Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

FR

Dès 3 ans

De 2 à 4 joueurs

Contenu : 4 planches, 30 œufs.

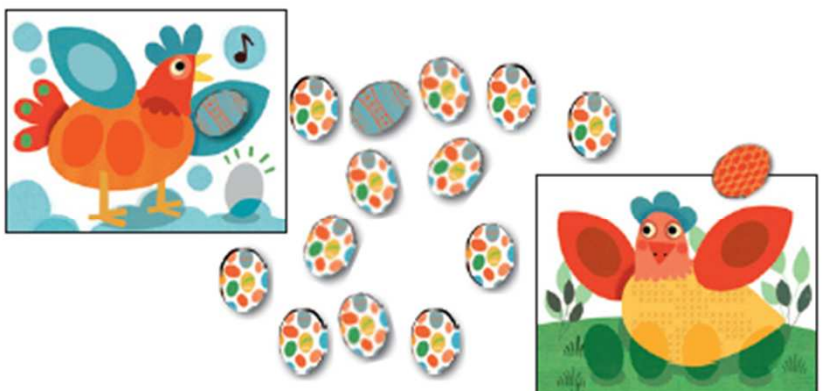
But du jeu : être la première poule à réunir 6 œufs différents.

Règle du jeu :
Donner une planche «poule» à chacun des joueurs.
Etaler tous les œufs, faces cachées, au centre.

Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens de aiguilles d'une montre
A tour de rôle, les joueurs retournent 2 œufs :
- Si le motif des deux œufs est identique, le joueur en garde un qu'il place sur sa planche à un des emplacements prévus. Puis il retourne le 2ème oeuf qu'il laisse face cachée au centre de la table. Les autres joueurs mémorisent l'emplacement de cet œuf afin de former une paire d'œufs portant ce motif.
- Si les motifs des deux œufs sont différents, les deux œufs sont retournés faces cachées : tous les joueurs essaient de mémoriser leur emplacement.

Lorsqu'un joueur trouve une paire de motifs identiques, il peut rejouer aussitôt.
S'il découvre 2 motifs différents, c'est au joueur suivant de tenter sa chance.

Le premier joueur à avoir rempli sa planche «poule» avec 6 œufs différents remporte la partie.



DJECO