Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

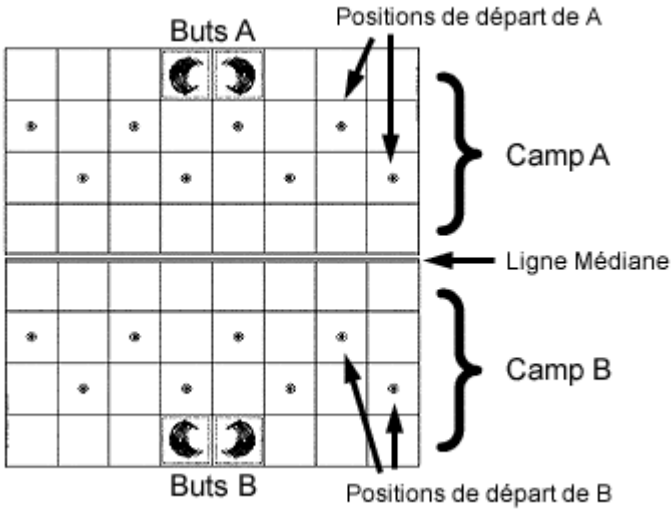
escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

MACADAM

MATERIEL

Les Pions : 2 équipes de 8 pions. Vous pouvez utiliser des pions d'un autre jeu ou tout objet pouvant faire office de pion (capsules de bouteille, cailloux, pièces de monnaie, etc.).

Le Macadamier : Dessinez le macadamier sur le sol, sur du papier ou utilisez un échiquier. Il est séparé en deux camps par une ligne médiane. Les cases des buts sont marquées d'un croissant de lune. Les points servent à placer les pions en début de partie.



PREPARATION

Chacun choisi son camp et place ses 8 pions sur les emplacements de départ. Le plus jeune joueur commence. Vous jouez ensuite à tour de rôle.

OBJECTIF

Il y a 2 manières de gagner à Macadam

1) Etre le premier joueur à amener un pion dans une des deux cases des buts du camp adverse.

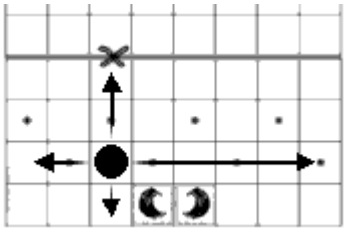
OU

2) Amener 6 pions dans le camp de l'adversaire alors que ce dernier a amené moins de 3 pions dans le vôtre.

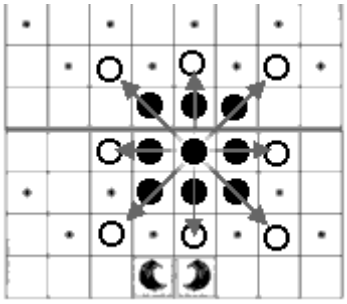
COMMENT CA MARCHE ?

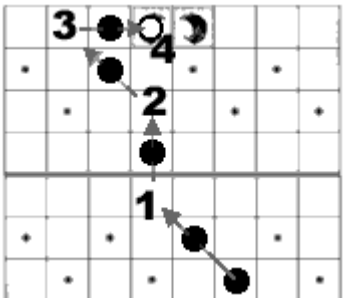
Vous avez le choix entre 2 types de mouvements

MOUVEMENT VALABLE SEULEMENT
DANS VOTRE CAMP
En avant, en arrière, à droite ou à gauche, d'autant de cases que vous le souhaitez. Vous ne pouvez pas sauter par dessus un autre pion ou franchir la Ligne Médiane.



MOUVEMENT VALABLE PARTOUT
SUR LE PLATEAU ENTIER
En sautant par dessus un autre de vos pions. En avant, en arrière, latéralement ou en diagonale. Le mouvement en chaine est possible : si le pion atterrit dans une case adjacente à un autre de vos pions, vous pouvez le rejouer, et ainsi de suite.





