Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

tiptoi® et le savoir s'anime

VOYAGE DANS Le temps

Un voyage inoubliable au cœur de notre Histoire
pour 1 à 4 joueurs de 7 à 99 ans

Auteur : Ulrich Blum
Illustrations : Nora Nowatzyk · Design : ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger, Vera Bolze (notice)
Production sonore : www.novosonic.com, www.locali.fr · Rédaction : Florian Mühlegg
Jeux Ravensburger® n° 00 704 2

Revivez l'Histoire à bord de votre machine à remonter le temps !

Le génial savant, le Docteur Tempora, travaille depuis des années sur une machine à voyager dans le temps. Il a enfin réussi à construire un modèle opérationnel. Il cherche maintenant de courageux pilotes pour la tester et l'aider à la programmer correctement. Leur mission n'est pas facile, car les pilotes doivent remonter jusqu'à des époques très reculées : Préhistoire, Rome antique, Moyen Âge, etc.
Sur place, ils doivent étudier le mode de vie des gens et établir des liens. Qui sera assez courageux pour accepter cette mission ?

Chers parents,
Le jeu « Voyage dans le temps » fonctionne uniquement avec le lecteur tiptoi® de Ravensburger. Le lecteur vous guide à travers le jeu, vous apprend des choses intéressantes et vous pose des questions passionnantes.

Avant la première partie, veuillez télécharger sur le lecteur le fichier audio correspondant au jeu « Voyage dans le temps ».
Une notice détaillée sur la façon de télécharger les fichiers audio sur le lecteur accompagne le lecteur tiptoi®. En résumé :

Pour télécharger des fichiers audio sur le lecteur, vous devez vous rendre sur l'application « tiptoi® Manager ». Pour installer « tiptoi® Manager », branchez le lecteur sur votre ordinateur à l'aide du câble USB. Cliquez ensuite sur l'icône tiptoi® dans l'onglet « Poste de travail ». Vous trouverez le fichier d'installation de « tiptoi® Manager » (pour Windows PC et Mac OS).

Démarrez « tiptoi® Manager ». Téléchargez le fichier audio du jeu «Voyage dans le temps » sur votre lecteur tiptoi® en allant dans le menu « Télécharger ». Une fois le téléchargement terminé, vous pouvez débrancher le lecteur de l'ordinateur. Le lecteur tiptoi® est prêt !

7-99 ans

Ravensburger

Contenu

1. 12 planches Époque
2. 2 extrémités du pupitre de contrôle
3. 1 tableau de bord
4. 30 jetons de 1 point
5. 10 jetons de 3 points
6. 30 anneaux

Signification des symboles

Les symboles sur le tableau de bord vous permettent d'accéder aux principales fonctions du jeu :

Activer		Pointez le lecteur tiptoi® sur le **picto « Marche »** pour activer le jeu.
Découvrir		En mode « Découvrir », vous pouvez obtenir des renseignements sur les planches Époque. tiptoi® reproduit des sons et décrit brièvement les personnages et les objets sur lesquels vous pointez.
Connaître		Lorsque vous pointez sur les personnages et les objets des planches Époque en mode « Connaître », vous obtenez des informations détaillées et passionnantes, qui vous aideront durant la partie.
Jouer		Pointez sur le picto vert avec le dé pour lancer le jeu et voyager comme pilote d'essais à travers le temps.
Infos		Le picto « Infos » vous permet d'obtenir des conseils ou de réécouter une consigne durant le jeu.
Passer		Vous pouvez pointer à tout moment sur le picto « Passer » pour passer les explications en cours de tiptoi®.
Répéter		Vous pouvez pointer à tout moment sur le picto « Répéter » pour réécouter les dernières paroles de tiptoi®.
Choisir une couleur		Ces cases vous permettent de choisir votre couleur de jeu au début de la partie.
Sablier		Le picto « sablier », présent sur chaque planche Époque, correspond à l'époque complète. En mode « Découvrir » ou « Connaître », pointez sur ce picto pour apprendre des choses passionnantes sur l'époque et la scène représentée. Dans la première phase du jeu, retrouvez à quelle époque vous avez atterri, puis pointez sur le sablier de l'époque correspondante.
Touches spéciales	etc.	Une machine à voyager dans le temps est une machine particulièrement complexe, de la plus haute technologie. Testez tout simplement ce qui se passe lorsque vous pointez sur les différents boutons. Mais attention ☺ ! Dans le jeu, vous n'en avez besoin que lorsque tiptoi® vous le dit.

