

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny,

à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble

ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★ ★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com








les 3 PETITS COCHONS

5-99 ans

2-4 joueurs

15 min

45 cartes

But du jeu : construire sa maison (avec les matériaux nécessaires) pour se mettre à l'abri du Loup : dans la maison en briques , le joueur sera sûr d'être l'abri, un peu moins dans celle en bois  et encore moins dans celle en paille ...

Préparation du jeu



- Mettre de côté les **cartes maisons**.
- Mélanger et distribuer des **cartes cochons** à tous les joueurs, en fonction du nombre de participants : **voir sur la carte mémo.**



Les joueurs tiennent les cartes dans leurs mains.

Déroulement du jeu

- Le plus jeune commence et pose **la carte de son choix**.
- Le joueur à sa gauche doit poser une carte **de même couleur**. Et ainsi de suite, dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Lorsque **tous les joueurs** ont posé **1 carte**, celui qui a joué **la carte la plus forte** (de 1 la plus faible à 9 la plus forte) ramasse toutes les cartes et les garde devant lui. C'est à son tour de poser une carte, puis au joueur à sa gauche et ainsi de suite, jusqu'à ce que les joueurs n'aient plus de cartes en main.
- **Nouvelle manche :** les joueurs gardent bien les cartes gagnées. On distribue de nouvelles cartes (toujours selon la carte mémo). Le joueur qui commence lors de cette manche est le dernier à avoir remporté un pli.

Cas particulier: si un joueur ne peut pas jouer une carte de la couleur demandée, il pose une carte d'une autre couleur mais qui n'aura aucune valeur et ne pourra pas gagner le pli.

Règle de l'atout (pour les joueurs plus expérimentés)

Le rouge l'emporte sur toutes les couleurs: si un joueur ne peut pas jouer la couleur demandée, il «coupe» avec une carte rouge (s'il en a) et l'emporte sur les autres joueurs, même si sa carte a une valeur plus faible. Si plusieurs joueurs jouent un atout, c'est la carte d'atout la plus forte qui l'emporte. Attention, si on a **une carte de la couleur demandée** au début, **on doit** la jouer.

Fin de la partie

À la fin des 2 ou 3 manches, les joueurs **construisent leur maison**.

La **carte mémo** indique le nombre de matériaux qu'il faut avoir sur les cartes gagnées pour construire une maison de brique ou de bois ou de paille. On étale les **cartes maisons** sur la table **face cachée** et le joueur qui a ramassé le dernier pli choisit sa maison **en premier**. Il pioche sa maison parmi les **cartes maisons** (le type de maison figure au dos des cartes). Puis **le joueur à sa gauche** fait de même et ainsi de suite jusqu'au dernier joueur.

Les joueurs **retournent leur carte maison** : s'il n'y a **pas de Loup**, le joueur est à l'abri et a **gagné**. Sinon il se fait manger !

Si un joueur n'a pas les matériaux nécessaires, il se fait directement manger par le Loup !



Nathan

Un jeu créé par Les Fées Hilarès
Illustré par Deborah Pinto

© 2016 Diset - Développement Nathan

Fabrique et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.

Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelone, Espagne.

Groupe Jumbodiset - www.diset.fr

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : info.fr@jumbodiset.com

réf. 31426

MÉMO

à 4 joueurs

Nombre de manches : 2 manches

Nombre de cartes distribuées à chaque joueur :

5 cartes à la 1ère manche, 4 cartes à la 2ème manche.



à 2 joueurs

Nombre de manches : 3 manches

Nombre de cartes distribuées à chaque joueur : 6 cartes



=



=



=



à 3 joueurs

Nombre de manches : 2 manches

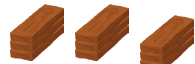
Nombre de cartes distribuées à chaque joueur : 6 cartes



=



=



=