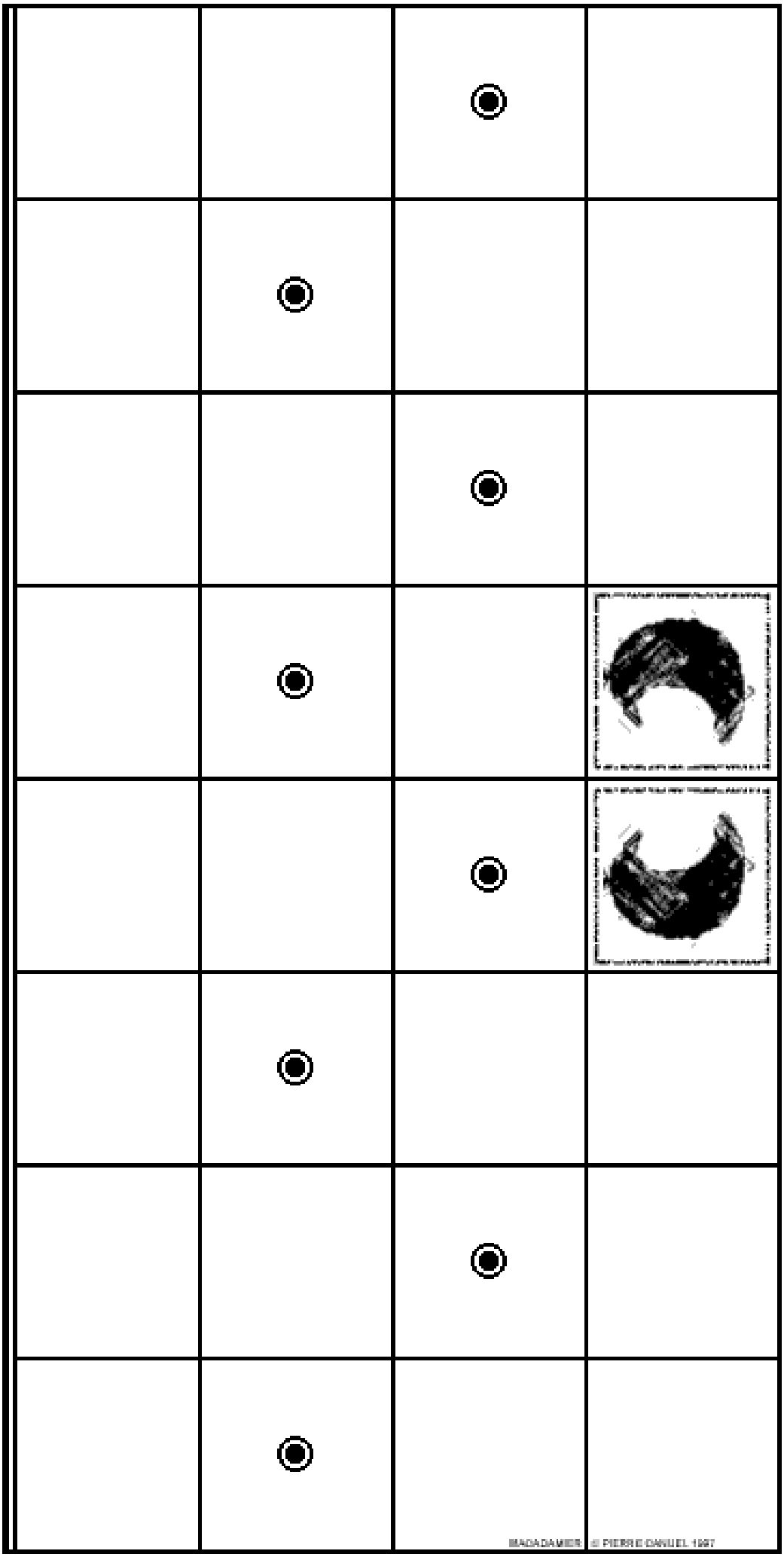
PRECISIONS

- Un joueur qui commence sa toute première partie de Macadam doit jurer d'enseigner les règles à une autre personne avant la prochaine pleine lune.
- Contrairement aux dames ou aux échecs, il n'y a pas de prise de pion dans Macadam
- Il est impossible de sauter par dessus un pion adverse
- Il est impossible de combiner dans le même tour le mouvement seul et le saut
- Il est impossible de traverser ou de se rendre dans ses propres buts

OPTIONS

- Placement libre : Avant de jouer, vous placez vos pions dans votre camp à votre convenance. Vous placez un pion à tour de rôle. La partie commence quand chaque joueur a placé ses 8 pions.

Macadam est une création originale de Pierre Canuel. Vous pouvez utiliser ces règles pour jouer en famille ou entre amis.
Pour plus d'information sur ce jeu, contactez directement l'auteur à pierre@substantiel.net.


MADADAMIER
© PIERRE DANIEL 1997