

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Jeu de réflexion et de patience

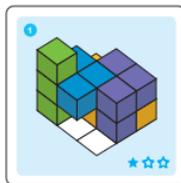


De 7 à 99 ans



1 joueur

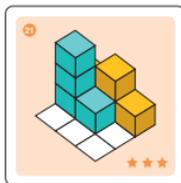
1 cube fait de 7 pièces en bois, 30 cartes défis (3 niveaux de difficulté), une base de jeu.



★ Facile



★ ★ Moyen



★ ★ ★ Difficile



But du jeu : reconstituez le cube en utilisant toutes les pièces.

Déroulement du jeu : Posez les 7 pièces du cube et la base sur la table et posez les cartes défis à côté.

Tirez une carte défi et positionnez les pièces imposées sur la base comme indiqué sur la carte. Tentez alors de placer les pièces restantes afin d'obtenir un cube parfait. Pour chaque défi, une seule combinaison possible !

Solutions en fin de livret.

Des défis d'Alain Brobecker

1



2



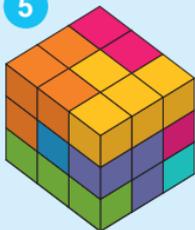
3



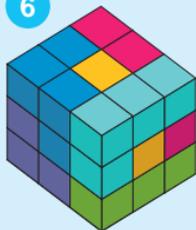
4



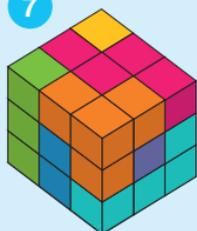
5



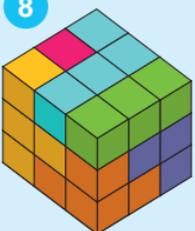
6



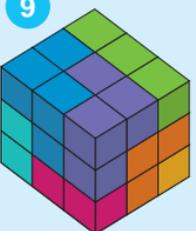
7



8



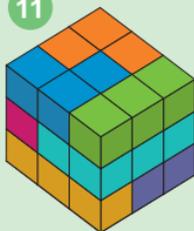
9



10



11



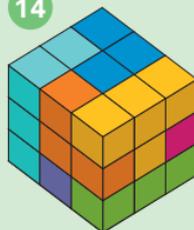
12



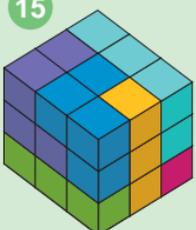
13



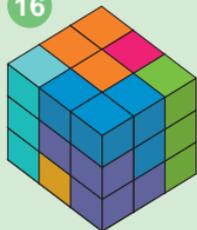
14



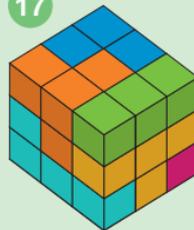
15



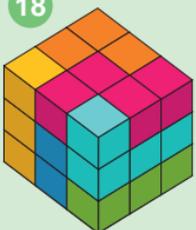
16



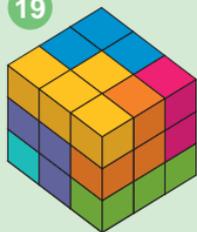
17



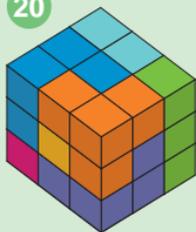
18



19



20



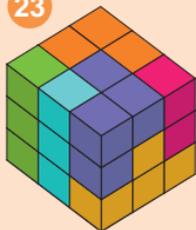
21



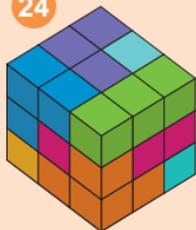
22



23



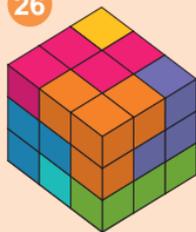
24



25



26



27



28



29



30

