Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

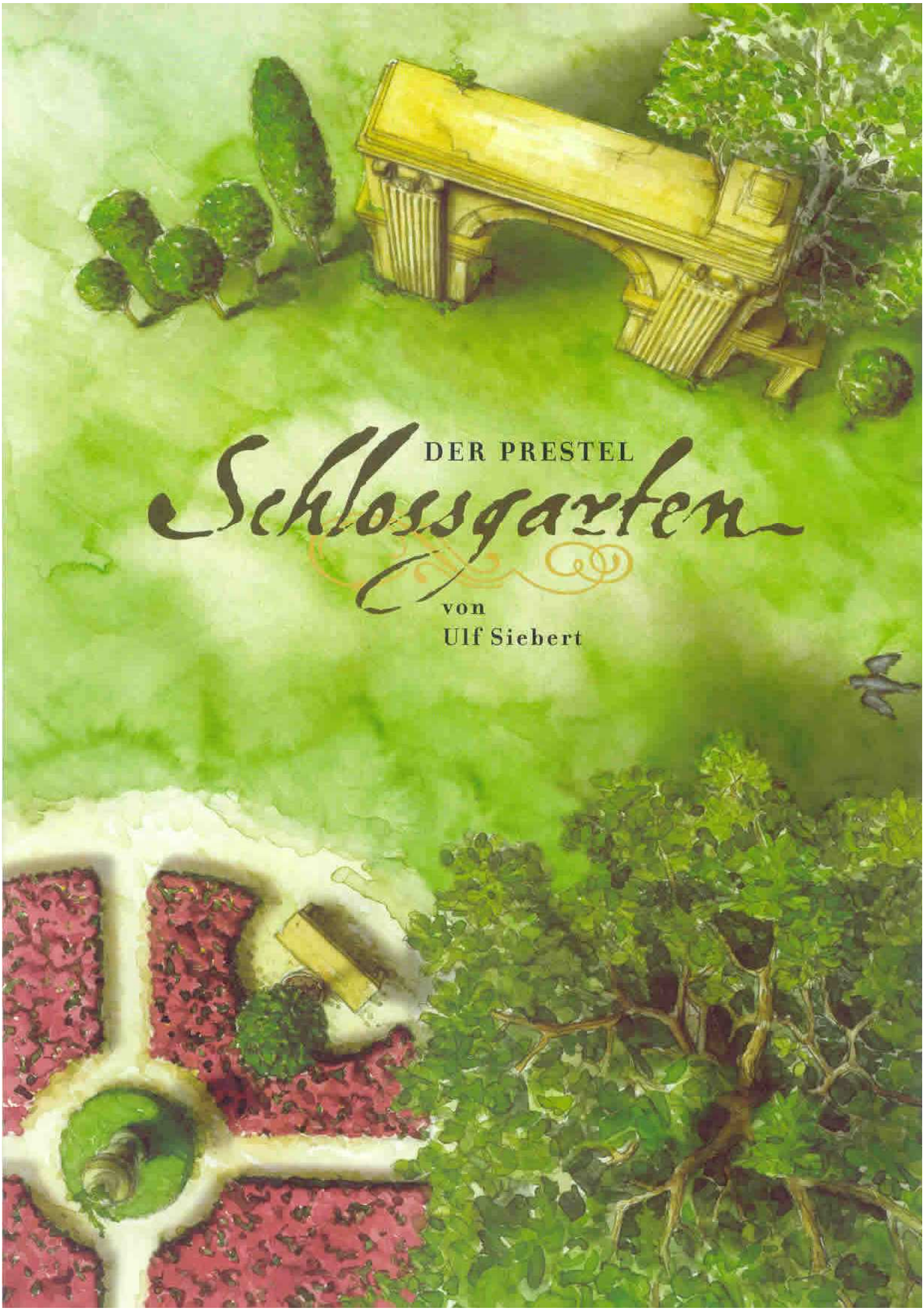
ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com



DER PRESTEL Schlossgarten

von
Ulf Siebert

Matériel

- ✓ 49 tuiles paysage
- ✓ 4 morceaux de cadre
- ✓ 24 éléments de jardin
- ✓ 12 pions (4 rois, 4 jardiniers, 4 architectes)
- ✓ 32 cartes constellation
- ✓ 1 règle du jeu

Preparation

- ✓ Monter le cadre
- ✓ Les tuiles paysage sont mélangées et sont mises dans le cadre avec la valeur de point visible. Le terrain de jeu est maintenant prêt (voir la figure 1)
- ✓ Chaque joueur prend les 6 éléments de jardin et les pions de sa couleur.
- ✓ Les pions sont placés sur les positions de départ (voir la figure 1)
- ✓ Les cartes de constellation sont battues et placées dans une pile près du plateau
- ✓ Chaque joueur prend une carte de constellation
- ✓ Un premier joueur est choisi puis on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

But du jeu

Le but du jeu est de collecter le plus de tuiles paysage que possible. Les tuiles paysage collectée et les éléments de jardin joués rapporte des points. Le joueur qui collecte 21 points le premier gagne la partie.