Préparation du jeu

Préparez les 12 planches Époque et les deux extrémités du pupitre de contrôle au milieu de la table. Les anneaux et les jetons peuvent rester dans la boîte pour l'instant. Installez le tableau de bord directement devant vous.

But du jeu

À chaque énigme résolue, vous gagnez des points. Chacun essaye de devenir le meilleur pilote d'essais et d'accumuler le plus de points avant la fin de la partie. Même si tu joues seul, essaye de résoudre le maximum d'énigmes du docteur Tempora pour accumuler là aussi le plus de points possible. tiptoi® compte tes points et t'annoncera ton score à la fin de la partie.

Déroulement de la partie

Après avoir pointé sur le picto « Jouer » pour lancer le jeu, tiptoi® vous guide. Il vous annonce à chaque fois l'action à faire. Au début, chacun commence par choisir sa couleur, à l'aide des pictos du tableau de bord. Vous devez ensuite sélectionner un des trois niveaux de difficulté. Votre voyage dans le temps peut alors commencer.

Le jeu se déroule en trois phases.

1re phase : Remonter le temps (reconnaître l'époque recherchée)

Au cours de la première phase, votre voyage dans le temps commence. Comme la machine n'est pas encore programmée correctement, vous ne savez pas à quelle époque vous allez atterrir. Le docteur Tempora vous donne des indices sur l'époque à laquelle vous vous retrouvez. À tour de rôle, vous devez reconnaître la scène correspondant aux indices du docteur. Une fois reconnue, placez la planche Époque au-dessus du tableau de bord, pour former un demi-cercle. Assemblez votre première planche Époque à l'extrémité du pupitre de contrôle « Start ».

À la fin de la première phase, ajoutez l'extrémité « Stop ». Vous disposez alors d'un aperçu complet de toutes les époques visitées. Les planches Époque forment les écrans de contrôle de votre machine à voyager dans le temps. Elles sont dans l'ordre chronologique.
À l'extrémité « Start » figure l'époque la plus ancienne, à l'extrémité « Stop » la plus récente.
Vous pouvez remettre les planches non utilisées dans la boîte. Vous n'en aurez plus besoin.

2e phase : Visiter les époques (découvrir les spécificités de chaque époque)

Au cours de la deuxième phase, vous devez essayer de mieux connaître les époques visitées, et découvrir comment les gens vivaient en ce temps-là. Le docteur Tempora vous donne des descriptions portant sur des personnages ou des objets qui apparaissent sur vos écrans de contrôle.

Vous pouvez de nouveau gagner des points en pointant tiptoi® au bon endroit sur la planche. Marquez les éléments trouvés à l'aide des anneaux. Ils seront très importants lors de la phase suivante, lorsqu'il s'agira de programmer la machine à voyager dans le temps.

3e phase : Programmer la machine (établir des liens entre les époques)

Au cours de la troisième phase, il s'agit de programmer la machine à voyager dans le temps. Pour cela, il vous faut établir des liens entre les éléments marqués d'un anneau lors de la deuxième phase.

Cette phase rapporte encore une fois des points, et même beaucoup. Elle peut être décisive pour l'un ou l'autre des joueurs, et lui assurer la victoire !

Fin de la partie

La partie s'arrête à l'issue de la troisième phase. Le joueur qui totalise le plus de points est le meilleur pilote d'essais et remporte la partie.

Si tu joues seul(e), tiptoi® t'annonce ton score. Peut-être auras-tu battu ton record ?

Infos pour les parents :
Ce jeu n'a pas la prétention d'être exhaustif (il y a bien d'autres faits intéressants se rattachant à chaque époque), mais il s'agit de susciter l'intérêt des enfants : les joueurs sont sensibilisés à l'Histoire. Les éléments choisis ont des liens historiques qui permettent de percevoir l'évolution de l'Humanité au cours du temps. C'est ainsi que l'on établit l'importance du passé pour comprendre le présent.

© 2014 Jeux Ravensburger S.A.S.
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
Jeux Ravensburger S.A.S.
21 rue de Dornach · F-68120 Pfastatt
www.ravensburger.com
www.tiptoi.fr