

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BATASAURUS



Ages : 5-99 ans



Nb de joueurs : 2-4



Nb de cartes : 48 cartes dinosaures (4 séries de 12 dinosaures). Chaque dinosaure est associé à un chiffre de 1 à 12 indiquant sa valeur (le 12 étant le plus fort et le 1 le moins fort).



Compsognathus



Kentrosaure



Pteranodon



Ankylosaure



Stegosaure



Dimetrodon



Triceratops



Velociraptor



Styracosaure



Spinozaure



Diplodocus



T Rex



But du jeu : gagner le maximum de combats pour remporter le plus de cartes dinosaures.



Préparation du jeu : Chaque joueur prend une série de 12 dinosaures. Il mélange ses cartes puis les dispose devant lui, faces visibles, dans l'ordre dans lequel elles apparaissent. (Il peut former 2 lignes de 6 cartes ou 3 lignes de 4 cartes).

Pendant 30 secondes, les joueurs mémorisent l'emplacement de leurs 12 dinosaures puis chacun retourne faces cachées ses 12 cartes en les laissant à leur place.

Déroulement du jeu : Le plus jeune commence. Il retourne la carte de son choix parmi ses 12 cartes et la place au centre de la table. Puis chacun leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs choisissent une de leurs cartes, la retournent et la placent au centre de la table.

Celui qui a joué la carte la plus forte remporte toutes les cartes jouées et les conserve en pile sur le côté comme points gagnés.

C'est alors au joueur qui vient de remporter le pli de jouer le premier, et ainsi de suite.

Cas particuliers : Lorsque plusieurs joueurs posent une carte de même force, il y a "bataille" entre eux : Chaque joueur concerné place face cachée sur la carte qu'il vient de jouer une autre carte de son choix. Lorsque tous les joueurs ont fait de même, ils retournent tous en même temps leur carte.

Le joueur qui a joué la carte la plus forte remporte toutes les cartes jouées au centre de la table.

Si au moins 2 joueurs ont à nouveau joué une carte de force identique, eux et eux seuls, continuent la bataille de la même façon jusqu'à ce qu'un joueur remporte le pli.

Attention : - si plusieurs joueurs posent la même carte, mais qu'un autre joueur en joue une plus forte, il n'y a pas bataille. C'est ce dernier qui remporte le pli.
- à la fin d'une partie entre 3 ou 4 joueurs, il est possible qu'il reste à certains joueurs une ou plusieurs cartes ; dans ce cas les joueurs ajoutent ces cartes à leur tas de cartes gagnées.

Qui gagne ? Le joueur qui a remporté le plus de cartes gagne la partie.

Jeu créé par Grégory Kirszbaum et Alex Sanders

DJECO

Attention. Petits éléments.