Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

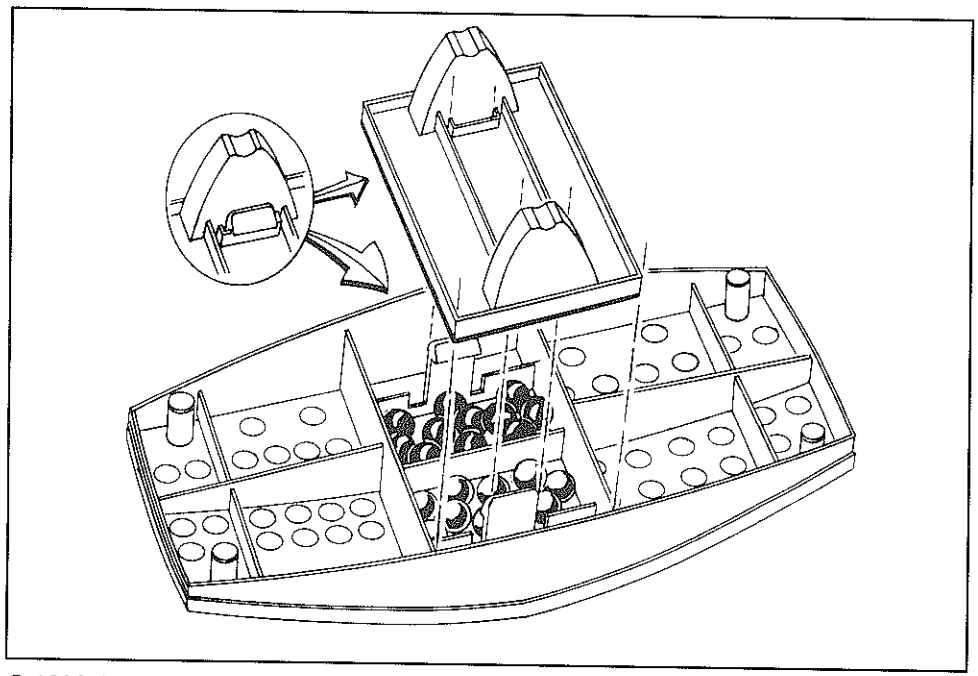
MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

- quand on saute deux billes de son adversaire dans le même coup, on ne peut déplacer que l'une de ses billes placées sur le côté.

Tout ceci revient à dire que les billes placées sur les côtés vont jouer un grand rôle. Il y a donc de fortes chances pour qu'on arrive à ramener les billes placées sur le côté vers son propre camp avant que le partie ne soit finie. Si on est parvenu à ramener ses trois billes dans les trois premières cases de son camp placées sur le côté, on peut alors ramener vers son camp les billes de son adversaire placées sur le côté. De cette façon, le plateau de YALi penchera encore plus du bon côté.

