

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





COLLIER : Prends dans la Boîte Cœur le collier de la même couleur que ta figurine. Si tu as déjà le collier, ton tour est terminé et c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer.



BARRETTES : Prends dans la Boîte Cœur les deux barrettes de la même couleur que ta figurine. Si tu as déjà les deux barrettes, ton tour est terminé et c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer.



BOUQUET : Prends le bouquet dans la Boîte Cœur. Si une autre joueuse a le bouquet, tu peux le lui prendre. Si tu as déjà le bouquet, ton tour est terminé et c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer.



CŒUR BRISÉ : Prends le Cœur Brisé dans la Boîte Cœur. Si une autre joueuse a le Cœur Brisé, tu dois le lui prendre. Si tu as déjà le Cœur Brisé, ton tour est terminé et c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer. Souviens-toi, même si tu as le Bouquet et tous les accessoires de ta couleur, **TU NE PEUX PAS GAGNER SI TU AS LE CŒUR BRISÉ.**



PRENDS N'IMPORTE QUEL ACCESSOIRE : Prends n'importe quel accessoire, de la même couleur que ta figurine, dans la Boîte Cœur, ou, si tu veux le bouquet et qu'une autre joueuse l'a déjà pris, tu peux le lui prendre. Si tu n'as besoin de rien, tu dois sûrement avoir le Cœur Brisé. Dans ce cas, ton tour est terminé et c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer.



REMETS N'IMPORTE QUEL ACCESSOIRE : Si tu as le Cœur Brisé, voici ta chance de t'en débarrasser ! Si tu n'as pas le Cœur Brisé, tu dois remettre l'un de tes accessoires ou le bouquet dans la Boîte Cœur. **ATTENTION** : si tu rends les barrettes, tu dois rendre les deux à la fois. En revanche, tu ne rendras qu'une seule chaussure à la fois. Si tu n'as rien à remettre, ton tour est terminé et c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer.

LA GAGNANTE

La première joueuse dont la Barbie aura tous ses accessoires (la paire d'escarpins, le sac, le collier, les barrettes et le bouquet) **SANS** avoir le Cœur Brisé, aura remporté la partie.



Barbie™
Sort ce Sour

*Et tu vas l'aider
à se préparer !*

Pour 2 à 4 joueuses
et leur poupée Barbie
A partir de 5 ans

BUT DU JEU

Etre la première à avoir réuni à la fois les quatre accessoires de ta couleur et le bouquet – sans avoir le Cœur Brisé !

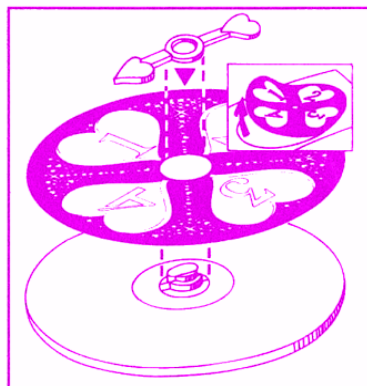
A chaque fois que tu gagnes un accessoire, tu as le choix : tu peux le mettre sur ta poupée Barbie, ou bien le poser à côté de toi.

PRÉPARATION

1. Pose le plateau au centre de la table.

2. Retire le film plastique qui entoure la Boîte Cœur, ouvre-la et retire les emballages pour ne laisser que les accessoires à l'intérieur de la boîte. Pose la boîte pleine au centre du plateau.

3. Assemble la roulette : enlève délicatement le support et la flèche du surplus de plastique. Colle ensuite l'autocollant sur le support, en prenant soin de le coller du bon côté : le trou dans l'autocollant doit passer par l'axe central où viendra se fixer la flèche. Enfin encliquète la flèche dans son support (comme indiqué sur le dessin ci-contre). Pose la roulette assemblée là où toutes les joueuses pourront facilement y avoir accès.



4. Enlève soigneusement les quatre figurines Barbie de la planche de carton et glisse une figurine dans chaque socle en plastique. Chaque joueuse choisit une des quatre couleurs (rose, violet, bleu ou jaune) et prend la figurine Barbie en carton dont la couleur de fond correspond à la couleur choisie. Elle devra réunir les 4 accessoires qui correspondent à cette couleur. Les joueuses choisissent ensuite n'importe quelle case comme case de départ. On peut être plusieurs sur la même case de départ, ou toutes sur des cases différentes. La case départ ne compte pas : on ne reçoit pas l'accessoire correspondant.

C O N T E N U

- ♥ 1 Boîte Cœur contenant :
 - 4 paires d'escarpins
 - 4 paires de barrettes
 - 4 colliers
 - 4 sacs
 - 1 bouquet
 - 1 Cœur Brisé
- ♥ 4 figurines Barbie en carton et leur support plastique
- ♥ 1 roulette de jeu et son autocollant
- ♥ 1 plateau de jeu
- ♥ Cette règle de jeu

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Barbie sort ce soir, alors qui sera la première à gagner les accessoires pour compléter sa tenue ? Barbie a besoin d'une paire d'escarpins, d'un sac, d'un collier et de barrettes de la même couleur, celle que tu as choisie comme couleur de fond de ta figurine Barbie en carton (rose, violet, bleu ou jaune).

Et pour la touche finale, le bouquet de fleurs ! Mais attention au Cœur Brisé : débarrasse-t-en vite si jamais tu le reçois, car qui voudrait sortir avec le cœur brisé...

La joueuse qui porte le plus de vêtements roses (ou à défaut, des vêtements rouges) commence la partie. Elle lance la roulette la première, et avance d'autant de cases que le chiffre sur lequel la flèche s'est arrêtée, dans le sens des aiguilles d'une montre. Rappel : la case départ ne compte pas pour obtenir un accessoire. Plusieurs figurines peuvent se trouver sur la même case.

Voici les actions qui correspondent aux différentes cases du plateau :



ESCARPINS : Prends dans la Boîte Cœur un escarpin de la même couleur que ta figurine. Tu ne peux prendre qu'un seul escarpin à la fois. (Tu dois donc t'arrêter deux fois sur une case ESCARPINS pour obtenir la paire). Ensuite, c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer. Si tu as déjà la paire d'escarpins, ton tour est terminé et c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer.



SAC : Prends dans la Boîte Cœur le sac de la même couleur que ta figurine. Si tu as déjà le sac, ton tour est terminé et c'est à la joueuse assise à ta gauche de jouer.