

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



Si des coffres de trésor tombent avec leur jeton, le joueur précédent se réjouit : c'est lui qui les récupère !

C'est ensuite au tour du joueur suivant

### **Fin du jeu et calcul du score**

Aussitôt que le dernier coffre a basculé dans la chute d'eau, le jeu prend fin et chaque joueur additionne la valeur de ses coffres au trésor.

La répartition des points est la suivante :

Coffre vert 1 point

Coffre jaune 2 points

Coffre rouge 3 points

Coffre blanc 4 points

Celui qui a accumulé le plus de points a gagné la partie. En cas d'égalité, celui qui possède le plus grand nombre de coffres l'emporte...

©2004 Ravensburger  
traduction non-officielle : Benoît Christen



Un jeu de Gunter Baars pour 2 à 4 chasseurs de trésors de 5 à 99 ans.

Dans les rapides du fleuve, un navire chargé de trésors a chaviré. L'équipage a pu se sauver à la nage et rejoindre la rive. Mais les coffres remplis de trésor sont entraînés inexorablement vers la chute d'eau. Quelle chance pour les Pirates ! Au pied de la chute d'eau, ils attendent que les trésors tombent à eux !

### **Matériel :**

1 plateau de jeu représentant le lit de la rivière

1 socle en plastique bleu

1 tronc en bois

une quarantaine de pions d'eau (petits et gros)

13 cubes de trésors en 4 couleurs (4 jaunes, 4 verts, 4 rouges et 1 blanc)

1 dé portant des valeurs de 1 à 3 et une face X

## But du jeu

Celui qui a rassemblé les coffres de trésor les plus précieux, gagne le jeu.

## Préparation

Sortez de la boîte le matériel de jeu. Placez le socle en plastique dans la boîte du côté des poissons. Le plateau est posé dessus, de telle sorte que l'encoche s'adapte sur l'arête de la boîte du côté de la chute d'eau et que le plateau dépasse légèrement. Mettez le tronc sur le plateau et disposez les jetons d'eau - petits et grands mélangés - devant le tronc sur le fleuve, de telle sorte que toute la surface devant le tronc soit occupée. Les jetons restants sont posés à côté de la boîte. Placez arbitrairement les coffres de trésor verts, jaunes et rouges sur des jetons. Veillez seulement à ce qu'ils ne soient pas trop près du bord. Le coffre blanc est placé sur un jeton au plus près du tronc. Reculez le tronc pour laisser un espace sur le plateau entre le tronc et les jetons. A présent, la grande bousculade peut commencer !



## Déroulement du jeu

Le plus jeune commence et les joueurs se succèdent dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui dont c'est le tour lance le dé. Si celui-ci indique le X, le joueur passe son tour ! Sinon, il met sur le plateau, devant le tronc, le nombre de jetons indiqué par le dé : un, deux ou trois. Tant qu'il y en a des grands jetons disponibles, il faut en prendre au moins un.

Puis il faut pousser ! Une fois les jetons posés devant le tronc et en tenant la boîte d'une main, le joueur pousse doucement le tronc. Cela fait avancer les jetons et certains tombent dans la chute d'eau et deviennent disponibles pour les prochains joueurs.