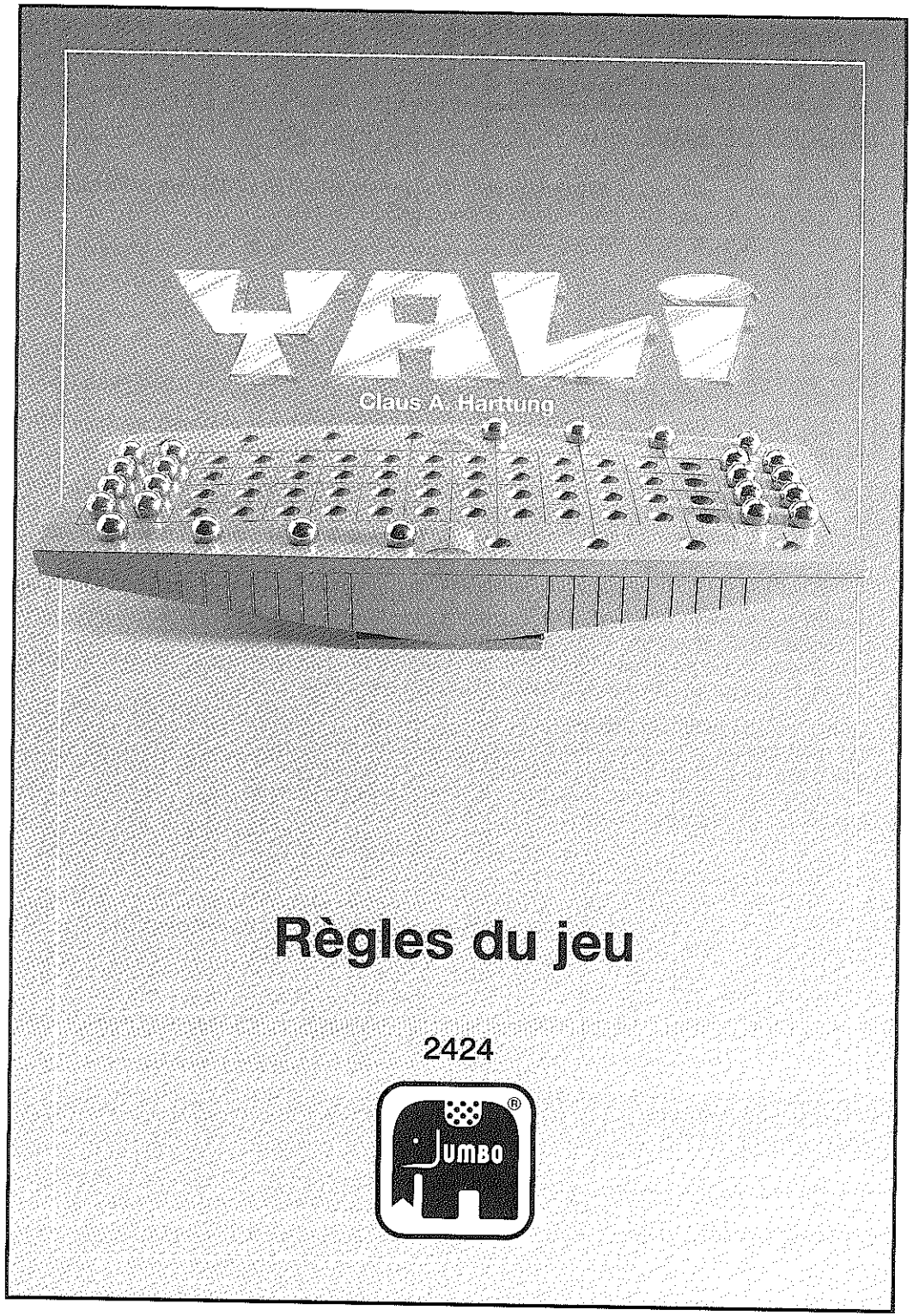
En jouant à la version YALi Tournoi, il ne faut pas se laisser marcher sur les pieds ni laisser son adversaire passer par-dessus ses billes à soi! YALi, c'est un défi de plus.

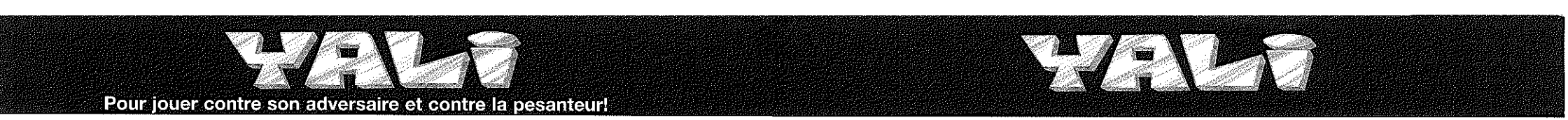
Rangement:
Dans la boîte: on met les billes dans un sachet et on les replace dans la boîte avec YALi. Un autre endroit de rangement: on répartit les billes dans les deux espaces qu'on trouve sous YALi. Et on utilise la base de la balance pour fermer le tout.



© 1996 Jumbo International, Amsterdam.
Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.

1e druk

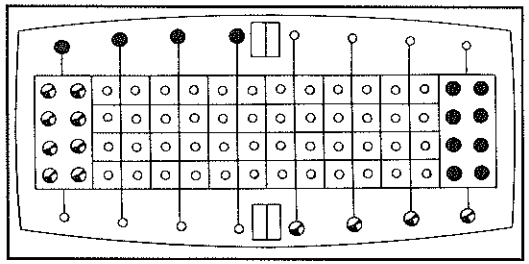




Pour jouer contre son adversaire et contre la pesanteur!

RÉGLES DE BASE

Les préparatifs:
On commence par poser le plateau de YALi sur sa base. Chaque joueur choisit une couleur et pose ses billes dans la position de départ.