Tour de jeu

1. Prendre une carte constellation (pour en avoir 2 en main)
2. Poser une carte constellation devant vous
3. Déplacer vos pions de 5 tuiles au maximum
4. Si la figure de la carte constellation jouée n'a pas été réalisée, passez à l'étape 6
5. Si la figure de la carte constellation jouée a été réalisée, un tuile de paysage peut être excavé, et un élément de jardin être établi
6. La carte constellation jouée est placée sur la défausse

Cartes constellation

- ✓ La carte constellation montre un extrait du terrain de jeu
- ✓ La carte peut être tournée dans n'importe quelle direction
- ✓ Les symboles sur la carte constellation correspondent aux pions (roi, jardinier, architecte)
- ✓ Un joueur peut déplacer ses propres pions de 5 tuiles au maximum de sorte que la figure sur la carte puisse être réalisée
- ✓ La figure de la carte constellation doit être réalisée avec son pion roi, et avec un pion jardinier, un pion architecte dans les positions indiquées (voir la figure 2)
- ✓ Le pion jardinier et le pion architecte peuvent être ses propres pions ou ceux d’un autre joueur. Toutefois, les pions des autres joueurs ne peuvent jamais être déplacés (voir les figures 5b et 5d)

Déplacement des pions

- ✓ Le pion peut être déplacé horizontalement, verticalement, et diagonalement sur les tuiles de paysage (voir la figure 3)
- ✓ 5 mouvements peuvent être réalisées par les pions d'un joueur.
- ✓ Seulement des tuiles de paysage avec les points visibles et les propres éléments du jardin d'un joueur peuvent être traversées (voir la figure 3). Des excavations et les éléments du jardin de l'autre joueur ne peuvent être traversées
- ✓ Les sujets (jardiniers et architectes) peuvent être sautés (horizontalement, verticalement, ou diagonalement). Le pion sauté n'est pas enlevé. Un saut compte pour un mouvement
- ✓ Les sujets des autres joueurs peuvent être frappés, en passant sur le terrain qu'ils occupent. Le pion frappé doit être mis sur un élément de jardin du propriétaire du pion. Si un joueur n'a pas joué d'élément de jardin, ses pions ne peuvent être frappés
- ✓ Les rois ne peuvent être sautés ou frappés
- ✓ Les propres éléments de jardin d'un joueur comptent pour un mouvement (voir la figure 4). Si un joueur souhaite laisser un pion sur un élément de jardin, il doit placer le pion sur une des cases qui composent l'élément de jardin (c'est important pour réaliser les figures des cartes constellation)

Excaver une tuile de paysage et poser des éléments de jardin

Les jardiniers et les architectes peuvent seulement effectuer leur travail quand ils font partie de la figure indiqué sur la carte constellation. Bien sur, seul les propres sujets d'un joueur peuvent travailler. Le sujet en place sur la figure peut travailler sur n'importe case adjacente(horizontal, vertical, ou diagonale) :

Tournez une tuile de paysage pour l'excaver (voir la figure 5a), et/ou posez un élément de jardin approprié. Le jardinier peut construire la haie de 1 case, la haie de 2 cases, ou le labyrinthe de 3 cases. L'architecte peut construire la colonne de 1 case, la piscine de 2 cases, ou la terrasse de 3 cases. Voyez le diagramme au-dessous de la figure 5a. Pour établir un élément de jardin de multi-cases, tous les espaces qu'il couvrira doivent être excavés ou avoir un plus petit élément de jardin établi précédemment (voir la figure 5b). Si les éléments de jardin sont établis plus de, ils sont enlevés et retournés au(x) joueur(s) de possession.

Construire sur un élément de jardin

- ✓ Si une excavation borde un élément de jardin verticalement ou horizontalement, elle forme un chantier potentiel (voir la figure 5d)
- ✓ Un joueur peut seulement construire au-dessus d'un élément de jardin s'il peut être couvert complètement (voir la figure 5d)
- ✓ Un joueur peut construire sur ses propres éléments du jardin d'un joueur et ceux d'un l'autre joueur

Défausse

Toutes les cartes jouées sont placées sur la défausse. Si la pile est épuisée, les cartes de la défausse sont battues pour former une nouvelle pile.

