Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

Suis-je une banane?

A partir de 7 ans, de 2 à 4 joueurs

Règle du jeu

Contenu:
40 cartes sur lesquelles figurent 80 illustrations réparties en 5 catégories, 1 plateau de jeu, 4 pions, 4 bandeaux

But du jeu:
Tu dois deviner le plus vite possible ce que représente la carte qui se trouve sur ta tête en posant des questions astucieuses.
Le vainqueur est celui qui a trouvé le contenu de 5 cartes.

Avant de commencer:
Mélange les cartes et pose le paquet à côté du plateau de jeu.
Chaque joueur choisit un pion et place un bandeau autour de sa tête.
Pose ton pion sur une des cases de départ ovales: il indiquera ton score.
Tous les sujets illustrés sur les cartes et répartis en cinq catégories figurent sur le plateau de jeu. A chaque catégorie correspond une couleur: Fond jaune pour les moyens de transport, fond rose pour les fruits et légumes, fond bleu clair pour les vêtements, fond vert pour les animaux, fond bleu foncé pour l'intérieur de la maison.

Le jeu:
Chaque joueur place une carte sous le bandeau de son voisin de façon à ce que tout le monde puisse en voir l'illustration. Bien entendu, il faut faire en sorte que les joueurs ne voient pas ce que représente la carte qui est sur leur propre tête. C'est le plus jeune joueur qui commence.
Lorsque c'est à ton tour de jouer, tu poses une question et une seule aux autres joueurs. Eux ne peuvent te répondre que par oui ou par non.
La partie se poursuit ainsi tant que tu n'as pas deviné ce que représente ta carte. Lorsque c'est à ton tour de jouer, tu ne peux poser qu'une question ou bien fournir une réponse et une seule.

Quand tu as deviné ce qu'il y a sur ta carte, tu avances ton pion d'une case. Tu places ta carte sous le paquet et un de tes adversaires glisse une nouvelle carte sous ton bandeau.

Fin de la partie:
La partie est terminée dès qu'un des joueurs a trouvé le contenu de cinq cartes: son pion est donc arrivé à la case 5.

On peut bien entendu écourter la partie en décidant de deviner 2, 3 ou 4 cartes au lieu de 5.

© 1995 Jumbo International, Amsterdam
Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.

2559

1e druk