Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com







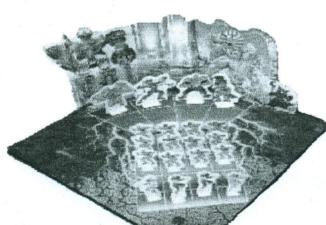




M.B A PARTIR DE 6 ANS

1994 2 à 4 JOUEURS

Le but du jeu est d'aller battre le Roi Sphinx, après avoir vaincu les Soldats d'Argile puis l'Extra Terrestre!



Le plateau représente un décor en 3 dimensions avec une zone centrale où évoluent les pions combattant leurs ennemis.



Chaque joueur incarne un "Power

Murphers" (Jason et les autres!); chacun doit d'abord faire un 5 ou plus au dé pour pouvoir se transformer en "Power Rangers". Chaque joueur dispose de surgénérateurs, d'une valeur de 1 à 5, qu'il peut utiliser pour augmenter ses points d'attaque. Il faut d'abord combattre les Soldats d'Argile en réalisant un score supérieur à celui inscrit sous leur socle (addition des points du dé et ceux d'éventuels jetons de surgénérateurs).



les jetons "surgénérateurs" et leurs points



Après avoir battu les Soldats, le joueur se transforme en Mégazord et doit battre un "Extra Terrestre" selon les mêmes principes de combat. Pour récupérer les surgénérateurs utilisés, le joueur doit, au lieu de jouer avec son pion, réaliser au lancer du dé le chiffre correspondant à un générateur utilisé.

Après avoir battu l'Extra Terrestre, il faut affronter le Roi Sphinx. Le principe du combat reste le même mais la force de l'adversaire est décuplée !! Le joueur dispose heureusement d'un dé supplémentaire à chaque niveau de combat. Le vainqueur est celui qui bat en premier le Sphinx et Rita Repulsa.

