

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Contenu du jeu:

- 1 loup souffleur
- 4 socles en plastique vert
- 4 cartes "petit cochon" (rouge, bleu, jaune et vert)
- 2 dés
- 4 maisons en paille (rouge, bleue, jaune et verte)
- 4 maisons en bois (rouge, bleue, jaune et verte)
- 1 maison en briques
- 1 règle de jeu

Préparation du jeu

Collez les auto-collants sur les dés du jeu en suivant la notice d'instructions. A présent les dés seront prêts pour toutes vos prochaines parties.

"Qui a peur du grand méchant loup?" Dans ce jeu, les trois petits cochons tentent de s'abriter dans la maison de briques et ainsi d'échapper au grand méchant loup.

Ce jeu peut se jouer à 2, 3 ou 4 joueurs, chacun disposant d'un petit cochon. Les joueurs doivent essayer de construire des maisons pour protéger leurs petits cochons, tout d'abord une maison en paille, puis une maison en bois et enfin une maison en briques. Mais la tâche n'est pas simple car le loup impatient et affamé rôde et essaye de "souffler" les maisons des petits cochons. Prends garde!

Comment tout à commencé?

Il était une fois trois petits cochons qui aimaient danser et jouer. Ils habitaient chez leur mère dans une charmante petite maisonnette, en bordure de la forêt. Le grand méchant loup vivait seul dans une hutte au pied de la colline. Les petits cochons vivaient des jours tranquilles et heureux, dansaient et chantaient: "Qui a peur du grand méchant loup, c'est pas nous, c'est pas nous...", tout au long de la journée dans le jardin de leur mère. Mais un beau jour, maman cochon décida qu'il était temps pour ses trois petits cochons de construire leurs propres maisons. Les trois petits cochons firent leurs bagages et quittèrent le foyer maternel.

"N'oubliez pas de faire attention au grand méchant loup! Il pourrait vous manger tous crus si vous n'êtes pas prudents!" Leur cria maman cochon du palier de sa maisonnette.

"Nous n'oublierons pas" promirent les petits cochons qui continuèrent leur route sans s'inquiéter. En chemin, ils arrivèrent à un croisement, l'une des routes allait vers la droite, l'autre vers la gauche. L'un des petits cochons dit: "Je vais prendre ce chemin vers la droite et construire ma maison par là". Le deuxième petit cochon ajouta: " Et moi, je vais prendre cet autre chemin vers la gauche et construire ma maison par là". Le troisième petit cochon décida de rester au croisement et d'y construire sa propre maison. Ainsi débuta l'aventure des trois petits cochons. Cependant, les trois petits cochons étaient bien paresseux, et cela ne les enchantait guère de devoir construire une maison. Ils décidèrent tous de bâtir une maison en paille, ce qui fut facile et vite fait. Mais une maison en paille ce n'est pas très solide, que se passera-t-il si le loup... "souffle" dessus?

Déroulement du jeu

Chaque joueur prend un socle vert et le pose devant lui, puis à tour de rôle lance les deux dés. Le joueur qui réussit le premier à obtenir un petit cochon ou la paille choisit la couleur de son petit cochon. Si un joueur choisit le petit cochon jaune, il devra construire la maison en paille dont la fenêtre est jaune, puis la maison en bois dont la fenêtre est jaune et ainsi de suite. Le premier joueur commence par placer son petit cochon ou la maison en paille de sa couleur sur son socle. Si le même joueur obtient sur un dé un petit cochon et sur l'autre dé la paille il peut placer, en même temps, une maison de paille et le petit cochon de sa couleur sur son socle.

Attention!

Les joueurs ne peuvent pas construire deux maisons à la fois. Par exemple, si un joueur possède déjà une maison en paille, et qu'il obtient aux dés le bois et les briques, il ne pourra construire que la maison en bois.

Les joueurs doivent avoir construit la maison en paille et placé leur petit cochon sur le socle pour pouvoir commencer à bâtir une maison en bois. Les joueurs ne peuvent commencer à construire une maison que s'ils en obtiennent l'image sur l'un des deux dés.

Chaque joueur doit construire tout d'abord une maison en paille et y placer son petit cochon, puis une maison en bois, et pour gagner obtenir la maison en briques et son petit cochon sur son socle.

Chacun leur tour, les joueurs n'ont droit de placer ou remplacer sur leur socle qu'une seule carte, excepté au début du jeu où ils pourront placer une maison en paille et leur petit cochon en même temps.

Les petits cochons habitent maintenant une maison en paille, mais le grand méchant loup affamé et impatient rôde et les surveille, attendant l'instant propice pour renverser leurs maisons....

Le loup

Si l'un des joueurs obtient un loup aux dés, il prend alors le loup souffleur et a un essai pour tenter de "souffler" sur la maison d'un de ses adversaires. Si le loup réussit à renverser la maison, le joueur qui la possédait recommence à jouer depuis le début.

Fin du jeu et gagnant de la partie

Le joueur qui aura construit le premier la maison en briques (après avoir bâti les maisons en paille et en bois) et abrité dans la maison son petit cochon est le gagnant de la partie. Le grand méchant loup n'a pas assez de "souffle" pour renverser la maison en briques et le petit cochon est donc sain et sauf.

Bravo!

