

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



TROIS P'TITS CHATS

un jeu d'Isabelle LASALLE
illustré par Camille OLLAGNIER

Règle, dessins et modèles déposés © Jeux FK 2024

3 à 6 enfants
15 minutes

Contenu : 67 cartes
(54 cartes Chat + 13 cartes Action)

But du jeu :
Réunir 3 lots de 3 chats identiques.

Règle 6 ans et +

♥ Après avoir bien mélangé toutes les cartes, tu en distribues 5 par joueur et tu formes une pioche avec les cartes restantes.

♥ Est-ce toi qui miaules le plus tendrement ? Alors tu commences !

♥ Pioche d'abord une sixième carte (c'est chouette de la découvrir, non ?). Tu peux maintenant effectuer **l'une ou l'autre de ces actions**, ou **les deux**, dans **l'ordre que tu veux** :

- poser devant toi **un lot de 3 chats identiques**.
- jouer une **carte Action** et appliquer son effet.

♥ Si tu n'as ni lot de 3 chats identiques, ni carte **Action** à jouer (ou que tu possèdes une carte **Action** que tu ne souhaites pas jouer pour l'instant), tu dois défausser une carte de ta main pour n'en avoir plus que 5 en main. La **carte défaussée** est posée **face visible** sur un **second tas**, à côté de la pioche.

♥ Ton tour se termine. C'est au joueur à ta gauche de jouer. Il pioche le nombre de cartes nécessaire pour avoir **6 cartes en main**. Il peut prendre dans la pioche ou sur le dessus de la défausse (uniquement des cartes **Chat** face visible) puis procède de même que précédemment, et ainsi de suite pour les autres joueurs.

♥ Le premier joueur à avoir disposé **3 lots de 3 chats identiques** devant lui remporte la partie, ce qui y met fin immédiatement.
« On en refait une ? »

Les cartes Action



Pioche
2 cartes
et rejoue.



Vole 1 carte
au hasard
dans la main
d'un autre
joueur.



Tous les
autres joueurs
se défaussent
d'une carte **Chat**.



Prends n'importe
quelle carte **Chat**
dans la défausse
(pas de carte **Action**).



À utiliser (hors de
ton tour) quand
tu es la cible d'une
carte **Action Griffes**
ou **Chien**. Puis
pioche une carte.



Joker. Permet de remplacer une
carte **Chat** dans un lot de 3 (une
seule par lot). Chacun pourra en-
suite, à son tour de jeu, récupérer
une **Gamelle** devant n'importe
quel joueur, en la remplaçant par
le chat correspondant puis l'utili-
ser **immédiatement** dans un lot
de 3 chats à poser devant lui.

Règle 5 ans et +

♥ **Retirer** toutes les **cartes Action**. Lorsque les
petits auront bien appréhendé les règles, ajou-
ter une carte **Action** jusqu'à ce qu'ils maîtrisent
sa règle, puis une autre et ainsi de suite en ter-
minant par la carte **Gamelle** qui est un peu plus
complexe.
Ensuite ils pourront jouer avec la règle des
« grands » !

Règle 3 ans et +

♥ **Retirer** toutes les **cartes Action**. Distribuer
une carte **Chat** différente à chaque joueur qui
la mettra face visible devant lui. Les cartes res-
tantes sont disposées en vrac, faces cachées,
au centre de la table.

♥ À son tour de jeu, l'enfant retourne une carte :
- Si elle est **identique** à son chat de base, **il la garde** devant lui.
- Sinon il la replace face cachée dans le tas.
Attention à ce que tous les enfants voient la
carte retournée pour qu'il puissent la prendre
lors de leur tour.

♥ Dès qu'un enfant a réuni un **lot de 3 chats identiques**, il pioche un nouveau chat qu'il positionne face visible devant lui pour permettre d'effectuer un second lot.
Afin d'écourter les parties pour les tout-petits, je vous conseille de limiter à 2 lots identiques pour désigner le gagnant.

Un jeu est fait pour vivre, évoluer. Appréhendez-le,
changez les règles, adaptez-le aux enfants.

Tout est possible !

MERCI À



François pour le coup de cœur que tu
as eu pour mon jeu lors du FLIP 2023.

Camille pour tes superbes illustrations.

Aux enfants de l'école Ste Madeleine
de Reims qui m'ont inspiré ce jeu.

Eloan qui a été très intéressé et investi
tout au long des tests à l'école, posant
mille et une questions et me donnant
de bonnes idées à mettre en place.

Amusez-vous bien !



Isabelle