Fin du jeu

Chaque joueur compte ses points en permanence. Le jeu finit immédiatement quand un joueur atteint 21 points. Des points sont marqués pour tuiles de paysage collectées (1 à 3) et les éléments de jardin joués (1 point par case du terrain recouvert par l'élément du jardin). Celui qui récupère un élément de jardin quand un autre est construit dessus, perd les points pour cet élément de jardin. Il les récupère quand la tuile est remise sur le plateau de jeu.

Figure 1

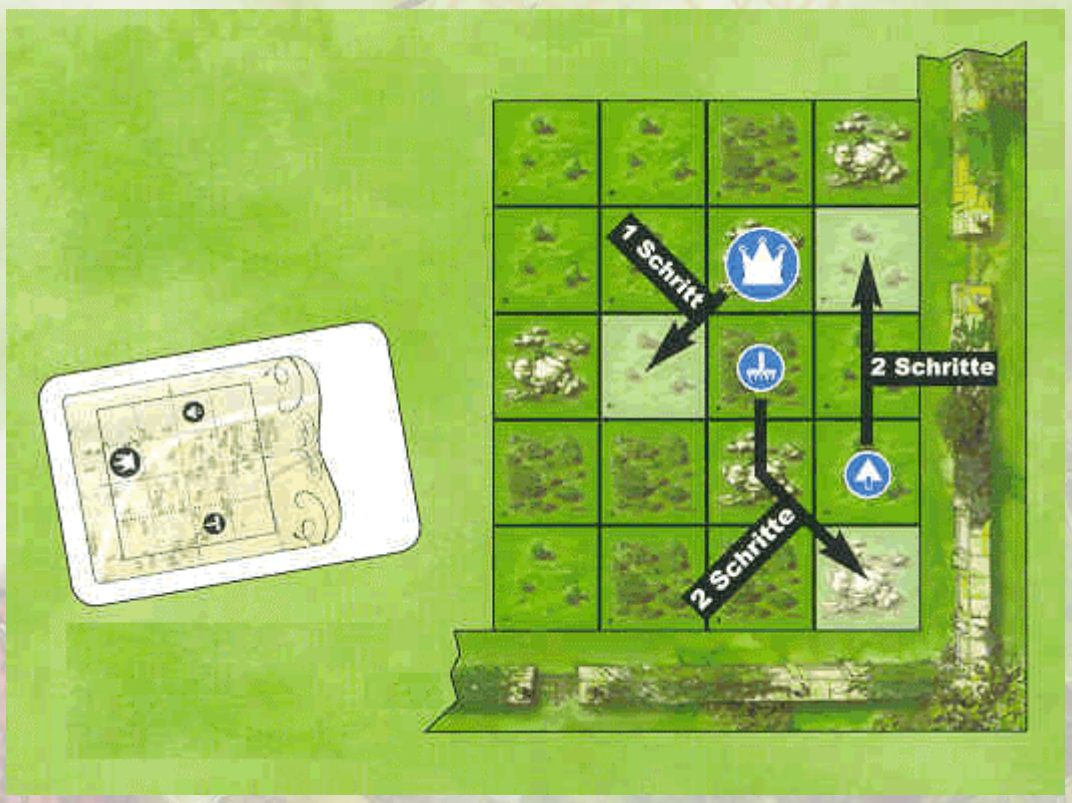


Figure 2
La figure peut être réalisée en faisant les 5 mouvements montrées.
Rappelez-vous - la carte constellation peut être orientée dans le n'importe quelle.

Figure 3

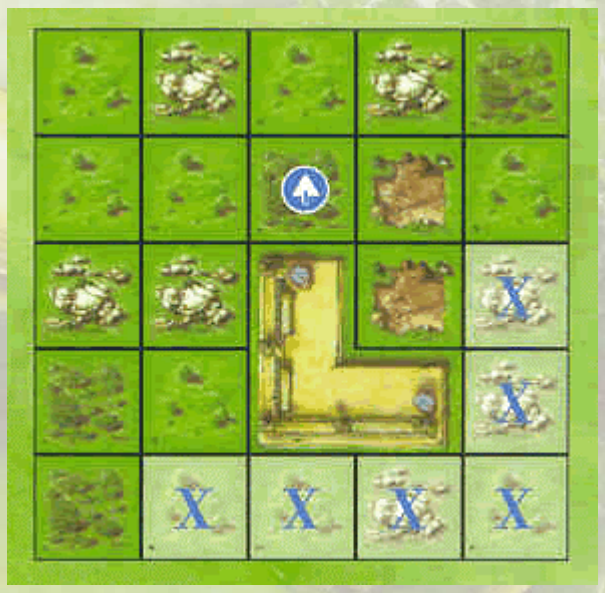


Figure 4
Pour se déplacer sur n'importe quelles cases identifiés par un "X", le joueur bleu doit seulement faire deux mouvements, puisque son élément de jardin compte pour un mouvement.

