missions qui vous plaisent.
- Utiliser les 112 cartes Symboles et les 100 missions. glisser une médaille après 30 Missions puis après 8 Missions et à nouveau 8 Missions.
- Avec les 112 cartes Symboles jouer 10 minutes de folie pour réussir 50 Missions prise au hasard ou 20 minutes de démente pour réussir 100 Missions avec une refonte de pioche quand celle-ci est épuisée.

Pour toute question sur « 50 Missions - ça se complique », vous pouvez nous joindre à oya@oya.fr ou au 01 47 07 59 59

Sur oya.fr rubrique Téléchargements, vous trouverez également un fichier avec précisions et variantes