

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



2 PAR 2

Un jeu d'association pour 2 à 4 joueurs

Age: 3 ans et +

Durée du jeu: 20 minutes

Contenu:

1 jeu de cartes de mission, illustrées.

24 cartes illustrées sur les 2 faces, avec contour bleu-foncé au recto et contour jaune au verso.

24 cartes illustrées sur les 2 faces, avec contour bleu-clair au recto et contour jaune au verso.

Sur la face au contour bleu de ces 2 jeux de 24 cartes se trouve une petite illustration à côté d'un emplacement vide et sur l'autre face se trouve la moitié d'une illustration dans un cadre jaune.

But du jeu:

Etre le premier joueur à se défausser de ses cartes en trouvant les bonnes associations.

Préparation du jeu:

Mélanger les cartes de mission et les poser en pile sur la table, illustrations non visibles.

Poser ensuite les 24 cartes au contour bleu-foncé, faces visibles sur la table.

Les illustrations doivent être bien visibles par tous les joueurs.

Les cartes au contour bleu-clair sont distribuées aux joueurs. Ainsi, pour 2 joueurs: 12 cartes chacun; pour 3 joueurs: 8 cartes chacun; et pour 4 joueurs: 6 cartes chacun. Ces cartes peuvent être étalées sur la table ou tenues en main par chaque joueur.

Déroulement du jeu:

L'un des joueurs retourne la première des cartes de mission. La mission est à présent la suivante: sur le thème de cette carte de mission, il te faut trouver l'illustration de la carte au contour bleu-clair (que tu as peut être en main) qui correspond à l'illustration de la carte au contour bleu-foncé se trouvant sur la table. Si tu penses avoir trouvé la bonne association, prends la carte correspondante sur la table. Pose alors les deux cartes l'une sur l'autre: au recto, tu vois les deux petites illustrations l'une à côté de l'autre et au verso une image dans un cadre jaune, qui doit être identique à celle de la carte de mission.

Si oui, tu peux garder cette paire près de toi et retourner une nouvelle carte de mission pour continuer le jeu. Sinon tu reprends ta carte et repose l'autre sur la table.

Exemple:

La carte de mission montre un tableau.

Si tu as en main une carte avec un tube de peinture, et si sur la table tu vois une carte avec des pinceaux, prends la carte de la table et pose-la sur la carte que tu as en main. Lorsque tu retournes les deux cartes, en les laissant l'une sur l'autre, tu dois retrouver le tableau. Dans ce cas, ta mission a été correctement accomplie. Tu t'es défaussé de l'une de tes cartes et la prochaine carte de mission peut être retournée.