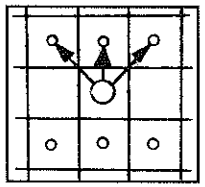
La position de départ

● = ***Joueur A***
◐ = ***Joueur***

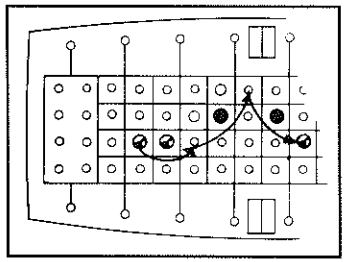
Qui gagne?
Le but du jeu est de mener le plus rapidement possible ses 8 billes à l'autre extrémité du plateau de la balance. Le joueur qui y parvient remporte la partie.

C'est à qui de jouer?
Ça, c'est YALi qui le décide! YALi penche d'un côté: le joueur du côté en question a la main et il la garde tant que YALi penche du même côté.
Si au début de la partie, YALi est dans un équilibre parfait, on tire au sort le joueur qui va commencer. Et si YALi se retrouve en équilibre parfait en cours de partie, le joueur qui a joué le dernier coup garde la main.

Quels coups peut-on jouer?
On peut déplacer sa bille d'une case à une autre ou sauter une case. Quand on bouge une bille, on peut seulement l'avancer, tout droit ou en diagonale. On ne peut pas la faire reculer ou la déplacer de côté.



Déplacer une bille



Passer une bille par-dessus une autre

On peut faire passer une bille par-dessus une de ses propres billes mais aussi par-dessus celles de son adversaire. On peut sauter plusieurs billes à la fois dans la mesure où il y a une case vide entre chaque. Quand on passe par-dessus une bille, il peut seulement s'agir d'une bille qui se trouve devant (droit devant ou en diagonale) la bille qu'on déplace.

Attention: quand une bille se trouve dans une case départ ou une case arrivée, on peut la déplacer sur le côté ou la faire passer par-dessus une autre bille se trouvant à côté.

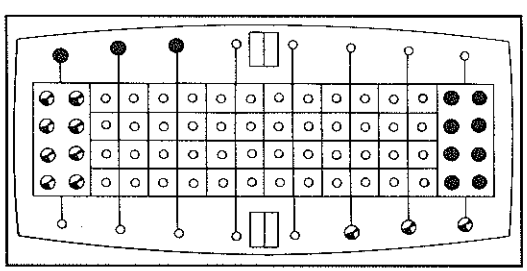
Comment jouer?
On appuie du doigt sur son côté du plateau de YALi. Avec l'autre main, on déplace une bille en effectuant un des coups autorisés. Ceci fait, on lâche YALi. Si YALi penche toujours de son propre côté, on joue un autre coup; si YALi se met à pencher de l'autre côté, l'autre joueur prend la main.

Les billes placées sur les côtés:
Dès qu'on a amené une bille à l'autre extrémité de YALi, on peut déplacer une des billes placée sur le côté: on bouge une des billes de sa couleur en la ramenant vers son propre camp. Ainsi, la pesanteur fait que YALi va de nouveau pencher du bon côté. Les mêmes règles s'appliquent dans ce cas, c'est-à-dire qu'on peut déplacer cette bille comme une bille normale et la faire passer au-dessus d'autant de billes qu'on le peut.

RÈGLES DU TOURNOI

Quand on joue en suivant les règles de base, on voit qu'il existe une stratégie qui permet de l'emporter à tous les coups. Nous n'en disons pas plus là-dessus car c'est un défi de la découvrir soi-même. Une fois qu'un joueur a découvert cette stratégie, rien ne l'empêche plus de jouer selon les règles du Tournoi. Le Tournoi est une version de YALi encore plus stratégique et plus passionnante.

La position des billes
Il y a un changement dans la position des billes: chaque joueur place trois billes et non plus quatre sur les côtés.



La position de départ selon les règles du Tournoi.

● = ***Joueur A***
◐ = ***Joueur B***

La tension monte sur les côtés
Pour le reste, seules les règles qui concernent les billes placées sur les côtés changent. Selon les règles de base, on peut bouger une bille placée sur le côté une fois qu'on a atteint l'autre côté du plateau avec une de ses autres billes. Avec les règles du Tournoi, on peut en plus bouger une de ses billes placées sur le côté dès qu'on passe avec une autre bille par-dessus une des billes de son adversaire. A chaque fois qu'on saute une bille de son adversaire, on peut déplacer l'une de ses billes placées sur le côté.

Deux exceptions:
- quand il s'agit d'une bille qui se trouve dans une case de départ ou une case d'arrivée.