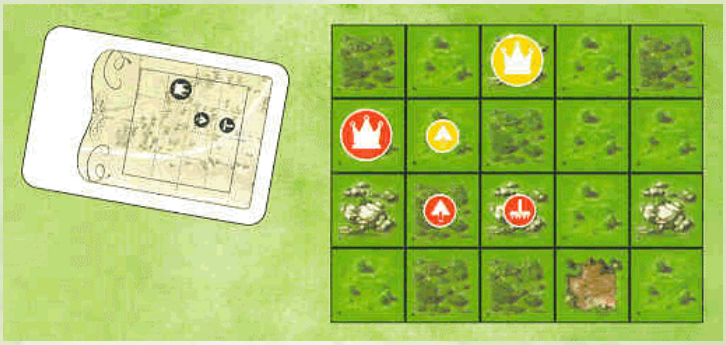


Figure 5a
Le joueur rouge a réalisé la figure. Il a changé une tuile paysage en excavation avec son jardinier. S'il le désire, il pourrait construire une haie de 1 case.

Figure 5b
Le joueur bleu a son roi et son architecte dans les bonnes positions, et complète la figure avec le jardinier blanc. Il a transformé un paysage en excavation avec son architecte (une excavation était déjà présente, voir la figure 5a), puis il construit sa piscine avec l'architecte. Il prend les deux tuiles de paysage, et marque ainsi les premiers points de victoire.

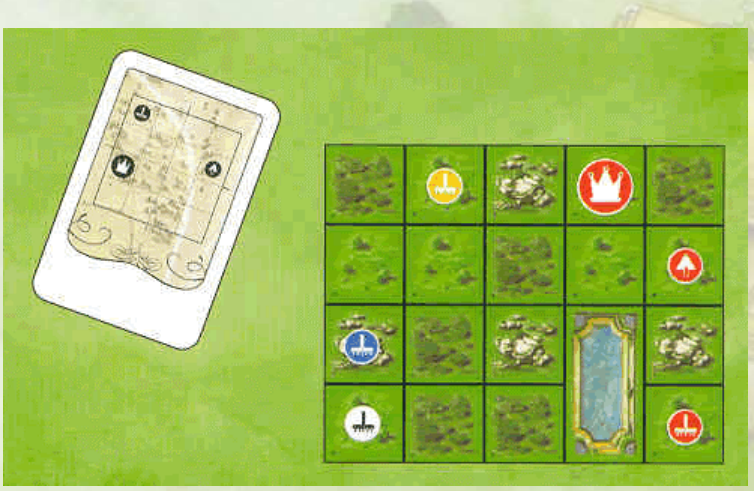


Figure 5c
C'est le tour du rouge, et il a joué la carte constellation montrée.

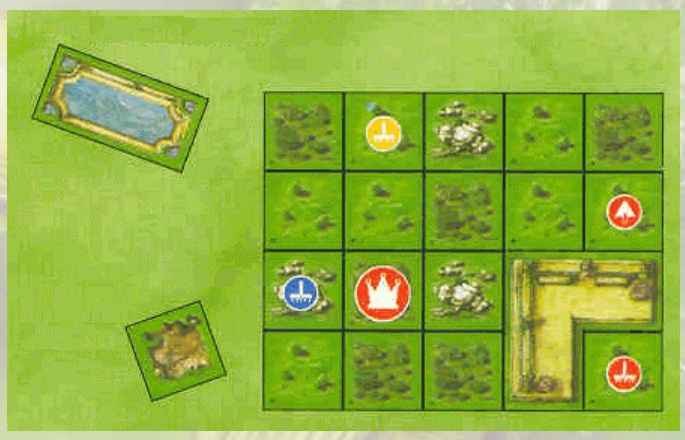


Figure 5d
Le joueur rouge a son roi et son architecte dans les bonnes positions, et complète la figure avec le jardinier jaune. Il excave une tuile de paysage avec son architecte. La piscine est maintenant bordée par une excavation, il peut construire dessus. Le joueur rouge peut faire ainsi une terrasse de 3 cases. Il prend la tuile de paysage, et enlève la piscine au joueur bleu.

DER PRÄSIDENT
Schlossgarten
von
Ulf Siebert

Un jeu de Ulf Siebert

Traduit par Erwan le 26/06/05

JEUX A LA CARTE.COM
JEUXALACARTE
TIVOLI
50700 VALOGNES
02.33.21 64.95
06.74.05.55.40
www.jeuxalacarte.com