Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

Mix-Max animaux

Jeu d'association pour **1 à 4** joueurs de **3 à 6** ans

Contenu : 24 cartes en bois

Un âne, un coq, un cochon et de nombreux autres animaux vivent à la ferme. Mais, vous devrez faire appel à votre mémoire car : les têtes et les queues des animaux sont complètement mélangées ! Retrouverez-vous les bonnes paires ?

Le but du jeu consiste à reconstituer le maximum de paires d'animaux.

Avant de commencer,

mélangez bien les cartes et étalez-les au milieu de la table, face cachée. Le plus jeune joueur commence.

Mémo-Mix

Quand vient ton tour, retourne deux cartes de manière à ce que tout le monde puisse les voir. Si les deux moitiés d'animal correspondent tu peux les garder et les poser devant toi. Puis, retourne deux autres cartes.

Si les deux moitiés d'animal retournées ne correspondent **pas**, replace-les face cachée. C'est ensuite à ton voisin de gauche de jouer.

Quand l'un d'entre vous a retourné la dernière paire, la partie s'arrête.

Le vainqueur est celui qui a reconstitué le plus d'animaux.

Fix-Mix

Pour cette variante, vous avez besoin d'un meneur de jeu. Il reçoit une moitié de chaque animal et forme une pile devant lui, face cachée. Les cartes restantes sont bien mélangées, puis étalées sur la table, face visible.

Le meneur de jeu tire la première carte de son paquet et la montre aux autres joueurs. Ceux-ci doivent alors trouver le plus vite possible la tête ou la queue de l'animal correspondant.

Le premier qui pose la main dessus et nomme l'animal recherché peut la prendre et gagne la carte du meneur. Il place alors l'animal complet devant lui. Il devient le nouveau meneur et tire la carte suivante. Un nouveau tour commence…

Quand tous les animaux sont complets, la partie s'arrête.

Le vainqueur est celui qui possède alors le plus d'animaux devant lui.

Pour jouer seul

Si tu joues seul, mélange bien les cartes et étale-les toutes sur la table, face cachée. Retourne une des cartes au choix et place-la devant toi. La tête et la queue correspondent-elles ? Reconstitue ainsi tous les animaux petit à petit.

Un dernier conseil

Avec tes cartes, tu peux composer de drôles d'animaux fantastiques : une moutoie, un ânoq, un chechon…
Quelles combinaisons amusantes vas-tu inventer ?

© 2003 Ravensburger Spieleverlag
© 2003 beleduc